

## Sonderkarten

**Joker:** Die Joker-Karte kann auf jede beliebige Karte abgelegt werden. Der Spieler, der einen Joker aufspielt, darf sich ein Tier wünschen, mit dem es jetzt weitergeht.

**Doppelpack:** Motiv mit zwei Karten. Wer einen Doppelpack vorgelegt bekommt, muss, bevor er eine Karte ablegt, zwei Karten vom Stapel ziehen. Kann er aber auch einen Doppelpack aufspielen, bleibt er verschont und der nächste Spieler muss schon drei Karten ziehen usw.

**Aussetzen:** Kartenmotiv mit roten gekreuzten Balken, es zwingt den nachfolgenden Spieler zum Aussetzen.

Die Sonderkarten Doppelpack und Aussetzen sind jeweils mit einem Tier gekennzeichnet. Damit können diese Karten nur abgelegt werden, wenn die vorangegangene Karte das gleiche Tier zeigt. Auf die Sonderkarten wiederum passt entweder eine weitere gleiche Sonderkarte oder eine Spielkarte mit dem gleichen Tier.

### **Anleitung:**

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle Karten abgelegt zu haben. Gespielt wird so: Die Spielkarten gut mischen und an jeden Mitspieler sechs Karten verteilen. Die restlichen Karten werden verdeckt auf einem Stapel in der Mitte der Spielfläche abgelegt. Nun die oberste Karte des Stapels aufdecken. Der Mitspieler links vom Kartengeber beginnt mit dem Ablegen. Eine Karte passt immer dann, wenn sie entweder das gleiche Tier zeigt oder ein anderes Tier in der gleichen Position wie auf der aufgedeckten Karte. Beispiel: Auf das Motiv „Hund springt über den Bach“ passen alle Karten, die ebenfalls einen Hund zeigen (Hund an der Hand, Hund läuft um die Laterne, Hund steht zwischen zwei Stühlen, Hund sitzt neben dem Jungen) oder alle Karten, auf denen sich andere Tiere finden, die auch gerade über den Bach hüpfen (Katze, Maus, Vogel springen über den Bach). Kann ein Spieler nicht ablegen, so muss er eine Karte vom Stapel ziehen. Passt diese Karte, darf sie gleich abgelegt werden. Falls nicht, ist der nächste Spieler an der Reihe. Gewonnen hat, wer zuerst seine letzte Karte aufspielt und dabei laut „Gewonnen“ ruft.

# Neben-An

## Mau-Mau mit fünf Präpositionen

Für 2-4 Spieler ab 5 Jahre

31 Karten, Spielanleitung

**Motive:** die Tiere Hund, Katze, Maus, Vogel in verschiedenen Positionen

**Positionen:** an der Hand, um die Laterne, zwischen zwei Stühlen, neben dem Jungen und über den Bach

### Sonderkarten:

4 x Joker, 4 x Doppelpack, 3 x Aussetzen