

PIPOLO



Vanaf 5 jaar



2 spelers of meer



Inhoud: 60 kaarten:



< 48 « dier » kaarten (12 « erin » kaarten, 12 « eronder » kaarten, 12 « erop » kaarten en 12 « erachter » kaarten)

12 jokers >



Doel van het spel: Zo snel mogelijk alle kaarten kwijtraken



Spelregels : Alle kaarten schudden en verdelen. De eerste speler legt een van zijn kaarten neer, met de voorkant zichtbaar, en zegt hardop de plaats van het dier op de kubus die op zijn kaart staat (erin, eronder, erop of erachter). Ieder doet dit op zijn beurt, de overige spelers spelen een kaart (maar deze keer niet zichtbaar), en zeggen hardop de gevraagde plaats, en zo verder.

Een speler kan de joker gebruiken ●●●

om de gevraagde plaats te veranderen, maar de voorkant van de kaart moet altijd onzichtbaar zijn (of hij legt deze kaart echt neer of hij blufft dat hij een joker neerlegt). Hij zegt vervolgens hardop welke plaats hij wil spelen met deze kaart. Als een speler denkt dat een van zijn tegenspelers blufft, kan hij "leugenaar" zeggen op het moment dat deze tegenspeler de kaart neerlegt. De kaart van de zogenaamde leugenaar wordt dan omgedraaid:

- Als hij inderdaad gelogen heeft, moet de leugenaar de volledige, gevormde stapel kaarten pakken die in het midden van de spelers is ontstaan.
- Als hij niet gelogen heeft, moet degene die hem voor leugenaar uitgemaakt heeft, de hele stapel rapen.

De speler die de stapel kaarten raapt, moet de volgende kaart spelen, met de voorkant zichtbaar. Hij zegt dan hardop de plaats van de kaart en het spel gaat door.



Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.