**Aantal spelers:**

Touche speel je met twee of drie spelers of met vier en zes spelers. Met z'n vieren of zessen speel je in twee of drie teams.

Inhoud van de doos:

speelbord, twee stokken kaarten en pionnen in vier kleuren.

Spel in het kort:

De spelers krijgen ieder vijf kaarten. Iedere speelkaart zit twee keer in het spel en staat twee keer op het speelbord.

Een speler die aan de beurt is, speelt een kaart en plaatst een pion van zijn kleur op één van de twee overeenkomstige vakjes op het speelbord. Vervolgens neemt hij een nieuwe kaart van de stapel. Dan is de volgende speler aan de beurt.

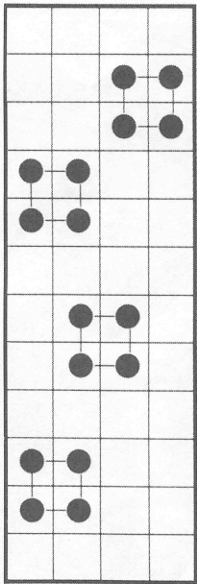
Het doel van het spel is om als eerste bepaalde combinaties op het speelbord te leggen, zoals ze hieronder staan afgebeeld.

Spelen in teams:

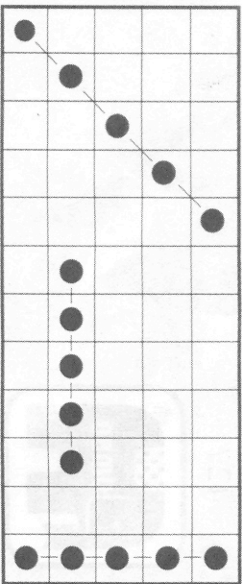
Met twee of drie spelers speelt ieder voor zich, met vier of zes spelers speel je met twee of drie teams. Als je met teams speelt, moeten de partners om en om zitten.

De combinaties:

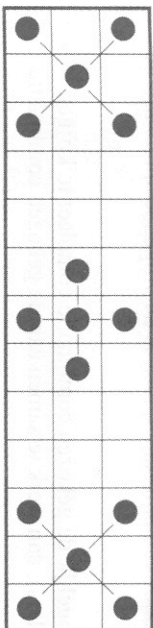
vier vierkanten



drie combinaties van vijf op een rij (diagonaal, verticaal of horizontaal)

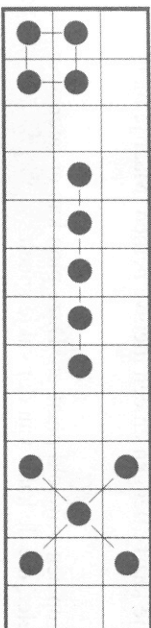


drie kruisjes (recht of diagonaal)



de variant voor gevorderden:

vier vierkanten, drie combinaties van vijf op een rij en drie kruisjes.

**LET OP!**

Met drie spelers heeft je minder combinaties te maken om te winnen.

Van iedere combinatie maak je er een minder. Dus drie vierkanten, twee combinaties van vijf op een rij en twee kruisjes. En ook bij de gevorderden variant verminder je elke combinatie met één als je met z'n drieën speelt.

Voorbereiding:

De spelers kiezen eerst de combinatie die gelegd moet worden.

Als je voor het eerst speelt begin je met de eerste combinatie, de vierkanten. Daarna neem je een rijtje van 5 en zo probeer je iedere combinatie een keer. Daarna kies je die combinatie die je het leukste vindt.

Alle kaarten worden onder de spelers verdeeld. De spelers leggen hun kaarten 'dicht' voor zich op een stapeltje.

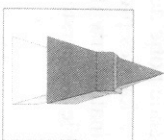
Iedere speler neemt de bovenste 5 kaarten van zijn stapel in zijn hand. De spelers nemen alle pionnen van een kleur voor zich. Teamgenoten spelen samen met een kleur.

Deze pionnen worden gebruikt om de vakjes op het speelbord te markeren, waarvan je een kaart hebt gespeeld.

Als de beoogde combinatie af is worden de zwarte pionnen gebruikt om de combinatie af te dekken. Deze vakken zijn 'gesloten' en kunnen niet meer worden gebruikt.

Het spel kan beginnen:

De speler links van de deler opent het spel. Hij neemt één van de 5 kaarten uit zijn hand en plaatst een pion op één van de twee overeenkomstige vakjes van het speelbord.





De gespeelde kaart wordt open op tafel gelegd en is het begin van de aflegstapel. Tot slot neemt hij een nieuwe kaart van zijn stapel. Dan is de volgende speler aan de beurt. Die doet hetzelfde.

De spelers proberen zo snel mogelijk de gekozen combinatie compleet te krijgen. Als je in teams speelt (met 4 of 6 spelers), dan werk je samen aan de gekozen combinatie.

Als je een kaart hebt, waarvan al een vakje op het speelbord bezet is door een pion van een andere speler, dan mag je deze pion verwijderen en er zelf met een pion gaan staan. Er moet wel voldaan worden aan een voorwaarde: je moet luid 'Touché' roepen. Als je dit vergeet, dan moet je je kaart afleggen en een nieuwe nemen. Maar je mag geen pion plaatsen.

Met een joker mag je een pion op een vrij veld plaatsen. Deze pion kan er later weer afgegooid worden door een speler, die de kaart van dat vakje speelt.

Dan zijn er ook jokervakjes. Iedereen mag er gebruik van maken. Je mag ze gebruiken om een combinatie compleet te maken. Dus als je met behulp van het jokervakje de vereiste combinatie compleet hebt, dan is het vakje van jou.

Zodra een speler of een team een combinatie compleet heeft, dan wordt hij 'gekroond', dat wil zeggen op de pionnen die de combinatie vormen zet je een zwarte pion. Deze pionnen kunnen er niet meer afgegooid worden en eventuele jokervakjes kunnen niet door andere spelers worden gebruikt.

Van iedere eigen complete combinatie mag je één pion gebruiken voor je volgende combinatie. Combinaties mogen elkaar maar met één veld overlappen.

Als een speler of een team het beoogde aantal combinaties heeft voltooid is het spel afgelopen.

De variant voor gevorderden:

Bij deze variant gaat het erom zo snel mogelijk alle combinaties door te werken. Alle spelers of teams beginnen met de vier vierkanten. De winnaar probeert in het volgende potje de drie x vijf op een rij te voltooien, terwijl de anderen nog altijd de vier vierkantjes proberen te volbrengen. De winnaar schuift dus door naar de volgende combinatie, terwijl de anderen dezelfde combinatie nog eens beproeven. Wie het eerste alle combinaties heeft voltooid, is de winnaar.