

HERO TOWN



Leeftijd: 6-99 jaar



Aantal spelers: 2-4



Doel van het spel: de Superschurken verslaan voordat het gebouw wordt verwoest.



Inhoud: 24 accessoirekaarten, 12 Superschurkkaarten, 6 Superheldkaarten en 6 gebouwkaarten (voor- en achterzijde).



Vorbereiding van het spel: maak de gebouwpuzzel op tafel, zodat de niet-brandende zijde van het gebouw zichtbaar is. Leg de 6 Superheldkaarten tussen de spelers in, met de plaatjes zichtbaar. Schud de Superschurkkaarten en leg ze op een stapeltje met de plaatjes naar beneden naast de Superhelden.

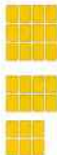


Verdeel de accessoirekaarten als volgt onder de spelers:

- Als er 2 spelers zijn: 12 kaarten per speler, neergelegd in een rechthoek van 3 x 4

- Als er 3 spelers zijn: 8 kaarten per speler, neergelegd in een rechthoek van 2 x 4

- Als er 4 spelers zijn: 6 kaarten per speler, neergelegd in een rechthoek van 2 x 3



De spelers onthouden de accessoirekaarten die voor hen liggen en draaien ze vervolgens om.

Spelprincipe: de spelers binden gezamenlijk de strijd aan met de Superschurken. Elke Superschurk is bang voor 1 of 2 Superhelden. De spelers roepen de Superhelden op om de Superschurken te verslaan. Om dit te kunnen doen, moeten ze de accessoirekaarten van de Superhelden terugvinden tussen hun kaarten.

Verloop van het spel: aan het begin van een spelronde worden 2 Superschurkkaarten omgedraaid en op tafel gelegd, zodat de afbeeldingen zichtbaar zijn. De spelers moeten proberen in hun spel de nodige accessoirekaarten te vinden, zodat ze de Superhelden kunnen oproepen die de omgedraaide Superschurken kunnen verslaan.

- Als er 2 spelers zijn: beginnend met de eerste speler draait elke speler 2 accessoirekaarten om.

- Als er 3 spelers zijn: beginnend met de eerste speler draait 1 speler 2 accessoirekaarten om, de anderen maar 1.

- Als er 4 spelers zijn: beginnend met de eerste speler draait elke speler 1 accessoirekaart om.

Tijdens deze spelfase mogen de spelers onderling overleggen voordat ze besluiten welke kaart(en) ze gaan omdraaien.

Opmerking 1: sommige Superschurken zijn bang voor 2 Superhelden. In dit geval hoeft maar één van de twee Superhelden te worden opgeroepen om de Superschurk te verslaan.

Zodra alle kaarten zijn omgedraaid, kijken de spelers welke Superhelden kunnen worden opgeroepen. Daarna controleren ze of deze Superhelden de omgedraaide Superschurken kunnen verslaan.

Om een Superheld op te roepen, worden de bijbehorende accessoirekaarten uit het spel gehaald.

Het is niet mogelijk een Superheld op te roepen die niet nuttig is om een Superschurk te verslaan.

- Als een Superschurk wordt verslagen, wordt zijn kaart uit het spel verwijderd. De gebruikte accessoirekaarten worden uit het spel gehaald.

- Als een Superschurk niet wordt verslagen, blijft zijn kaart liggen, de ongebruikte accessoirekaarten blijven op tafel liggen met de plaatjes zichtbaar en een kaart van de bouwpuzzel wordt omgedraaid, zodat de 'brandend gebouw'-zijde zichtbaar wordt.

Vervolgens beginnen de spelers met een nieuwe spelronde en worden er twee nieuwe Superschurken omgedraaid. De speler links van de eerste speler wordt de eerste speler.

Opmerking 2: soms moeten tijdens één spelronde meer dan twee Superschurken worden verslagen. De spelers moeten dan de accessoirekaarten gebruiken die ze gaan omdraaien, plus de kaarten die al met de plaatjes naar boven voor hen liggen.

Bonus: de Superschurken zijn dubbel in het spel aanwezig. Wanneer dezelfde Superschurk voor de tweede keer wordt verslagen, krijgen de spelers een Superkracht. Alle spelers mogen dan één accessoirekaart bekijken die met het plaatje naar beneden voor hen ligt.

Einde van het spel: het spel eindigt na 6 rondes, wanneer alle Superschurken zijn onthuld. Als het gebouw niet helemaal in brand staat: gefeliciteerd, alle spelers hebben gewonnen! De aanval van de Superschurken is afgeslagen en het verbond van Superhelden heeft de stad gered.

Maar als het gebouw volledig in brand staat tijdens het spel of als er na afloop van een spelronde 3 Superschurken over zijn, hebben de spelers verloren. De aanval van de Superschurken is te krachtig en de stad moet worden ontruimd!

Auteur: Vincent BONNARD

HERO TOWN



Alder 6-99 jaar



Antal spelare: 2-4



Spelets mål: Besegra superschurkarna innan byggnaden förstörs.



Innehåll: 24 tillbehörskort, 12 kort med "Superschurkar", 6 kort med "Superhjältar" och 6 dubbelsidiga pusselbitar som bildar en byggnad.



Spelförberedelser: Lägg ut pusselbitarna med sidan som visar en oskadd byggnad uppåt. Placera ut de 6 Superhjärte-korten mellan spelarna. Blanda Superschurk-korten och lägg dem i en hög med framsidan nedåt bredvid Superhjärtarna.



Dela ut tillbehörskorten till spelarna:

- Med 2 spelare: 12 kort per spelare som läggs i en rektangel med 3 x 4 kort



- Med 3 spelare: 8 kort per spelare som läggs i en rektangel med 2 x 4 kort



- Med 4 spelare: 6 kort per spelare som läggs i en rektangel med 2 x 3 kort



Tillbehörskorten placeras framför spelarna som försöker memorera dem innan de vänder på korten.