

# MEP

## Speelmateriaal

- 108 speelkaarten: 9 sets van 12 kaarten (set A: dobbelstenen, set B: vingers, set C: kralen, set D: smileys, set E: getallen, set F: turven, set G: euro's, set H: klok, set I: getallenlijn)
- 12-zijdige dobbelsteen
- De spelregels

## Kort speloverzicht

Op de speelkaarten staan de hoeveelheden/aantallen 1 tot en met 12 afgebeeld. Een van de spelers gooit met een 12-zijdige dobbelsteen. De spelers zoeken nu zo snel mogelijk een open kaart op tafel met hetzelfde aantal als de dobbelsteenworp. Wie als eerste op de goede kaart slaat en "MEP!" roept, wint deze kaart. Wie aan het einde van het spel de meeste kaarten heeft, wint.

## Voorbereiding

- Kies vier sets waarmee wordt gespeeld. Doe deze kaarten bij elkaar en schud ze.
- Leg deze kaarten als gedekte stapel op tafel.
- Trek vijf kaarten en leg deze in een rij open op tafel.
- Leg de 12-zijdige dobbelsteen klaar voor gebruik.

## Spelverloop

De jongste speler begint. Hij gooit met de dobbelsteen. Alle spelers proberen nu tegelijkertijd zo snel mogelijk een kaart te vinden met de afbeelding die precies het gegooide aantal laat zien.

Wie als eerste deze kaart ziet, roept "MEP!" en slaat met zijn hand op de kaart.

- Is het antwoord goed, dan mag de speler deze kaart hebben.
- Is de kaart niet goed, dan mogen de andere spelers doorzoeken. De speler die de fout maakte, doet in deze ronde even niet mee.

Het kan voorkomen dat er op tafel geen kaart ligt met hetzelfde aantal als dat van de dobbelsteenworp. Dan is er dus geen kaart om op te slaan.

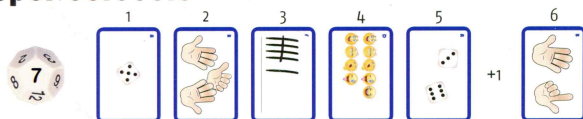
De speler die aan de beurt was, draait dan nog één kaart om en legt die in de rij. Past deze kaart wel bij de dobbelsteenworp, dan proberen de spelers er zo snel mogelijk op te slaan. Is ook deze kaart niet juist, dan is de volgende speler aan de beurt. Er liggen nu zes kaarten op een rij.

Het is ook mogelijk dat er meer dan één kaart is met hetzelfde aantal als de dobbelsteenworp. In dat geval mogen de spelers op al deze kaarten slaan. Is het goed, dan mogen ze die kaarten hebben.

De spelers zorgen dat er, voor ze doorgaan, minimaal 5 kaarten in de rij liggen voor de volgende speler aan de beurt is.

De spelers gaan zo door totdat alle kaarten op zijn.

## Spelvoorbeeld



**Voorbeeld:** Daniël gooit "7". Op de 5 kaarten is geen aantal "7" te zien, daarom draait hij de volgende kaart om. Hier is wel het aantal "7" te zien. Erik slaat op de kaart en roept "MEP!". Erik heeft deze kaart gewonnen. De volgende speler is aan de beurt. De kaarten hoeven niet aangevuld te worden.

## Einde van het spel

Het spel is afgelopen als de laatste kaart van de stapel is omgedraaid. De spelers spelen dan nog één beurt. De speler met de meeste kaarten wint het spel.

## Opmerking

De sets van A tot en met I verschillen in moeilijkheid. Voor de meeste kinderen is set A de makkelijkste en set I de moeilijkste. Niet alle sets van 12 kaarten hoeven in het spel mee te doen. Voor jonge kinderen kun je bijvoorbeeld alleen set A t/m D in het spel laten meedoen.

## Variante

Leg de 12 kaarten van één set verspreid open op tafel. Kies drie andere sets, schud hiervan de kaarten en leg ze op een stapel met de plaatjes naar beneden.

De speler die begint, draait de bovenste kaart om. Alle spelers zoeken zo snel mogelijk de kaart op tafel met hetzelfde aantal als het aantal op de opengedraaide kaart. Wie slaat het eerst op de juiste kaart en roept "MEP!"? Als deze speler op de goede kaart sloeg, mag hij de kaart die werd omgedraaid hebben. Nu draait hij de volgende kaart van de stapel om.

De 11 kaarten die op tafel liggen, blijven dus liggen!

Zo gaan de spelers door tot alle kaarten van de stapel zijn gespeeld. De spelers tellen hun gewonnen kaarten. Wie de meeste kaarten heeft, wint.