

## OORSPRONG

Het spel is afgeleid van de Chinese filosofie. Alle dingen in het leven zijn met elkaar in evenwicht. Elk ding, elk mens, elk natuurelement kent zijn tegenpool of zijn aanvullend element.

Zwart staat tegenover wit, man tegenover vrouw, water tegenover vuur, kortom Yin tegenover Yang.

## Doel van het spel

Bij dit spel gaat het erom met bij elkaar passende symbolen een levenslijn te vormen.

De speler die als eerste een levenslijn vormt is winnaar.

Vooruitzien en plannen maken bepalen in belangrijke mate de kans op succes.

## De doos bevat

Een speelbord, 64 stenen met symbolen en deze spelregels.

## Indeling van het speelbord

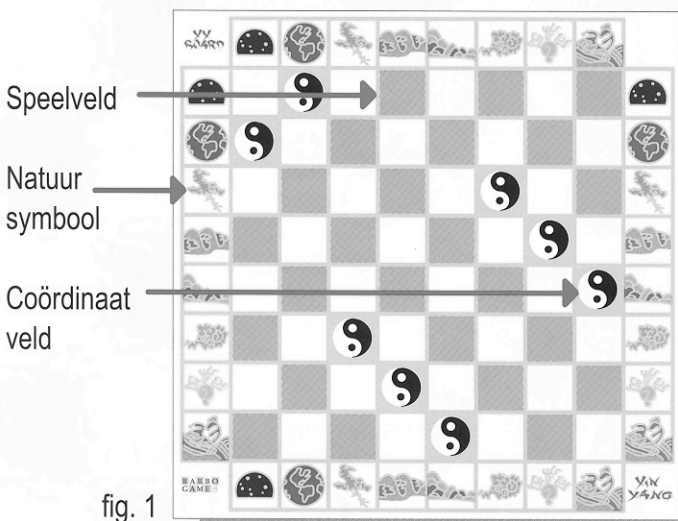


fig. 1

Maak met de levenssymbool stenen (fig.2) een levenslijn tussen de bij elkaar passende natuursymbolen (fig.3) via een coördinaatveld.

## DE STENEN

De levenssymbool stenen (4 paar) kunnen overal vrij op het bord geplaatst worden. Een belangrijke spelregel is dat deze stenen een paar moeten kunnen vormen. Dus het moet niet, maar de mogelijkheid moet er zijn (zie fig.7)

## Levenssymbolen en tegenpolen (fig.2)



Man en Vrouw



Cupido en Doorboord hart



Dubbelhart en Wieg



Wit en Zwart

## Natuursymbolen en tegenpolen (fig.3)

Hemel en Aarde  
(of Aarde en Hemel)



Donder en Wind  
(of Wind en Donder)



Berg en Meer  
(of Meer en Berg)



Water en Vuur  
(of Vuur en Water)



## LEVENSLIJN

Tussen de twee natuursymbolen (tegenpolen) moet je een levenslijn vormen met behulp van de neer te leggen levenssymbool stenen. Er zijn 8 levenslijnen mogelijk in 4 verschillende combinaties (dus totaal 32 levenslijnen).

Bijvoorbeeld; Er zijn 4 verschillende combinaties met Donder en Wind mogelijk.

- 1e  mogelijkheid
- 2e  mogelijkheid
- 3e  mogelijkheid
- 4e  mogelijkheid

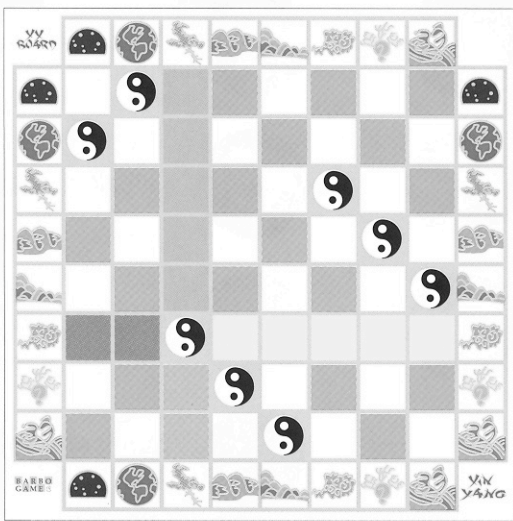


fig.4



fig.5

Voorbeeld van een levenslijn. Je zult ontdekken dat voordat je een levenslijn compleet hebt, het bord al aardig vol ligt met stenen (zie fig.7).

## VOORBEREIDING

Voor de aanvang van het spel worden alle 64 stenen uit het matje gedrukt. Op tafel gelegd met de symbolen naar beneden.

Vervolgens worden de stenen door elkaar gehusseld en verdeeld onder de spelers.

Alle spelers krijgen hetzelfde aantal stenen. Blijven er stenen over dan blijven deze op de tafel liggen.

De spelers leggen de stenen met het symbool voor alle spelers zichtbaar voor zich neer.



fig.6

Spelen we met 8 spelers, dan krijgt iedere speler dus 8 stenen.



## WE GAAN SPELEN

We spelen met de klok mee. Om beurten legt iedere speler een steen op het bord.

In principe mag een steen overal neergelegd worden, zolang er een paar mee gevormd kan worden, horizontaal of verticaal (zie fig.2).

De speler die aan de beurt is moet spelen.

Is het neerleggen van een steen onmogelijk, dan is de volgende speler aan de beurt.

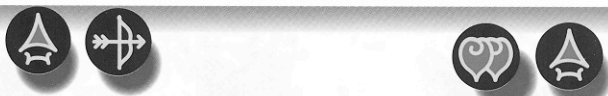
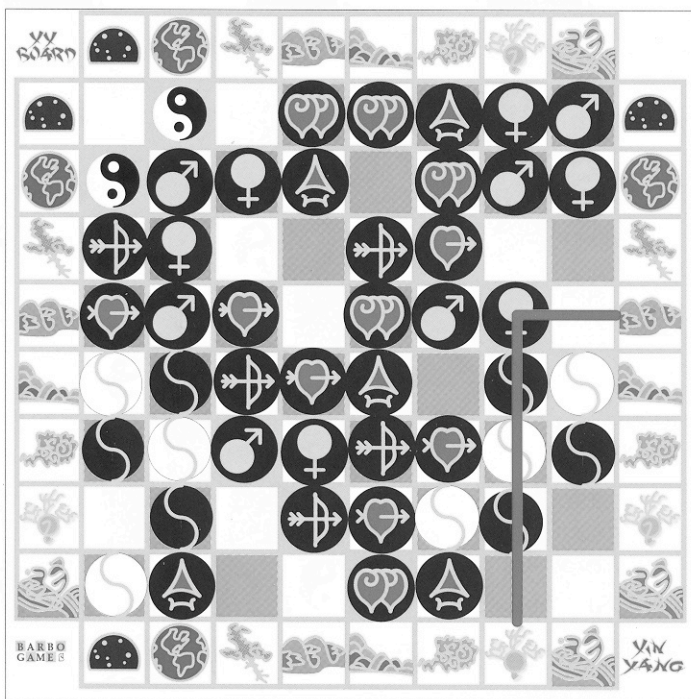


fig.7 Voorbeeld; Wordt in de levenslijn tussen water en vuur op het blauwe of het witte veld een steen gelegd, dan kan de volgende speler winnen.

Voor meer voorbeelden zie [www.barbogames.com](http://www.barbogames.com)

Veel plezier met het Strategische bordspel.