

INLEIDING

Je 12 gangsters moeten aan 12 overvallen deelnemen om zich aan de Boss te bewijzen. De Boss heeft in elke overval de leiding over één groep gangsters.

De regels zijn duidelijk: jouw gangster mag niet meer geld stelen dan die van de Boss! Het is aan jou om op het juiste moment de juiste gangster te sturen. Hoe meer geld je gangsters verzamelen, hoe gelukkiger de Boss zal zijn.

DOEL VAN HET SPEL

Zorg ervoor dat je in de 12 ronden van het spel dankzij je gangsters veel geld verdient aan overvallen. Pas op dat je het pad van de Boss niet kruist, hij zal dat niet leuk vinden! Zolang jouw gangster niet meer probeert te stelen dan zijn gangster, heb je geen problemen.

SPELVOORBEREIDING

Sorteer de 72 gangsterkaarten per kleur. Elke speler neemt 12 kaarten van dezelfde kleur. Laat de resterende kaarten in de doos.

In een spel met 5 spelers moet elke speler zijn 11^{de} en 12^{de} gangsterkaart terug in de doos leggen.

- INHOUD -

1 BOSS-FICHE

72 GANGSTERKAARTEN

(in 6 kleuren met
12 kaarten per kleur)
De 12 gangsters hebben elk
een waarde die overeenkomt
met het bedrag dat ze
kunnen stelen
(Gangster 1 kan 1 miljoen stelen)

De laatste speler die zich als een gangster heeft verkleed, neemt het Boss-fiche en plaatst dit voor zich, zodat de andere spelers het zien.



HOE SPEEL JE EEN RONDE?

Alle spelers, inclusief de Boss, kiezen een gangster uit hun hand. De spelers onthullen vervolgens hun gekozen gangsters door hun kaarten op tafel te leggen met de beeldzijde naar boven (= open).

Alle gangsters worden vergeleken met de gangster gekozen door de Boss.

DAT LEVERT 3 MOGELIJKE UITKOMSTEN:

1 Je gangster heeft ervoor gekozen om minder te stelen dan die van de Boss en dus is de overval geslaagd. Leg je gangsterkaart open voor je neer.



2 Je gangster wil meer stelen dan die van de Boss, en zijn overval wordt gestopt. Leg je gangsterkaart gedekt voor je neer.



3 Je gangster wil hetzelfde bedrag stelen als de gangster van de Boss en dat lukt ook. Leg je gangsterkaart open voor je neer. Bijgevolg slaagt de gangster van de Boss er niet in om geld te stelen. De Boss moet die gangsterkaart gedekt voor zich neerleggen.



De door de Boss gekozen gangsters slagen er altijd in om geld te stelen **BEHALVE** wanneer de gangster van een andere speler hetzelfde bedrag probeert te stelen.

Het Boss-fiche wordt met de klok mee doorgegeven aan de volgende speler en de volgende ronde begint.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt aan het einde van de 12^{de} ronde (of de 10^{de} bij 5 spelers) wanneer al je gangsters hebben deelgenomen aan een overval. Tel het gewonnen geld van je overvallen op (enkel de openliggende kaarten): de speler met het meeste geld wint!



In het geval van een gelijke stand wint de speler die de meeste geslaagde overvallen heeft gedaan.

Als de gelijke stand blijft bestaan, delen spelers de overwinning.

12 GANGSTERS™



SPELREGELS



EMI YUSUKE
SIMON DOUCHE