

# HANDJE KONTANTJE

2-4 spelers

## Inhoud

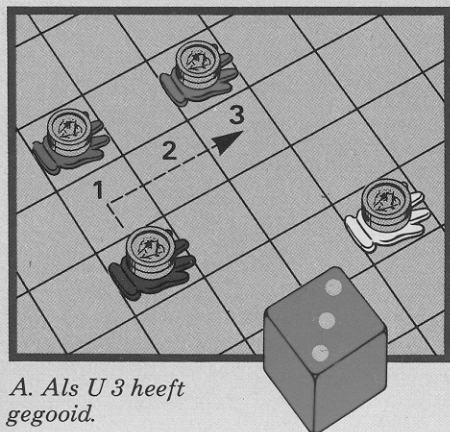
- 1 speelbord
- 12 handjes in 4 verschillende kleuren
- 24 munten
- 1 dobbelsteen

## Doel van het spel

Zo lang mogelijk in het spel blijven door munten van Uw tegenstander(s) te winnen.

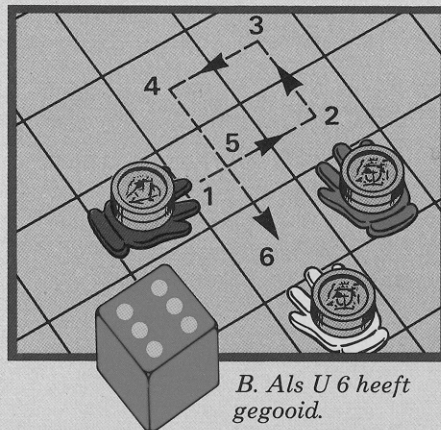
## Het spel

1. Open het bord en kies een kleur om mee te spelen.
2. Plaats Uw 3 gekleurde handjes op dezelfde kleur startplaatsen op het speelbord.
3. Plaats 2 munten op elk handje en beslis wie er mag beginnen. (Indien U slechts met zijn tweeën speelt, plaatst U 4 munten op elk handje.)
4. De spelers gooien om de beurt de dobbelsteen. Als U een oneven aantal ogen gooit, moet U onmiddellijk één munt van één van Uw handjes wegnemen en naast het bord leggen. Daarna verplaatst U naar keuze één van Uw handjes zoveel plaatsen als U ogen heeft gegooid. Als U een even aantal ogen gooit, verplaatst U één van Uw handjes zoveel plaatsen als U ogen heeft gegooid, zonder echter een munt weg te nemen.
5. U mag Uw handjes zowel horizontaal als verticaal, maar niet diagonaal, in elke richting verplaatsen. U mag in één en dezelfde beurt echter niet over

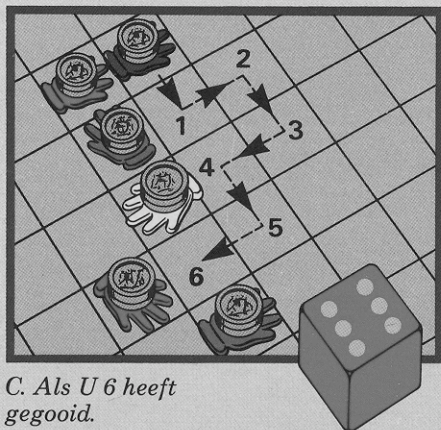


A. Als U 3 heeft gegooid.

- dezelfde plaatsen heen en weer schuiven. Uw handje mag wel het door hem gevolgde pad weer kruisen en/of weer op dezelfde plaats terecht komen waar hij aan het begin van dezelfde beurt stond.
6. Een handje mag niet over een ander handje, hetzij van Uzelf of van Uw tegenstander, springen.



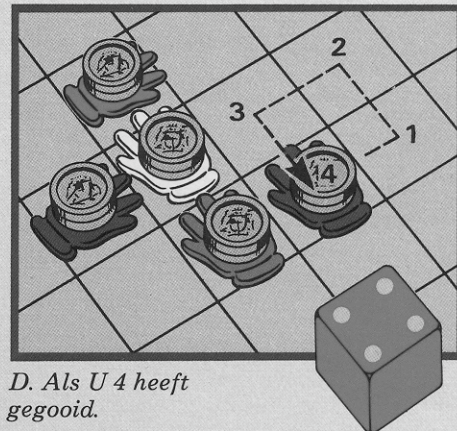
B. Als U 6 heeft gegooid.



C. Als U 6 heeft gegooid.

## Het winnen van munten

1. Als Uw handje terechtkomt op een plaats horizontaal of verticaal (maar niet diagonaal) naast het handje van één van Uw tegenstanders, mag U een munt van zijn handje nemen en deze op Uw eigen handje leggen. Als Uw handje terechtkomt op een plaats naast de handjes van 2 of 3 tegenstanders, mag U van elk van



D. Als U 4 heeft gegooid.

deze handjes één munt pakken en deze op Uw eigen handje leggen. In voorbeeld A mag U 1 munt wegnemen, in B: 2 munten, in C: 3 munten maar in D slechts 1 munt. Op één handje mag een onbeperkt aantal munten liggen.

2. Als een tegenstander de laatste munt van één van Uw handjes wegneemt, is dit handje uitgespeeld en neemt U hem van het speelbord. Als U een oneven aantal ogen gooit en als gevolg daarvan zelf de laatste munt van één van Uw handjes moet wegnemen, moet dit handje ook onmiddellijk van het speelbord worden verwijderd.
3. Als Uw handje naast één van Uw eigen handjes terechtkomt, mag U, als U dat wilt, een munt van dit ene handje wegnemen om hem op Uw andere handje te leggen.

Tijdens het spel mogen de spelers elkaars startplaatsen als normale plaatsen gebruiken.

## De winnaar

De speler, die nog één of meer handjes op het bord heeft, terwijl alle andere spelers hun handjes hebben ingeleverd, is de winnaar.