

Auf & unter

Mau-Mau mit Präpositionen

Spiel für zwei bis vier Spieler ab fünf Jahre

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle Karten abgelegt zu haben. Gespielt wird so: Die Spielkarten gut mischen und an jeden Mitspieler sechs Karten verteilen. Die restlichen Karten werden verdeckt auf einem Stapel in der Mitte abgelegt. Nun die oberste Karte des Stapels aufdecken. Der Mitspieler links vom Kartengeber beginnt mit dem Ablegen. Eine Karte passt immer dann, wenn sie entweder das gleiche Tier oder den gleichen Ort wie die aufgedeckte Karte zeigt. Beispiel: Auf das Motiv *Katze hinter dem Schrank*, passen alle anderen Motive, die ebenfalls eine Katze zeigen (Katze in der Hütte, auf dem Sessel, unter dem Tisch, vor der Haustür) oder alle Motive, auf denen sich andere Tiere hinter dem Schrank verstecken (Hund, Vogel, Maus hinter dem Schrank).

Sonderkarten

Die Joker-Karte (Karte mit allen vier Tieren) kann auf jede beliebige Karte abgelegt werden. Der Spieler, der einen Joker aufspielt, darf sich ein Tier wünschen, mit dem es jetzt weitergeht.

Wer einen Doppelpack (Motiv mit zwei Karten) vorgelegt bekommt, muss, bevor er eine Karte ablegt, zwei Karten vom Stapel ziehen. Kann er aber auch einen Doppelpack aufspielen, bleibt er verschont und der nächste Spieler muss schon drei Karten ziehen usw.

Die Aussetzer-Karte (Kartenmotiv mit roten gekreuzten Balken) zwingt den nachfolgenden Spieler zum Aussetzen.

Die Sonderkarten Doppelpack und Aussetzen sind jeweils mit einem Tier gekennzeichnet. Damit ist festgelegt, auf welche Kartenmotive sie passen.

Kann ein Spieler nicht ablegen, so muss er eine Karte vom Stapel ziehen.

Gewonnen hat, wer zuerst seine letzte Karte aufspielt und dabei laut „Auf & unter“ ruft.