

Handje reiken

Wie reikt mij de hand?

Ravensburger® spel nr. 00832 2

Auteur: Kochava Assa

Illustratie: Georgia



Een kleuren-schakelspel voor 1–5 kinderen
van 3–5 jaar

Inhoud: 30 figuren
30 houdertjes
1 handleiding



Ravensburger®

Doel van het spel

Vrolijke kinderfiguren reiken elkaar de hand en vormen een gekleurde rij. De volgende figuur kan echter alleen maar aansluiten, als de handen op gelijke hoogte zijn en de handschoenen dezelfde kleur hebben. Het doel is, als eerste al je figuren kwijt te raken door een rij te vormen.



Vorbereiding

Voordat er met het eerste spel wordt begonnen, moeten de figuren voorzichtig uit het karton worden gehaald en in de houdertjes worden gezet.

Een goede inleiding tot het spel is, de kinderen eerst vrijuit met de gekleurde figuren te laten spelen. Samen met ander speelgoed zoals bouwstenen en voertuigen wennen de kinderen aan de figuren en passen ze in in hun eigen speelgoed-wereldje.

De kinderen stellen de figuren op in groepen, rijen en cirkels. Daarbij ontdekken zij dat er bij de handschoenen dezelfde kleuren zijn. Zij ontdekken ook, dat de hoogte waarin de figuren elkaar bij de hand kunnen pakken, verschillend is. Er moet goed gekeken worden, welke figuur aan welke past.

Spelregels

Alle figuren worden in de doos gelegd. Bij oudere spelers kan er een doek overheen worden gelegd, zodat de kinderen niet zien, welke kleuren zij pakken.

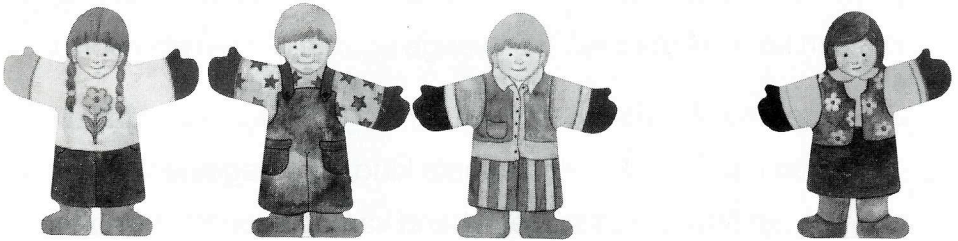
Bij 2–4 spelers pakt iedere speler 6 figuren uit de doos. Bij 5 spelers pakt ieder 5 figuren. Er wordt één figuur extra uit de doos gepakt en in het midden van de tafel gezet. Dit is de eerste figuur van een lange rij of cirkel. De overige figuren dienen als voorraad.

De kinderen zetten hun 5 of 6 figuren zo voor zich neer, dat zij de gezichten kunnen zien. Het jongste kind mag beginnen. Hij kiest één van zijn figuren die aan een hand van de eerste figuur past. Dat kan alleen als de handschoenen dezelfde kleur hebben en de handen de gelijke hoogte. Dan is het volgende kind aan de beurt.

Het maakt niet uit aan welke kant het kind een figuur zet, als de kleur en de hoogte van de handen maar overeenkomen. Alle figuren moeten echter wel met het gezicht naar één richting kijken.

Heeft een kind geen passende figuur, die aan één van de beide uiteinden van de rij kan worden gezet, dan moet het een figuur van de voorraad pakken. Als deze past, mag deze direct bij de rij worden gezet. Als de voorraad op is en het kind niet kan zetten, moet het een beurt overslaan. De volgende speler is dan aan de beurt.

Jokers: Tussen de figuren zijn er twee met witte handschoenen. Deze figuren kunnen aan elke kleur worden gezet, alleen de hoogte van de handen moet overeenkomen. De speler die deze „jokerfiguur“ aan de rij toevoegt, mag er direct nog een tweede figuur aan zetten en daarmee voor de volgende speler de nieuwe kleur bepalen.



Einde van het spel

Het spel is ten einde, als een speler geen figuren meer heeft. Deze speler heeft gewonnen.

Het spel is ook ten einde, als niemand meer een figuur kan toevoegen, hoewel alle spelers nog figuren hebben. In dit geval heeft de speler gewonnen die de minste figuren over heeft. Daarbij kan het spel zelfs in onbeslist eindigen, als meerdere spelers evenveel figuren over hebben.