

EEN REIS DOOR EUROPA

Een gezelschapsspel voor 2-6 spelers vanaf 10 jaar

Ravensburger Spelen Nr **601 5 005**

Ontwerp: Vladimir Fuka Hervert

Inhoud: 1 speelbord, 1 dobbelsteen, 184 stedenkaartjes,
8 telegramkaartjes, 6 speelfiguren en
6 vlaggetjes in zes verschillende kleuren.

Spelidee

In dit spel maken de spelers een reis door geheel Europa. Willekeurig getrokken stedenkaartjes bepalen de routes, die voor alle spelers steeds weer anders zijn en bij iedere spelronde nieuw. Het gaat er om met een dosis handigheid en overleg de gunstigste route te kiezen, want de volgorde waarin de steden worden bezocht is vrij. Op die manier wordt er niet alleen een spannend en afwisselend spel gespeeld, maar spelenderwijs doen de spelers ook heel wat aardrijkskundige kennis op.

Voorbereiding

Het verdient aanbeveling een spelleider te kiezen, die de kaarten beheert en die toeziet op de naleving van de spelregels.

Iedere speler krijgt een speelfiguur en een vlaggetje van dezelfde kleur. De stedenkaartjes en de telegramkaartjes worden met een schaar uit de vellen losgeknipt. De telegramkaartjes worden op een stapeltje terzijde gelegd. De stedenkaartjes worden goed geschud en in een zak gedaan of onder het deksel van de doos gelegd. De nederlandse tekst is op de ene zijde van de kaartjes in zwart gedrukt, de franse tekst staat in rood op de keerzijde.

De spelers trekken nu „blind“ ieder één stedenkaartje. De stad die op dat kaartje staat aangegeven is het begin- en eindpunt van de reis van de betreffende speler en op die plaats steekt hij zijn vlaggetje in het speelbord. Nu pakken de spelers, weer blind, ieder nog 5 stedenkaartjes. Deze kaartjes geven aan langs welke vijf steden de reis voor iedere speler zal gaan. Als men wil dat het spel langer duurt, kunnen er ook meer dan 5 kaartjes getrokken worden.

Hoe gespeeld wordt:

Om de beurt gooit nu iedere speler met de dobbelsteen. Hij zet zijn speelfiguur zoveel plaatsen verder als hij ogen heeft gegooid. Komt hij daarbij op of over een plaats, die hij moet bezoeken, dan levert hij het betreffende kaartje bij de spelleider in.

Men mag naar alle kanten reizen, alleen niet in een worp heen en terug. Zowel over eigen vlaggetjes als over vlaggetjes en speelfiguren van andere spelers mag men niet zonder meer heenspelen. Men moet op de plaats ervoor halt houden en men mag de reis pas bij de volgende beurt voortzetten, waarbij ook nog geldt dat op eenzelfde plaats nooit twee speelfiguren tegelijk mogen staan.

De groene lijnen zijn autowegen en spoorlijnen, de rode lijnen vlieg-routes en de gestippelde lijnen scheepvaartsverbindingen. De met een rode punt aangegeven plaatsen hebben een luchthaven. Men kan in **een beurt** telkens slechts **met een vervoermiddel** reizen (auto en trein gelden als één vervoermiddel). Het is echter toegestaan in de steden met luchthavens en in havensteden de reis te onderbreken en bij de volgende beurt op een ander vervoermiddel over te stappen, omdat dat sneller tot het doel leidt. Bij reizen over zee hoeft men niet met de dobbelsteen te gooien, omdat men iedere keer als men aan de beurt is, slechts van een haven naar de volgende mag varen. Wie als eerste zijn beginpunt bereikt en daarmee zijn laatste kaartje inlevert, is winnaar.

Men kan het spel nog spannender en afwisselender maken als men de bijgevoegde telegrammen gebruikt. De spelleider en de spelers letten op of een speler in de loop van het spel een „6“ gooit. Dit wordt aangekend en zodra een speler voor de derde maal „6“ gooit krijgt hij het bovenste kaartje van de stapel telegrammen. Hij moet nu afzien van zijn voorgenomen zet en in plaats daarvan onmiddellijk de opdracht die in het telegram gegeven wordt, uitvoeren. Als men door een telegramkaartje naar een plaats gestuurd wordt waarop toevallig net een speelfiguur staat, dan moet men wachten en de opdracht van het telegram pas uitvoeren in de volgende beurt en als de betreffende plaats vrij is. Uitgespeelde telegramkaartjes worden door de spelleider terzijde gelegd. De spelleider legt ook alle gebruikte stedenkaartjes uit de speelronde af, zodat bij een volgende speelronde steeds weer nieuwe plaatsen bezocht moeten worden. Op die manier wordt iedere ronde anders en leert men de landen die men bereist steeds beter kennen. Als alle kaartjes gebruikt zijn wordt de gehele stapel goed geschud en kan het spel opnieuw beginnen.

Behalve dit spel zijn in de Ravensburger spellen nog verschenen: „Een reis om de wereld“ nr. 601 5 006 en „Een reis door de Benelux“ nr. 601 5 008.