



SET!

81 kaarten - en allemaal verschillend. Maar elk is uniek, net als het spel.

Telkens worden 12 kaarten open uitgelegd. Iedereen speelt tegelijkertijd. Wie is de snelste, wie vindt als eerste een SET van 3 kaarten? Als het klopt, behoudt de speler de 3 kaarten als winst. Hij vult de kaarten weer aan tot 12. Wie vindt de volgende SET? Spanning en uitdaging tot het eind!

Wie uiteindelijk de meeste SET'S heeft, is winnaar.

WHAT'S SET? Wat is een SET?

Alle 81 speelkaarten zijn verschillend.

Ze onderscheiden zich met 4 eigenschappen:

Hoeveelheid	(1, 2 of 3)
Kleur	(rood, paars of turkoois)
Vorm	(ovaal, balk of golf)
Vulling	(leeg, halfleeg of vol)

Een SET bestaat altijd uit drie kaarten. Maar alleen, als **alle** 4 eigenschappen of **precies gelijk** of **volledig verschillend** zijn. Bij het zoeken naar een SET moet iedere speler zich steeds dezelfde 4 vragen stellen:

Is de hoeveelheid	precies gelijk of volledig verschillend?
Is de kleur	precies gelijk of volledig verschillend?
Is de vorm	precies gelijk of volledig verschillend?
Is de vulling	precies gelijk of volledig verschillend?

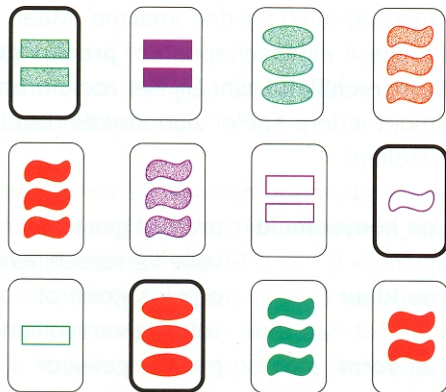
En alleen wanneer ieder van deze 4 vragen met "ja" kan worden beantwoord, heb je een heuze SET te pakken. Voorbeelden zijn te zien op bladzijde 39–41.

LET'S SET! De spelregels

- Alle **81 kaarten** worden goed geschud en met de beeldzijde naar beneden op tafel gelegd.
- **12 kaarten** worden omgedraaid en in een blok van 3 x 4 uitgelegd.

3 kaarten = een SET
Hoeveelheid, kleur,
vorm en vulling:
telkens gelijk of
verschillend

Kaarten schudden
en 12 ervan
uitleggen



Kaarten die een SET vormen hoeven niet bij elkaar te liggen

Let op:

De 3 kaarten die een SET vormen hoeven niet persé in een bepaald verband met elkaar te liggen maar kunnen willekeurig door elkaar liggen. De drie gemarkeerde kaarten b.v. vormen een **SET**.

Iedereen zoekt tegelijkertijd, de snelste roept SET!

Allen spelen tegelijkertijd! Ieder probeert zo snel mogelijk een SET te ontdekken. Wie denkt er één gevonden te hebben, roept luid en duidelijk "SET" en wijst de combinatie aan.

Goed: speler krijgt SET, de kaarten worden weer tot 12 aangevuld

▶ **Als het inderdaad klopt**, neemt de speler de betreffende 3 kaarten van tafel en legt ze blind voor zich neer. Eén van de spelers vult de kaarten weer aan met 3 kaarten uit de stapel - en het spel gaat weer verder.

▶ **Als het echter niet klopt**, gaat het spel gewoon verder. De "fout-speler" mag als straf voor zijn vergissing niet meer meedoen tot een andere speler een SET gevonden heeft.

Er ligt geen SET op tafel? Het kan voorkomen dat er met de 12 kaarten op tafel geen SET te vormen is (of dat de spelers er na lang zoeken geen één kunnen vinden). In dat geval worden er gewoon 3 kaarten bijgelegd. Na de volgende SET wordt het aantal echter niet weer aangevuld tot 15.

SET'S ALL! Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer alle kaarten van de stapel gebruikt zijn en er geen SET meer op tafel ligt.

Wie de meeste kaarten heeft, wint. **SET'S the winner!**

CHANGE SET! Varianten

SET'S EASY

Een vereenvoudiging voor beginners en jonge kinderen is het om slechts met de 27 kaarten van een kleur te spelen. Hiermee valt de eigenschap kleur helemaal weg en het spel wordt beduidend eenvoudiger en sneller te overzien. In dit geval wordt gespeeld met 3 x 3 kaarten. Alle andere regels blijven gelden.

Fout: speler mag niet meedoen

Het aantal uitgelegde kaarten kan tijdelijk tot 15 kaarten worden uitgebreid

Winnaar is diegene die de meeste kaarten heeft

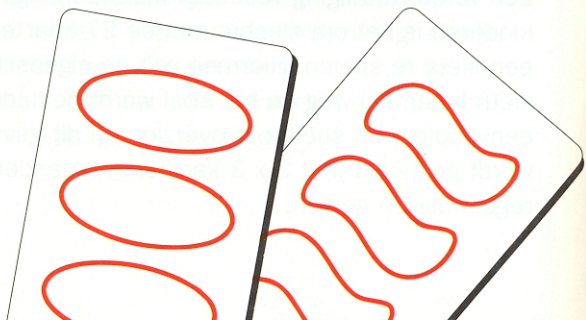
Slechts met één kleur spelen

Master neemt
schudden, uitleggen
en aanvullen van de
kaarten voor z'n
rekening

SET'S FOREVER

Deze toernooi-variant (vanaf 3 spelers) heeft evenveel ronden als er deelnemers zijn. Afwisselend speelt een speler de rol van spelleider, de SET-Master, en schudt de kaarten en legt ze uit. Ook vult hij de kaarten telkens aan. Hij speelt zelf niet mee. Als het spel beëindigd is worden de punten van de spelers genoteerd. Iedere gewonnen kaart levert 1 punt op. Nu is de volgende speler de SET-Master, enz.

Wie uiteindelijk het hoogste aantal punten heeft, is de winnaar.



Voorbeelden voor een SET:



Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
 Kleur gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
 Vorm gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
 Vulling gelijk of verschillend? Ja... verschillend!



Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
 Kleur gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
 Vorm gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
 Vulling gelijk of verschillend? Ja... gelijk!



Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
 Kleur gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
 Vorm gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
 Vulling gelijk of verschillend? Ja... verschillend!

Voorbeelden voor geen SET:



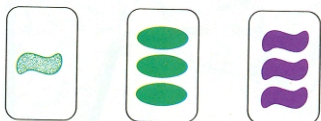
Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
Kleur gelijk of verschillend? Ja... verschillend!
Vorm gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
Vulling gelijk of verschillend? **Nee...**
geen van beide!

(De vulling is niet helemaal gelijk, noch volledig verschillend, want er zijn 2 lege en een volle.)



Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... gelijk!
Kleur gelijk of verschillend? **Nee...**
geen van beide!
Vorm gelijk of verschillend? verschillend!
Vulling gelijk of verschillend? **Nee...**
geen van beide!

Bij de kleur zijn 2 rode en 1 turkoois; bij de vulling
2 x vol, 1 x halfvol.)



Hoeveelheid gelijk of verschillend? Ja... gelijk!

Kleur gelijk of verschillend? **Nee...**

geen van beide!

Vorm gelijk of verschillend? verschillend!

Vulling gelijk of verschillend? **Nee...**

geen van beide!

(Hier klopt helemaal niets! We hebben:

hoeveelheid: 2 x drie, 1 x één; kleur: 2 x turkoois,
1 x paars; vorm: 2 x golf, 1 x ovaal; vulling: 2 x vol,
1 x halfvol.)

Opmerking:

**Liggen er twee kaarten... en de derde is het niet,
dan is het geen SET!**

