Er was eens een klein meisje dat Roodkapje heette en bloemen ging plukken in het bos. Maar kijk uit, de grote boze wolf ligt op de loer! Werk samen om Roodkapje te helpen haar bloemen te plukken en veilig thuis te komen voordat de wolf haar te pakken krijgt.

Doel van het spel: Verzamel samen de 5 bloemtegels voordat de wolf bij het huis aankomt.

Voorbereiding van het spel:

- Plaats het speelbord in het midden van de tafel.
- Hussel de 11 ronde tegels door elkaar en leg ze met het plaatje naar beneden op de boomstammen.
- Plaats het Roodkapje-figuurtje op de tegel die op de rode boomstam ligt.
- Plaats de wolf aan het begin van het pad dat naar grootmoeders huis leidt.
- Leg de 5 bloemtegels linksboven neer.
- Zet de mand op dezelfde kleur, in het midden van de boomstammen.
- Hussel de 4 jagertegels door elkaar en leg ze met het plaatje naar beneden buiten het speelbord.



Spelverloop:

De jongste speler begint. Daarna wordt er met de klok mee gespeeld.

De speler die aan de beurt is, gooit met de dobbelsteen en verplaatst Roodkapje in de richting van de pijl, met het aantal vakjes dat de dobbelsteen aangeeft.

Roodkapje komt aan op een tegel met het plaatje naar beneden

1/ De speler moet aangeven wat hij denkt te vinden: de bloem, de wolf of de jager.

NB: Als de tegel nog nooit is omgedraaid, kan de speler alleen maar gokken. Als de tegel al eerder is omgedraaid, moet de speler op zijn geheugen vertrouwen.

2/ De speler draait de tegel om met het plaatje naar boven.
Als de speler het goed heeft, voert hij de bijbehorende actie uit en laat de tegel met het plaatje naar boven liggen:

Bloem: pluk een bloem in de weide linksboven en leg deze in de mand.

Wolf: er gebeurt niets.

Jager: draai een willekeurige jagertegel om, voer de aangegeven actie uit (zie uitleg hieronder) en plaats de tegel terug tussen de andere jagertegels, nadat je deze grondig hebt gehusseld.

Als de speler zich vergist, gaat de wolf één vakje vooruit op het pad.

Dan is de volgende speler aan de beurt.

Roodkapje komt aan op een tegel met het plaatje naar boven

De speler moet onmiddellijk de actie uitvoeren die op de tegel wordt getoond:

Bloem: pluk een bloemtegel in de weide linksboven en leg deze in de mand.

Wolf: verplaats de Wolf één vakje naar voren.

Jager: draai een willekeurige jagertegel om, voer de aangegeven actie uit (zie uitleg hieronder) en plaats de tegel terug tussen de andere jagertegels, nadat je deze grondig hebt gehusseld.

Dan is de volgende speler aan de beurt.

ALS DE PADDENSTOELEN MEESPELEN!



Als de speler met de dobbelsteen een vlak met een paddenstoel gooit, worden alle tegels met het plaatje naar boven omgedraaid en met het plaatje naar beneden gelegd, inclusief de tegel waar Roodkapje op staat. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Als de wolf op één van de blauwe vakjes belandt dat bedekt is met paddenstoelen, worden alle tegels met het plaatje naar boven ook omgedraaid en met het plaatje naar beneden gelegd, inclusief de tegel waar Roodkapje op staat.

FOCUS OP DE JAGERTEGELS



Pak twee ronde tegels met het plaatje naar beneden, bekijk ze en leg ze terug.



De wolf gaat één vakje vooruit.



Een boeket wordt geplukt en in de mand gelegd.



De wolf gaat één vakje achteruit.

Einde van het spel

Jullie winnen samen als de 5 bloemtegels in de mand liggen. Maar bereikt de wolf als eerste het huis? Dan verliezen jullie het spel... Probeer het dan nog een keer!

Een spel van Yohan Goh & Gary Kim & Hope S. Hwang