

Mijn eerste spellen

Rhino Hero Junior

Een coöperatief orderings- en stapelspel voor 1-4 kleine helden vanaf 2 jaar.

Auteurs: Scott Frisco & Steven Strumpf
Licentiegever: Excel Global Development
Illustrator: Thies Schwarz
Redactie: Christiane Hüpper
Speelduur: ca. 10 minuten per spel



Lieve ouders

Hartelijk dank dat u dit spel uit de reeks **Mijn eerste spellen** hebt gekozen. U hebt een goede keuze gemaakt, waarmee uw kind verschillende perspectieven krijgt aangereikt om zich spelenderwijs te ontwikkelen.

In deze handleiding vindt u talrijke tips om het spelmateriaal samen met uw kind te ontdekken. Bij het spelen worden diverse vaardigheden en vermogens van uw kind bevorderd: aandachtig kijken, ordenen, fijne motoriek, oog-handcoördinatie, evenwichtsleer en tellen.

In het vrije spel kunnen bijvoorbeeld één of meerdere torens worden gebouwd en kunnen de twee heldenfiguren de verschillende verdiepingen beklimmen.

In het orderingspel en de twee stapelspellen maakt uw kind kennis met spelen volgens gemakkelijk begrijpbare regels. Zo worden de spelertjes bijvoorbeeld aangemoedigd om te wachten tot zij aan de beurt zijn en om de instructies van het spel toe te passen, ook als ze een ander resultaat hadden gewenst. De kinderen werken daarbij samen en proberen dus gezamenlijk hun doel te bereiken. Op die manier wordt bij alle spellen het wij-gevoel versterkt.

Maar daarbij staat steeds één ding voorop: veel plezier! Zo wordt tijdens het spelen een heleboel haast vanzelf geleerd.

Wij wensen u en uw kind veel plezier bij het samen spelen en ontdekken!

De uitvinders voor kinderen

Belangrijk: Verwijder voor het eerste spel de bandjes en duw het spelmateriaal voorzichtig uit de platen. De bandjes en de zes kartonnen frames worden voor de veiligheid weggegooid. Ze zijn niet nodig voor het spel.

Spelmateriaal:



6 verdiepingen, telkens 2 muren

speelbord
bloemenweide

8 dakaarten

Rhino Hero Junior

speelbord bouwplaats

Baby Spider Monkey

Vrij spelen en details ontdekken

Tijdens het vrije spel houdt uw kind zich met het spelmateriaal bezig. Daarvoor legt u dit het beste op de grond. Daar heeft uw kind voldoende plaats om alles te ontdekken. Bekijk samen aandachtig het spelmateriaal. Wat kun je hier allemaal zien?

Bestudeer eerst samen de muren: elke muur heeft twee kleuren. Twee muren met dezelfde kleurencombinatie kunnen in elkaar worden gestoken tot een verdieping.

Help uw kind om de juiste delen in elkaar te steken. U zult merken dat het dat mettertijd steeds gemakkelijker alleen kan. **Als u de verdiepingen verplaatst, neemt u ze het beste vast bij de brandladders aan de buitenkant. Zo kunnen de muren niet loskomen.**

Steek vóór elk spel de bij elkaar horende muren zoals afgebeeld ineen. En dan kan het spel beginnen ...



Onderzoek samen met uw kind in welke volgorde de verdiepingen bij elkaar passen. Elke kleur komt voor op twee verdiepingen. Bij de ene verdieping bevindt ze zich bovenaan, bij de andere onderaan. Als de verdiepingen volgens de overeenkomstige kleuren op elkaar worden gestapeld, vormen ze automatisch ook de juiste volgorde voor de getallen en de grootten.

Op elke verdieping is een getal en het bijbehorende aantal blauwe vogels afgebeeld. Tel deze samen met uw kind luidop. Toon en benoem telkens het getal dat eraan toe is weergegeven. Dit helpt uw kind om al spelend het verband te leren tussen aantallen en het overeenkomstige getal.



Spel 1: 1, 2, 3 ... en actie!

Een kleurrijk ordeningsspel

Voordat er wordt begonnen

Ga samen met de kinderen rond het speelbord zitten. Leg het bord zo neer, dat de bloemenweide zichtbaar is. Verdeel de in elkaar gestoken verdiepingen errond en leg dakkaarten zo neer, dat de getallen zichtbaar zijn. Plaats Rhino Hero Junior en Baby Spider Monkey op het speelbord. De twee dakkaarten met Baby Spider Monkey zijn voor dit spel niet nodig en gaan terug in de doos.



Nu begint het

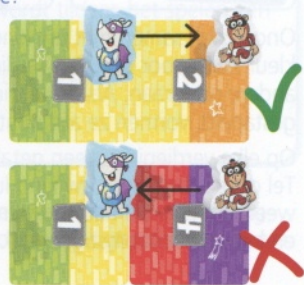
Vraag de kinderen om de dakkaarten zo tegen elkaar te leggen, dat de bakstenen met dezelfde kleur zich telkens naast elkaar bevinden. De dakkaart wordt daarbij direct tegen het speelbord gelegd. De kinderen spelen kloksgewijs om de beurt. Het jongste kind begint.

Vraag: Welke dakkaart moet je nu leggen?

Het kind neemt een willekeurige dakkaart en legt deze bij het begin van het spel tegen de bloemenweide en later tijdens het spel tegen de dakkaart waarop Rhino Hero Junior staat. Bij het begin van het spel wordt de kaart dus tegen het speelbord en later tijdens het spel tegen de voorgaande juiste dakkaart gelegd. Baby Spider Monkey stormt halsoverkop vooruit en wordt door de volwassene op de nieuwe dakkaart gezet. Nu controleert iedereen samen of de juiste dakkaart werd gelegd.

Vraag: Past de kleur van de nieuwe dakkaart bij die van de vorige?

- **Ja?** Super, de dakkaart kan blijven liggen! Ook Rhino Hero Junior komt er nu bij: hij wordt door het kind dat aan de beurt is, op de dakkaart geplaatst. Daarbij benoemt iedereen samen het getal dat op de kaart is weergegeven.
- **Nee?** Jammer, maar dat is niet erg. De overhaaste Baby Spider Monkey keert terug naar Rhino Hero Junior en de laatst gelegde dakkaart wordt weer bij de andere gelegd.



Telkens als Rhino Hero Junior op een nieuwe dakkaart terechtkomt, benoemt u het daarop weergegeven getal en laat u de kinderen dit herhalen. Het actief benoemen van de getallen terwijl naar het symbool en de juiste volgorde wordt gekeken, laat de kinderen intuïtief kennismaken met het talstelsel. Verder tijdens het spel bekijken de kinderen ook de volgorde van de getallen en zo leren ze al spelend tellen.



Nu is het volgende kind aan de beurt om een dakkaart te kiezen en te leggen. Zo ontstaat een getallenreeks van 1 tot en met 6.

Als alle dakkaarten op een rij liggen, moeten de juiste verdiepingen erbij worden gezet. Dat begint bij de dakkaart waarop Rhino Hero Junior en Baby Spider Monkey staan (dus met het cijfer 6).

Vraag: Welke verdieping behoort bij deze dakkaart?

Het kind dat aan de beurt is, neemt een verdieping en zet deze naast de dakkaart. Ook nu weer kan Baby Spider Monkey niet wachten en snelt hij direct een dakkaart verder in de richting van het speelbord. Nu controleert iedereen samen of de juiste verdieping werd gekozen.

Vraag: Passen de kleuren van deze verdieping bij die van de dakkaart?

- **Ja?** Super, de verdieping mag blijven staan. Zet Rhino Hero Junior bij Baby Spider Monkey.
- **Nee?** Jammer, maar dat is niet erg. Zet de ongeduldige Baby Spider Monkey weer bij Rhino Hero Junior en plaats de gekozen verdieping terug bij de andere.



Op één muur in elke 'kamer' van een verdieping is het bijbehorende aantal blauwe vogels afgebeeld. Tel deze samen met uw kind luidop. Toon en benoem telkens het getal dat eraast is weergegeven. Dit helpt uw kind om al spelend het verband te leren tussen aantallen en het bijbehorende getal.



Nu is het volgende kind aan de beurt om een verdieping te zoeken en te plaatsen.

Het spel eindigt, wanneer de laatste verdieping is opgesteld en Rhino Hero Junior en Baby Spider Monkey weer op het speelbord zijn aangekomen. Fantastisch gedaan! De kinderen winnen samen dit spel.

Omdat alle verdiepingen nu zo mooi op een rij staan, kunnen wij een ander spel spelen. Vraag de kinderen om aan één kant van de rij verdiepingen te gaan zitten. U gaat aan de andere kant zitten. Verstop een van de figuren zo achter een verdieping, dat de kinderen hem niet kunnen zien. Vraag aan de kinderen waar de figuur verstopt zit. Vraag dit op verschillende manieren, bijv. "Wat denk je, zit hij achter de grootste verdieping?", "Achter de kleinste verdieping?", "Achter verdieping 1, 2 of 3?". U kunt hierbij ook tips geven, bijv. dat Rhino Hero Junior zich achter de groen-gele verdieping heeft verstopt.



Spel 2: Stapel hoog, maar ga niet over de top

Een uniek stapelspel met wiebelvariant

Voordat er wordt begonnen

Ga samen met de kinderen rond het speelbord zitten. Draai het speelbord zo, dat de bouwplaats zichtbaar is. Zet Rhino Hero Junior op de bouwplaats en plaats de in elkaar gestoken verdiepingen errond. Baby Spider Monkey durft nog niet te klimmen en blijft samen met de dakkaarten waarop Baby Spider Monkey is afgebeeld, in de doos. Leg de overige dakkaarten met de dakzijde naar boven op een stapel klaar.



Nu moeten de kinderen proberen om de verdiepingen van groot naar klein op elkaar te stapelen en Rhino Hero Junior op het bovenste dak te plaatsen, zonder dat de toren instort.

Nu begint het

De kinderen spelen kloksgewijs om de beurt. Het jongste kind begint.

Vraag: Welke verdieping moet nu worden gebouwd?

Het kind neemt een van de verdiepingen en plaatst deze bij het begin van het spel op de bouwplaats en later tijdens het spel op de voorgaande verdieping. Iedereen controleert samen of dit de juiste verdieping is.

Vraag: Is deze verdieping de grootste van de nog niet gebouwde verdiepingen?

- **Ja?** Super, neem de bovenste dakkaart en leg deze op de nieuwe verdieping.
- **Nee?** Jammer, maar dat is niet erg. Neem de verdieping weer weg en zet hem terug bij de andere.



Wanneer jullie niet zeker weten of de laatst gebouwde verdieping de juiste is, kunnen jullie dat ook met behulp van de kleuren controleren. De bovenste bakstenen van een verdieping moeten dezelfde kleur hebben als de onderste bakstenen van de volgende verdieping. Als de kleuren overeenkomen, heb je de juiste verdieping gebouwd.

Nu is het volgende kind aan de beurt om een verdieping te kiezen.

Het spel eindigt ...

... wanneer de laatste verdieping en dakkaart op de toren zijn gestapeld. Het kind dat de laatste dakkaart heeft gelegd, neemt Rhino Hero Junior en zet hem boven op de toren.

... wanneer de toren instort. Dat is pech, maar niet erg. Begin gewoon opnieuw! Jullie hebben al heel wat bijgeleerd en de volgende keer lukt het vast beter.

Variant

Wanneer het stapelen wat moeilijker mag zijn, kunnen de kinderen telkens de bovenste dakkaart van de stapel nemen en de bijbehorende verdieping op de toren plaatsen, ongeacht of deze nu groter of kleiner is. Zo wordt de toren wat wankel en moeten de kinderen goed opletten hoe ze de verdiepingen op elkaar stapelen.



Spel 3: Hop, hop, naar de top!

Een heldhaftig memo- en stapelspel

Voordat er wordt begonnen

Ga samen met de kinderen rond het speelbord zitten. Draai het speelbord zo, dat de bouwplaats zichtbaar is. Leg de 8 dakkaarten met de dakzijde naar boven in 2 rijen van 4 onder elkaar. Zet Rhino Hero Junior en Baby Spider Monkey op de bouwplaats en plaats de 6 verdiepingen errond.



Nu moeten de kinderen een beroep doen op hun goed geheugen en stapeltalent, om met de verdiepingen van groot naar klein een toren te bouwen en Rhino Hero Junior op het bovenste dak te plaatsen, zonder dat alles instort.

Nu begint het

De kinderen spelen om de beurt. Het oudste kind begint en draait een willekeurige dakkaart om.

Vraag: *Wat zie je op de omgedraaide dakkaart?*

- **De volgende verdieping?**

(= De onderste kleur komt overeen met de bovenste kleur van de laatst gebouwde verdieping en het eerstvolgende getal is erop weergegeven. Bij het begin van het spel is dat 1.)

Super! Stapel de bijbehorende verdieping op de al gebouwde verdiepingen (of in het begin van het spel op de bouwplaats) en leg de dakkaart met de dakzijde naar boven erbovenop. Zet Rhino Hero Junior op de bovenste dakkaart.



- **Een andere verdieping?**

(= De onderste kleur komt niet overeen met de bovenste kleur van de laatst gebouwde verdieping en het is niet het eerstvolgende getal dat erop is weergegeven.)

Wat een heldenpech! Leg de dakkaart met de dakzijde naar boven terug op de oorspronkelijke plaats.



- **Baby Spider Monkey?**

Oh nee! Nu wil ook Baby Spider Monkey klimmen. Neem Baby Spider Monkey en zet hem op de bovenste dakkaart. Als op de bouwplaats nog geen verdieping met dakkaart staat, blijft Baby Spider Monkey gewoon waar hij is. Leg de dakkaart met de dakzijde naar boven terug op de oorspronkelijke plaats.



Dan is het volgende kind aan de beurt om een willekeurige dakkaart om te draaien.

NEDERLANDS



In dit spel leren de kinderen niet alleen om de eerstvolgende kleinere verdieping en de hiermee verbonden juiste volgorde van de getallen te herkennen. Ze trainen ook hun geheugen door de positie van de kaarten met Baby Spider Monkey te onthouden en hun handigheid door een toren te bouwen en de figuren te verplaatsen.

Het spel eindigt ...

... wanneer de laatste verdieping en dakkaart op de toren zijn gestapeld en Rhino Hero Junior erbovenop staat. Alle kinderen hebben samen gewonnen.

Of ...

... wanneer de toren instort. Dat is pech, maar niet erg. Begin gewoon opnieuw! Jullie hebben al heel wat bijgeleerd en de volgende keer lukt het vast beter.