

DVD board game **SUDOKU**™

LOGIKSPIEL

In diesem Spielmodus muss jeder Spielstein so schnell wie möglich, durch logische Schlussfolgerung, gesetzt werden!

Die wichtigste Regel für Sudoku: Setzen Sie die Symbole so auf das Spielbrett, dass jede Zeile, jede Spalte und jeder Block alle neun Symbole enthält.

Spielvorbereitungen

Wählen Sie im Hauptmenü „Spielen“ und dann „Logikspiel“. Über die Fernbedienung geben Sie ein, ob Sie ein leichtes, mittelschweres oder schweres Rätsel lösen möchten. Die DVD schlägt Ihnen nun ein beliebiges Rätsel des gewählten Schwierigkeitsgrades vor. Geben Sie nun noch die Anzahl der Spieler ein.

Wählen Sie zuerst, mit welchen Symbolen Sie spielen, mit den japanischen Schriftzeichen oder mit den Zahlen. Ordnen Sie die Symbole zu neun Stapeln mit der richtigen Symbolseite nach oben. Setzen Sie die Symbole so auf das Spielbrett, wie es in dem von der DVD vorgeschlagenen Rätsel gezeigt wird.

Spielregeln

Der älteste Spieler beginnt und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter.

Wählen Sie die Hand mit der Sie spielen wollen. Sie dürfen nur mit der gewählten Hand die Stoppuhr starten, die Spielsteine umdrehen und setzen und die Stoppuhr stoppen.

Der Spieler, der an der Reihe ist



- 1) startet seine Stoppuhr mit der "Enter"-Taste der Fernbedienung
- 2) sieht sich die Spielsteine auf dem Spielbrett genau an, um den richtigen Platz für irgendein Symbol zu finden
- 3) nimmt ein passendes Symbol vom Stapel und setzt es auf das Spielbrett
- 4) stoppt zum Schluss seine Stoppuhr mit der "Menü"-Taste der Fernbedienung
- 5) erklärt, falls gefragt wird, warum das Symbol an die von ihm gewählte Stelle gehört. Wenn der Spieler dieses nicht erklären kann, bekommt er eine Strafe von 30 Sekunden. Die Strafe wird durch aktivieren des „+30“-Textes unter der Stoppuhr des Spielers zu seiner Zeit addiert. Danach muss der Spieler seine Stoppuhr erneut starten und den Spielstein an die richtige Stelle setzen. Raten ist nicht erlaubt. Die Symbole müssen aufgrund logischer Schlussfolgerung gesetzt werden.

Wichtig! Wenn sich die Stoppuhr während des Spiels auf Null zurücksetzt, d. h. jedes Mal, wenn eine halbe Stunde um ist, nehmen Sie eine Spielmarke und legen diese vor sich auf den Tisch.

Wenn Sie das Spiel alleine spielen, starten Sie die Stoppuhr bei Spielbeginn und stoppen die Uhr, wenn das Spiel beendet ist.

Wenn der Spieler, der an der Reihe ist, keinen einzigen Spielstein auf das Spielbrett setzen kann, darf er eine Runde aussetzen. Der Spieler bekommt dafür eine 5-Minuten-Strafe: die Stoppuhr wird angehalten und der Text „+5“ unter der Stoppuhr wird aktiviert. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Können die anderen Spieler ebenfalls keinen Stein setzen, bekommen sie auch eine 5-Minuten-Strafe.

Das Spiel endet, wenn alle Felder auf dem Spielbrett mit Symbolen besetzt sind. Aktivieren Sie nach Beendigung des Spiels den , dann gibt die DVD den Gewinner bekannt.

Wenn die Spieler sich gemeinsam für einen Spielabbruch entscheiden, stoppt der Spieler, der gerade an der Reihe war, seine Stoppuhr. Um den Gewinner zu ermitteln aktivieren die Spieler im Menü . Um sich die Lösung des Rätsels anzeigen zu lassen aktivieren die Spieler .

Der Gewinner

Gewinner ist der Spieler, der bei Beendigung des Spiels, die kürzeste Zeit zum Setzen der Spielsteine gebraucht hat.

ZEITSPIEL

In diesem Spielmodus sind Schnelligkeit und Genauigkeit wichtiger als Logik. Die wichtigste Regel für Sudoku: Setzen Sie die Symbole so auf das Spielbrett, dass jede Zeile, jede Spalte und jeder Block alle neun Symbole enthält.

Spielvorbereitungen

Wählen Sie im Hauptmenü „Spielen“ und dann „Zeitspiel“. Geben Sie über die Fernbedienung Ihres DVD Spielers die Anzahl der Spieler ein.

Setzen Sie einen Spielstein von jedem Symbol, entweder mit den japanischen Schriftzeichen oder mit den Zahlen nach oben, wahllos auf das Spielbrett. Mischen Sie die restlichen Spielsteine mit der richtigen Seite nach unten und legen Sie mehrere Stapel neben das Spielbrett.

Spielregeln

Der jüngste Spieler beginnt und dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wählen Sie die Hand mit der Sie spielen wollen. Sie dürfen nur mit der gewählten Hand die Stoppuhr starten, die Spielsteine umdrehen und setzen und die Stoppuhr stoppen.

Der Spieler, der an der Reihe ist

- 1) startet seine Stoppuhr mit der "Enter"-Taste der Fernbedienung
- 2) dreht von einem beliebigen Stapel den obersten Spielstein um
- 3) setzt den Spielstein, der Spielregel entsprechend, schnell auf das Spielbrett
- 4) stoppt zum Schluss seine Stoppuhr mit der "Menü"-Taste der Fernbedienung.


Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

DVD board game SUDOKU™

Wenn ein Spielstein falsch gesetzt wurde und die anderen Spieler den Fehler bemerken, bekommt der Spieler, der den Stein gesetzt hat eine Strafe von 30 Sekunden. Die Strafe wird durch aktivieren des „+30“-Textes unter der Stoppuhr des Spielers zu seiner Zeit addiert. Danach muss der Spieler seine Stoppuhr erneut starten und den Spielstein an die richtige Stelle setzen.

Das Spiel endet, wenn der letzte Spielstein auf das Spielbrett gesetzt wurde oder wenn ein umgedrehter Spielstein nicht auf das Spielbrett gesetzt werden kann. Der Spieler, der diesen Stein umgedreht hat, stoppt seine Stoppuhr und erklärt, dass es nicht möglich ist, den Stein zu setzen. Wenn alle anderen Spieler zustimmen, ist das Spiel jetzt zu Ende. Hat sich der Spieler geirrt und es ist doch möglich den Stein zu setzen, bekommt er eine Strafe von 30 Sekunden, muss seine Stoppuhr erneut starten und den Stein setzen.


Wenn der Spieler, der an der Reihe ist, den Spielstein nicht auf das Spielbrett setzen kann, aber ein anderer Spieler erklärt, dass es möglich ist den Stein zu setzen, kann er eine Runde aussetzen. Dafür bekommt der Spieler eine 5-Minuten-Strafe: Die Stoppuhr wird angehalten und der Text „+5“ unter der Stoppuhr wird aktiviert. Der Spieler, der jetzt an der Reihe ist, nimmt keinen neuen Spielstein auf, er bekommt den Stein, der nicht gesetzt werden konnte. Wenn dieser Stein auch von den anderen Spielern nicht gesetzt werden kann, bekommen sie auch eine 5-Minuten-Strafe.

Aktivieren Sie nach Beendigung des Spiels den , dann gibt die DVD den Gewinner des Spiels bekannt.

Der Gewinner

Gewinner des Spiels ist der Spieler, der seinen Teil der Spielsteine am schnellsten gesetzt hat.


SUDOKU TIPPS

Kann das Ostsymbol  in den mittleren Block gesetzt werden?



Da in der obersten Reihe schon ein Ostsymbol ist und in der mittleren Reihe ebenfalls, muss das Ostsymbol im mittleren Block ins einzige freie Feld der untersten Reihe gesetzt werden.



Kann das Wintersymbol  in den linken Block gesetzt werden?



Da es in ein Feld der mittleren Reihe gesetzt werden muss, aber ein Feld wegen des Wintersymbols in derselben Spalte nicht in Frage kommt, muss das Wintersymbol im linken Block ins mittlere Feld gesetzt werden.



Einige taktische Tipps

Wenn Sie versuchen, den richtigen Platz für das nächste Symbol zu finden, müssen Sie die bereits auf dem Spielbrett vorhandenen Symbole einzeln überprüfen, um zu sehen, ob diese den folgenden Symbolen einen zwingenden Platz zuweisen, so wie im Beispiel oben.

Eine andere Möglichkeit den richtigen Platz für ein Symbol zu finden, ist die Überprüfung einer Reihe, einer Spalte oder eines Blocks auf fehlende Symbole. Überprüfen Sie, ob es vielleicht nur einen möglichen Platz für eines der fehlenden Symbole gibt. Dadurch ist es eventuell möglich eines dieser Symbole zu setzen.

Meistens ist es leichter den richtigen Platz für ein Symbol zu finden, wenn von diesen Symbolen schon einige auf dem Spielbrett sind.

Wenn ein bestimmtes Symbol richtig gesetzt wurde, ergeben sich oft neue Möglichkeiten für den Rest der Steine mit dem gleichen Symbol.

Machen Sie sich keine Sorgen, wenn Sudoku Ihnen anfangs schwierig erscheint, mit etwas Geduld und Übung wird es viel leichter.