



NL

Surprise DiceGame

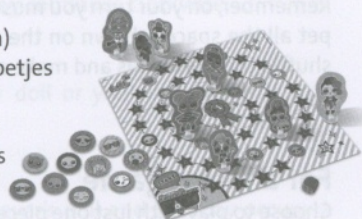
Ravensburger® spel nr. 20 574 5

Een spannend dobbel-wedstrijdspel tussen de schattige L.O.L. poppetjes en hun huisdieren voor **2–4** spelers vanaf **6** jaar.

Design: websedit AG, Eva Poetsch

Inhoud:

- 1 spelbord (6 puzzelstukken)
- 8 speelfiguren (4 L.O.L. poppetjes en 4 huisdieren)
- 8 doorzichtige opzetvoetjes
- 10 ronde verrassings-kaartjes
- 1 dobbelsteen



Doel van het spel

is als eerste met je beide speelfiguren het doel te bereiken.

Vorbereiding

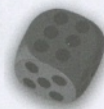
Voordat jullie met het allereerste spel beginnen, halen jullie voorzichtig alle delen uit het karton. Puzzel het spelbord in elkaar en leg het in het midden op tafel. Iedere speler kiest een L.O.L. poppetje met het passende huisdier, zet beide speelfiguren in een opzetvoetje en zet ze op het startveld in de hoek

van het spelbord. Leg de overige speelfiguren terug in de doos. De 10 verrassings-kaartjes worden geschud en als blinde stapel naast het spelbord klaargelegd.

De wedstrijd begint!

De jongste speler mag beginnen, daarna gaat het spel met de klok mee verder. Wie aan de beurt is, gooit en zet één van de eigen speelfiguren het gegooid aantal ogen op het spelbord vooruit. Daarbij tellen de ronde verrassingsvelden evenals de genummerde sterrenvelden mee, met één uitzondering: op de ronde verrassingsvelden mogen meerdere speelfiguren staan, daar kunnen jullie elkaar niet uit de wedstrijd gooien. Op een sterrenveld daarentegen mag altijd maar één speelfiguur staan. Kom je op een bezet sterrenveld, dan mag je de speelfiguur die daar staat eraf gooien en terug op het startveld zetten. Steeds als je aan de beurt bent, mag je kiezen met welke van je beide speelfiguren je wilt zetten. Maar je mag het aantal gegooiden ogen maar met één figuur zetten.

Wie een 6 gooit, mag een rond verrassings-kaartje van de stapel pakken. De speler kijkt goed naar de emoji op het kaartje en zet één van zijn speelfiguren op het verrassingsveld met hetzelfde plaatje op het spelbord. Daarna is zijn beurt voorbij. (De zes dobbelsteenogen worden niet gezet en er mag niet nog een keer worden gegooid.) Het verrassing-kaartje blijft open naast de stapel liggen.



Is de stapel verrassings-kaartjes op, pak dan de gebruikte kaartjes en maak daarvan een nieuwe blinde stapel.

Einde van het spel

Aan het eind wordt het echt spannend, want jullie moeten het doel (het roze lintje) met een juist aantal ogen bereiken! Wie het als eerste lukt zijn beide speelfiguren in het doel te zetten, wint!

Spelvariant voor snelle spelrondes

Jullie kunnen het spel verkorten, wanneer iedere speler met één speelfiguur speelt. Nog sneller gaat het, als het doel niet met een precies aantal ogen bereikt hoeft te worden. Spreek voordat jullie met het spel beginnen af, welke regels jullie willen gebruiken.

© 2020



© MGA