

Ponytrofee

Spelidee: Anja Wrede und Christoph Cantzler

Illustraties: Katja Schmiedeskamp

Eindelijk is de dag van het grote ponytoernooi aangebroken! Iedereen heeft flink geoefend om vandaag bij de verschillende disciplines zijn beste beentje voor te zetten. Wie wint de meeste toernooikaarten en is uiteindelijk de gelukkige winnaar van de grote ponybeker?

Spelinhoud

24 ponykaarten (6 kaarten per pony), 12 toernooikaarten, 4 wortelen, Spelregels



Toernooikaarten voorzijde

achterzijde



Ponykaarten voorzijde

achterzijde

Spelidee

De toernooikaarten geven aan in welke discipline de pony's tegen elkaar moeten uitkomen. Elk kind draait een van zijn ponykaarten om en hoopt dat hij het hoogste aantal punten krijgt. Want alleen wie het grootste hoefijzer met de bijpassende kleur heeft omgedraaid, krijgt een punt. Maar pas op! Omdat de volgorde van de ponykaarten steeds weer verandert, heb je een goed geheugen nodig om met een beetje geluk dit spannende toernooi te winnen.

Spelvoorbereiding

Het spel bevat toernooikaarten en ponykaarten. Op de toernooikaarten staat op de voorkant telkens een van de vier disciplines waarin jullie met je pony moeten uitkomen. Elk van deze opgaven heeft een verschillend gekleurde rand.

Op de ponykaarten staat aan de voorzijde een rij met hoefijzers van verschillende grootte. Hoe hoger een hoefijzer hangt (en dus hoe groter het is), hoe beter je pony in een bepaalde discipline met deze kleur is.

Schud de toernooikaarten en leg ze met de opgaven naar beneden achter elkaar tot een parcours uit.

Iedere speler kiest een pony en pakt de bijpassende zes ponykaarten. Schud je eigen ponykaarten en leg ze verdekt met de hoefijzerkant omlaag voor je op een rij. Tenslotte krijgt ieder kind nog een wortel.



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het laatst op een pony of een paard heeft gereden, mag beginnen en de eerste toernooikaart van het parcours voor iedereen zichtbaar omdraaien.

Nu is te zien welke opgave jullie pony's onder de knie moeten zien te krijgen. Probeer nu om een van je ponykaarten met een zo groot mogelijk hoefijzer met de bijpassende kleur om te draaien.

Om de beurt draaien ook de andere spelers een van hun ponykaarten om.

Wie heeft het grootste hoefijzer met de bijpassende kleur omgedraaid?

Bravo! Jouw pony heeft deze discipline gewonnen. Als beloning krijg je de toernooikaart en je legt hem voor je neer. Nu mag je pony wat uitrusten: pak de kaart uit de rij en leg hem verdekt opzij. De wortel leg je erop als voer. Hij blijft nu net zolang op deze ponykaart liggen tot je opnieuw bij een opgave de beste bent. Dan pak je de wortel en leg je hem op deze succeskaart. De kaart waarop de wortel zojuist lag, wordt verdekt op de vrijgekomen plaats van de rij kaarten gelegd.



Opgelet:

hebben meerdere kinderen een even groot hoefijzer met de bijpassende kleur omgedraaid? Dan draaien alleen deze kinderen nog een ponykaart om en worden de hoefijzers opnieuw vergeleken. Dit wordt net zolang herhaald tot er een duidelijke winnaar in deze discipline is bepaald.

Vervolgens worden alle ponykaarten weer omgekeerd. Wie de toernooikaart heeft gewonnen, mag de volgende toernooikaart en daarna een van zijn eigen ponykaarten omdraaien. Nu gaat het spel zoals boven beschreven verder.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra de laatste toernooikaart is uitgedeeld. Het kind dat de meeste toernooikaarten heeft gewonnen is de gelukkige winnaar.