

De kanswisseling in dit spel, doordien de eene speler de ander kan uitspelen, maakt het spel zeer spannend en animeerend tot aan het eind.

Er kunnen van 2 tot 9 spelers aan het spel deel nemen.

De spelers vormen twee of drie partijen naar gelang van het aantal spelers, elke partij kiest een der drie kleuren.

De volgorde waarin de partijen beginnen te spelen, wordt door loting beslist, vervolgens begint iedere partij om de beurt.

De punten worden pas geteld als alle spelers hun beurt gehad hebben, de schijven blijven dus tot zoolang liggen.

Een schijf geheel in de middelste cirkel telt 15 punten, in de tweede cirkel 10 en in de derde cirkel 5 punten.

Een schijf wordt gerekend in de cirkel of kring te zijn als de schijf voor de grootste helft over de lijn is; is de schijf slechts voor de helft of minder over de lijn, dan telt het lagere cijfer.

Komt de schijf niet over de in het midden getrokken rechte grenslijn, dan moet over geschoten worden.

Ligt een schijf in de midden cirkel en wordt ze er uit geworpen, dan worden toch 5 punten gerekend, plus het cijfer der cirkel waarin de schijf zich alsdan bevindt; voor de overige cirkels geldt dit niet.

Men speelt om het eerst 100 punten te winnen.

A sepia-toned photograph showing a group of seven people, four men and three women, gathered around a pool table. They are dressed in early 20th-century attire. The pool table has a dark felt top with a white circle in the center. The background features a wall with several framed pictures. Below the photograph, the text "AN INDOOR GAME OF SKILL FOR YOUNG AND OLD" is printed in a serif font.

Alleen verkrijgbaar bij

B GROOTENDEERST & AMERSFOORT
SPORT-ARTIKEL EN 28-K. BOEKHANDELS RIJZEN G. D. B.
 EDING EN SCHOENEN VOOR VOOR LICHAAMSOEFFENINGEN VOOR WEDSTRIJDEN, CONCOURSEN
 ALLE TALEN VAN SPORT MEN VEREENIGINGEN EN TENTOONSTELLINGEN

