

# Wie Wat Waar?

## Spelregels

voor 2-4 spelers

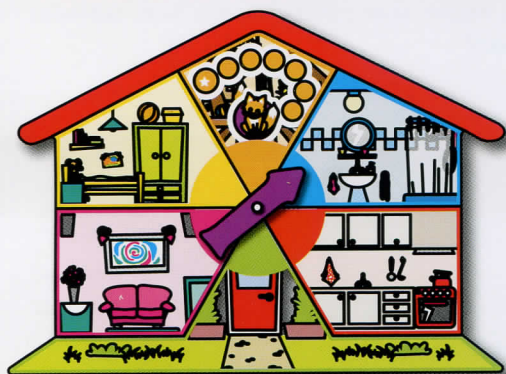
3-7 jaar

spelduur: +/- 10 tot 20 min

THUIS  
BASIS

Van Plantyn

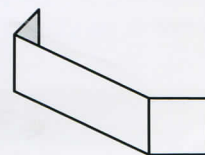
## Inhoud



1 puzzelspelbord met draaiplaat  
(8 puzzelstukken)



25 kaartjes



4 tussenschotjes



1 oranje Sloddervospion

## Een tocht door het huis!

Ontdek samen het huis!

Variant 1 - kennismaking  
vanaf 3 jaar

### Doel van het spel

We maken een ontdekkingstocht door het hele huis. We zien de keuken, de badkamer, de woonkamer, de slaapkamer, de tuin en kijk... er is zelfs een zoldertje! Berg al je spulletjes zo snel mogelijk op de juiste plaats op!

### Wat heb je nodig?

° het spelbord                      ° de kaartjes

### Dit doe je eerst!

Puzzel met de 8 puzzelstukken het spelbord in elkaar. Maak een open stapel van de kaartjes en leg deze stapel naast het spelbord.

### Het spel!

Speler 1 neemt de bovenste kaart van de stapel en benoemt wat erop staat. Hij zegt vervolgens in welke ruimte hij het kaartje wil opruimen: in de tuin, de woonkamer, de keuken, de slaapkamer of de badkamer. Daarna draait hij het kaartje om, om te controleren of het goed was. De kleur op de achterzijde komt overeen met de kleur van een bepaalde ruimte in het huis. Is het juist, dan mag hij het kaartje in de ruimte leggen. Is het fout, dan komt het kaartje onderaan de stapel naast het spelbord. Nu is speler 2 aan de beurt...

### Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer alle kaartjes zijn opgeruimd. Alle spelers hebben gewonnen!

## Samen opruimen!

Je speelt samen tegen de Sloddervos!

Variant 2 - coöperatief  
vanaf 3-4 jaar

### Doel van het spel

Berg al je spulletjes zo snel mogelijk op in de juiste ruimte. Voor je het weet zit de Sloddervos je op de hielen. Als die het van je wint, is het hele huis meteen weer een rommeltje! Alle spelers hebben dan verloren. Lukt het je om de Sloddervos voor te blijven en al je spulletjes netjes op te ruimen, dan heeft iedereen gewonnen!

### Wat heb je nodig?

° het spelbord                      ° de kaartjes  
° de oranje Sloddervospion

### Dit doe je eerst!

Puzzel met de 8 puzzelstukken het spelbord in elkaar. Verdeel alle kaartjes onder de spelers. Elke speler legt zijn kaartjes open voor zich neer op de tafel. Zet de Sloddervospion op het startvakje op de zolder. De grootste speler mag beginnen.



startvakje van de oranje  
Sloddervospion

### Het spel!

Speler 1 draait aan de pijl. Die geeft aan in welke ruimte je een kaartje mag opbergen.

- Stopt de pijl op **de keuken, de badkamer, de woonkamer, de slaapkamer of de tuin**, dan kijkt speler 1 eerst of hij een kaartje heeft dat op de aangeduide plaats past. Heeft hij geen kaartje dat daar hoort, dan kijkt speler 2 of hij een kaartje heeft dat hoort op de plaats waar de pijl is gestopt, en vervolgens speler 3 enz. Heeft een speler een gepast kaartje, dan benoemt hij het voorwerp. Daarna controleer je of de kleur op de achterkant van het kaartje overeenstemt met de kleur van de ruimte. Als dat goed is, mag de speler het kaartje opruimen in de juiste ruimte. Is het niet goed, dan blijft

het kaartje open voor de speler liggen. **Let op: per draaibeurt mag er maar 1 kaartje opgeruimd worden!**

- Stopt de pijl op **de zolder**, dan hebben jullie pech. Dan gaat de Sloddervos een vakje vooruit!

### Einde van het spel

Het spel is afgelopen

- wanneer alle spelers hun kaartjes hebben opgeruimd, voordat de Sloddervos op het laatste vakje staat. Iedereen heeft gewonnen!
- wanneer de Sloddervos het laatste vakje bereikt. De Sloddervos maakt weer rommel in het huis. Iedereen heeft verloren!

# Slimme opruimers!

Je speelt tegen elkaar!

### Doel van het spel

Je hebt helemaal geen zin om op te ruimen! Verzamel zoveel mogelijk spulletjes die je lekker niet opruimt! Heb jij de meeste kaartjes over als de Sloddervospijn op het laatste vakje komt? Dan ben jij de winnaar van dit spel!

### Wat heb je nodig?

- het spelbord
- de kaartjes
- de oranje Sloddervospijn
- een tussenschotje voor iedere speler

### Dit doe je eerst!

Puzzel het spelbord in elkaar en geef elke speler een tussenschotje. Zet de Sloddervospijn op het startvakje op de zolder. Vervolgens reken je voor elke speler 3 kaartjes en die leg je open op de tafel zodat iedereen ze goed kan zien. De overige kaartjes leg je in een gedekte stapel naast het spelbord. Iedereen bekijkt de open kaartjes gedurende 1 minuut. Daarna schud je de kaartjes door elkaar en krijgt elke speler 3 kaartjes. Deze kaartjes mag hij verbergen voor de andere spelers achter zijn tussenschotje. De grootste speler mag beginnen.



startvakje van de oranje Sloddervospijn

### Het spel!

Speler 1 draait aan de pijl. De pijl geeft aan waar er mag opgeruimd worden: in de keuken, de badkamer, de

woonkamer, de slaapkamer of de tuin.

- Stopt de pijl op **de zolder**, dan zet speler 1 de Sloddervospijn een vakje vooruit. Bovendien neemt speler 1 dan een kaart van de gedekte stapel naast het spelbord en geeft dat aan een speler naar keuze.
- Stopt de pijl in **de keuken, de badkamer, de woonkamer, de slaapkamer of de tuin**, dan speel je als volgt: Speler 1 noemt een voorwerp dat in die ruimte hoort. Hij mag slechts 1 keer raden.
  - wanneer een andere speler het kaartje met dit voorwerp heeft, dan kijkt deze speler of de kleur op de achterkant hetzelfde is als de ruimte op het spelbord waar de pijl naar wijst.
    - Klopt de kleur, dan moet deze speler het kaartje 'opruimen' in de juiste ruimte. Speler 1 mag dan een nieuwe kaart van de gedekte stapel nemen, en benoemt luidop het voorwerp op het kaartje.
    - Klopt de kleur niet, dan legt deze speler het kaartje weer achter zijn tussenschotje.
  - wanneer geen enkele andere speler het genoemde kaartje heeft, is de beurt van speler 1 voorbij. Hij mag geen nieuw kaartje nemen.

Nu is speler 2 aan de beurt.

### Einde van het spel

Het spel is afgelopen:

- wanneer de Sloddervospijn op het laatste vakje staat
- wanneer de stapel kaartjes op is

De speler met de meeste kaarten heeft gewonnen!

Variant 3 - competitief  
vanaf 4-5 jaar

Plantyn is één van de leidende educatieve Vlaamse uitgeverijen. Onder het logo **Thuisbasis** ontwikkelt zij producten om het leren leuk te maken, thuis en in de klas. Meer informatie: [www.thuisbasis.be](http://www.thuisbasis.be)

© 2011, Plantyn, Mechelen, Belgium  
Plantyn - Motstraat 32 - 2800 Mechelen

Alle rechten voorbehouden. Behoudens de uitdrukkelijk bij wet vermelde uitzonderingen mag niets uit deze uitgave worden veelevoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze dan ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever.

Auteurs: [www.meeple.nl](http://www.meeple.nl)  
Illustraties & vormgeving: Meeple

ISBN 978-90-301-3256-1  
D2011/0032/887

De gebruikte materialen kunnen enigszins afwijken van de getoonde materialen

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar wegens enige kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.

Bewaar deze verpakking, ze bevat nuttige informatie.  
Geproduceerd in China



[www.thuisbasis.be](http://www.thuisbasis.be)

THUIS  
basis

Van  Plantyn