

Auf Achse junior

Auteur: Wolfgang Kramer

Uitgegeven door F.X. Schmid, 1992

Een vrachtwagenspel waarbij voortdurend op- en afgeladen wordt voor 2 tot 4 spelers vanaf 7 jaar.

Doel:

Elke speler is eigenaar van een vrachtwagen en vervoert pakjes doorheen de stad. De speler die het vlugst al zijn pakjes kan verplaatsen van de op- naar de aflaadplaatsen, zal dit spel winnen. Hierbij komt er op aan zo goed mogelijk de route te plannen, gebruik te maken van de 'groene' zones en de wegversperring te vermijden.

Spelmateriaal:

- een speelbord
- 4 vrachtwagentjes
- 4 sets van 13 gekleurde pakjes (telkens 2 reserve pakjes)
- 12 opdrachtschijfjes
- een wegversperring
- een speciale dobbelsteen

Spelvoorbereiding:

- Elke speler kiest een kleur en neemt de bijhorende vrachtwagen en pakjes. Hij plaatst de vrachtwagen op een van beide gele startvelden.
- De opdrachtschijfjes worden verdekt geschud en op de blauwe cirkels van het speelbord gelegd. Daarna worden al deze schijfjes omgedraaid met de tekening naar boven. Op de **oplaadschijfjes** staat telkens een geladen vrachtwagen afgebeeld. De lading van de vrachtwagen geeft aan hoeveel pakjes op die plaats moeten opgeladen worden. Op de **aflaadschijfjes** staan enkel een pijl en het aantal af te laden pakjes afgebeeld.
- Elke speler plaatst zijn pakjes bij de oplaadschijfjes. In totaal staan nu van elke speler 11 pakjes op het speelbord. (zie ook fig.p.3)
- De wegversperring wordt voorlopig nog naast het speelbord geplaatst.
- De jongste speler mag beginnen. Daarna wordt in wijzerzin gespeeld.

Spelverloop:

a) RONDRIJDEN

- Elke speler dobbelt bij het begin van zijn beurt en verplaatst zijn vrachtwagen overeenkomstig het aantal gegooiden ogen.
- Een vrachtwagen mag in elke richting rijden. Bij het begin van elke nieuwe beurt mag de chauffeur zijn vrachtwagen veranderen van richting. In éénzelfde

beurt mag een vrachtwagen echter niet zowel vooruit als achteruit rijden.

- In halen van andere vrachtwagens is toegestaan. Twee vrachtwagens kunnen echter nooit op eenzelfde veld staan. De 'bijkomende' vrachtwagen wordt daarom één veld minder ver verplaatst. Alleen in dit geval vervallen de overtollige dobbelsteenogen.
- Komt een vrachtwagen op een groen omrand veld terecht (met verkeerslichten), dan mag deze speler nogmaals gooien en verplaatsen. (Komt hij opnieuw op zo'n veld terecht, dan doet hij dit nogmaals, enz.) Deze 'dubbele beurt' geldt alleen voor het geval een vrachtwagen alle dobbelsteenogen verplaatst werd!

b) OP- EN AFLADEN

- Het binnenrijden van een stopplaats (om op of af te laden) kost zelf ook één dobbelsteenpunt. Eventueel nog overblijvende dobbelsteenogen vervallen. Heeft een stopplaats meerdere ingangen, dan mag de chauffeur daaruit kiezen. Een stopplaats mag echter slechts bereikt worden indien men er ook daadwerkelijk gaat in- of uitladen. Er mogen ook meerdere vrachtwagens op hetzelfde moment aanwezig zijn.
- Het in- of uitladen van pakjes gebeurt onmiddellijk na het binnenrijden van een stopplaats. Gedeeltelijke acties zijn daarbij toegestaan maar weinig zinvol. Uiteindelijk moeten toch alle pakjes op de eindbestemming geraken.
- Ook het wegrijden vanuit een stopplaats kost zelf één dobbelsteenpunt. (Gooit men een 1, dan staat de vrachtwagen dus op het vakje voor de uitgang.)
- Een vrachtwagen mag op elk moment maximum 4 pakjes vervoeren. De speler die daar maximaal gebruik kan van maken zal wellicht dit spel winnen.

c) WEGVERSERRING

- Gooit een speler de cirkel, dan moet deze speler twee acties uitvoeren. Eerst moet deze speler de wegversperring verplaatsen naar een willekeurig ander veld van het speelbord. Alleen de bezette velden en de groen omrande velden zijn daarbij taboe. Daarna mag deze speler zijn eigen vrachtwagen nog 1 vakje verplaatsen.
- De wegversperring mag in geen enkel geval gepasseerd worden. Een vrachtwagen moet steeds stoppen op het veld dat daaraan voorafgaat. Bij een volgende beurt moet die vrachtwagen dan terugkeren. Een vrachtwagen mag in geen geval een (of meerdere) beurt(en) blijven staan.

Speleinde:

De speler die als eerste zijn 11 pakje kon overbrengen van de op- naar de aflaadplaatsen wint. De andere plaatsen worden bepaald a.h.v. het reeds verplaatste aantal pakjes van elke speler.

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief