
nl Zet de staander in elkaar: Steek de drie framestangen in de gaten in het houten voetstuk. Breng vervolgens het houten verbindingstuk en de framestang met de haak aan. Verdeel de spelstukjes zo dat elke speler hetzelfde aantal spelstukjes van elke kleur heeft. (Maak een stapel voor de overgebleven spelstukjes.)

Spel voor beginners: Hang om de beurt de spelstukjes op. Begin met de langste stukken en hang de kortere stukjes het laatst op. De eerste speler die geen stukjes meer heeft, is de winnaar!

Spel voor gevorderden: Gooi om de beurt de dobbelsteen om de spelstukjes te kiezen voor de kleur die is gegooid. Voeg ze dan toe aan de structuur totdat een van de spelers geen spelstukjes meer heeft. Als je een kleur gooit die je niet meer hebt, dan moet je een spelstukje met die kleur ophangen van de stapel van een andere speler of van de stapel met overgebleven spelstukjes. Als niemand de kleur heeft, is je beurt voorbij. De eerste speler die geen spelstukjes meer heeft, is de winnaar!

Voor experts: In dit spel met scores vallen spelers af als ze een score van 20 punten hebben. De laatste overgebleven speler is de winnaar. Eerst speel je het spel voor gevorderden. Dit is de eerste ronde van het toernooi. Zodra de eerste speler geen spelstukjes meer heeft, is de ronde afgelopen. Elke speler krijgt één punt voor elke inkeping in de spelstukjes in hun stapel. (Een deelnemer met een zwart spelstukje krijgt bijvoorbeeld drie punten: één voor elke inkeping in het zwarte stukje.) Blijf spelen totdat alleen de kampioen over is!

Bij gelijkspel: De laatste speler die een spelstukje heeft opgehangen, verwijdert er nu een. Vervolgens verwijdert de eerdere speler een spelstukje. Speel zo verder, door de spelstukjes één voor één te verwijderen. De speler die erin slaagt de meeste stukken te verwijderen, is de winnaar!

nl

DE REGELS

1. Je mag maar één hand gebruiken om een spelstukje op te hangen. Als je twee handen gebruikt, raak je je beurt kwijt!
2. Zodra je een spelstukje loslaat, is je beurt voorbij.
3. Je mag je spelstukje alleen op een vrije plek ophangen. (Als het na het loslaten naar een plek glijdt die al bezet is, dan mag dat.)
4. Als spelstukjes tijdens jouw beurt vallen, moet je ze toevoegen aan jouw stapel.

fr Assemblage du support : Insérer les trois tiges de cadre dans les trous de la base en bois, ajouter ensuite le connecteur en bois et la tige de cadre avec le crochet. Répartir les pièces de manière à ce que chaque joueur possède le même nombre de pièces de chaque couleur. (Place les pièces supplémentaires dans une pile à tirer.)

Jeu pour débutants : Suspend les pièces à tour de rôle, en commençant par les pièces les plus longues et en passant ensuite aux plus courtes. Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de pièces !

Jeu intermédiaire : Le dé doit être lancé à tour de rôle pour sélectionner les pièces de la couleur indiquée sur le dé jeté ; les pièces sont ensuite ajoutées à la structure jusqu'à ce que quelqu'un manque de pièces. Si le dé jeté indique une couleur que tu n'as plus, tu dois jouer une pièce de cette couleur provenant de la pile d'un autre joueur ou de la pile à tirer. Ton tour prend fin si personne n'a la couleur indiquée. Le gagnant est le premier joueur qui n'a plus de pièces !

Tournoi d'experts : Dans ce jeu comportant un système de points, les joueurs sont éliminés lorsqu'ils atteignent 20 points ; le dernier joueur restant est le gagnant. Jouer au jeu intermédiaire comme d'habitude ; c'est la première ronde du tournoi. Lorsque le premier joueur n'a plus de pièces, la ronde prend fin et chaque joueur obtient un point pour chaque cran des barres de ses piles. (Par exemple, un joueur qui a une pièce noire obtient trois points ; un pour chaque cran de la pièce noire.) Jouer d'autres rondes jusqu'à ce qu'il ne reste plus que le champion !

Bris d'égalité : Le dernier joueur qui a placé une pièce en retire maintenant une. Le joueur précédent en retire une autre. Continuer le jeu inversé, en retirant une pièce à la fois. Le joueur qui retire avec succès le plus grand nombre de pièces est le gagnant !



RÈGLES

1. N'utiliser qu'une main pour placer une pièce. Le joueur qui utilise ses deux mains perd son tour !
2. Ton coup est terminé lorsque tu retires ta main de la pièce.
3. Placer la pièce uniquement à un endroit non occupé. (Si elle glisse à un endroit occupé, ceci est permis.)
4. Si des pièces tombent durant le tour d'un joueur, celui-ci doit les ajouter à sa pile.