

DOEL VAN HET SPEL

Maak winnende reeksen van 3 identieke symbolen en verzamel de meeste tegels!

VOORBEREIDING

- Leg alle tegels bedekt op tafel en meng ze door elkaar.
- Elke speler kiest nu 4 tegels en plaatst deze rechtop voor zich zodat de andere spelers de symbolen niet kunnen zien.
- De rest van de tegels blijft bedekt op de tafel liggen en vormt de 'voorraad'.

SPEEL & PAS JE AAN

De jongste speler speelt eerst en het spel verloopt verder in wijzerzin. Bij elke beurt plaatst een speler 1 tegel open in het midden van de tafel en neemt daarna een nieuwe tegel uit de 'voorraad'. De tegels moeten 'zij aan zij' of 'hoek tegen hoek' met de andere tegels gelegd worden. Wanneer je een tegel legt, mag de nieuwe vorm van alle tegels nooit een denkbeeldig 3x3-speelveld overschrijden.



TEGELS STAPELEN

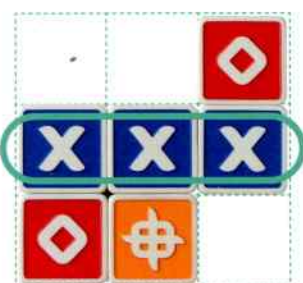


Tegels mogen ook op elkaar gestapeld worden, tot maximaal 3 tegels hoog, en op voorwaarde dat het symbool van de nieuwe tegel anders is dan het symbool van de onderliggende tegel.

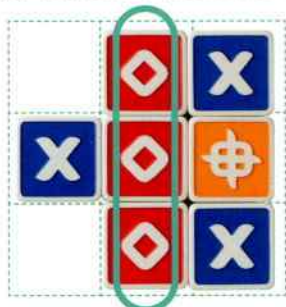


WINNENDE REEKSI

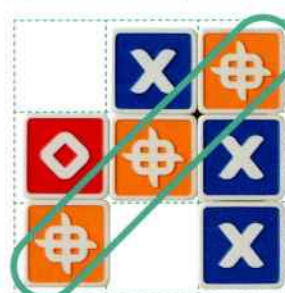
Een winnende reeks wordt gevormd wanneer 3 identieke tegels in een horizontale, verticale of diagonale lijn geplaatst worden.



HORIZONTAAL



VERTICAAL



DIAGONAAL

De speler die de winnende reeks maakt, wint alle tegels die die reeks vormen, met inbegrip van alle gestapelde tegels in die reeks.



INHOUD

36 tegels: 14 "X"-tegels, 14 "O"-tegels, 5 Trixo-tegels, 3 pijl-tegels, draagzakje, spelregels



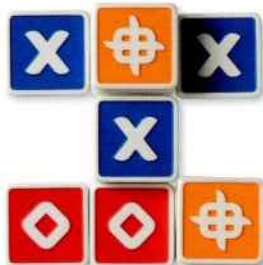
Dit spel versterkt je PLANMATIG DENKEN STRATEGISCH SCHAKELEN

+ deze 6 andere FlexiQ vaardigheden

TRIXO-TEGELS



Er zijn slechts 5 Trixo-tegels!



Je kan met deze tegels proberen om een eigen winnende reeks te vormen, maar kan deze ook tactisch gebruiken om je tegenstanders te blokkeren om er één te maken.

PIJL-TEGELS



Er zitten ook 3 pijl-tegels in het spel.

Elke pijl-tegel kan je één keer gebruiken om een volledige rij of kolom in gelijk welke richting te verschuiven, zolang je het denkbeeldige 3x3-speelveld niet overschrijdt.



Na het gebruiken van de pijl-tegel wordt een diagonale winnende reeks van 3 X'en gevormd.

OPMERKING

Als een speler een rij of kolom verschuift met een opening tussen 2 tegels, dan wordt die opening gesloten.

PLOEGSPEL (OPTIONEEL)

Het 4-spelers spel kan ook in teams van 2 spelers gespeeld worden. De teamleden zitten dan over elkaar.

Elke speler speelt op zijn beurt maar de gewonnen tegels worden samengeteld. Het team met de meeste tegels wint het spel!

SPELEINDE

Het spel eindigt wanneer alle spelers al hun tegels gespeeld hebben.

DE WINNAAR!

De speler die de meeste tegels verzameld heeft, wint het spel. In geval van gelijke stand, wint de speler die de meeste Trixo-tegels heeft.

- 1 focus & herfocus
- 2 verbindingen maken
- 3 van perspectief wisselen
- 4 meerdere opties overwegen
- 5 werkgeheugen trainen
- 6 probleemoplossend denken