

Alle Eendjes

De jonge eendjes willen graag zwemmen in de vijver.
Maar ze durven er niet zo goed in te springen.
Daarom moet jij ze helpen.



Een spel voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar

Inhoud

- Spelregels
- Doos waar in gespeeld wordt
- Kartonnen huisje
- 12 houten eendjes
- Dobbelsteen
- Stickervel met 4 verschillende kleuren

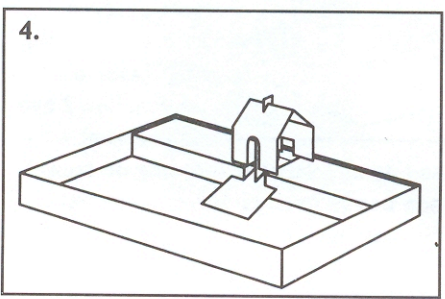
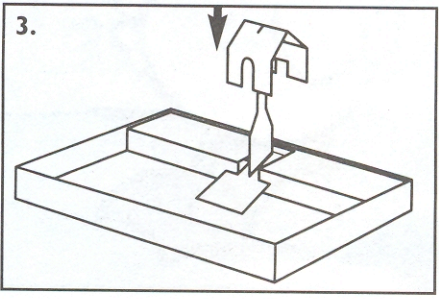
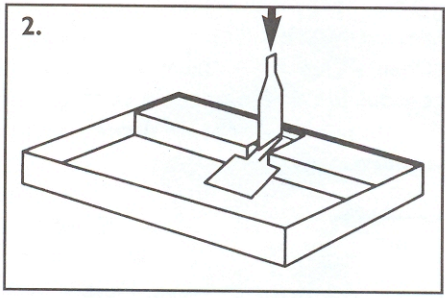
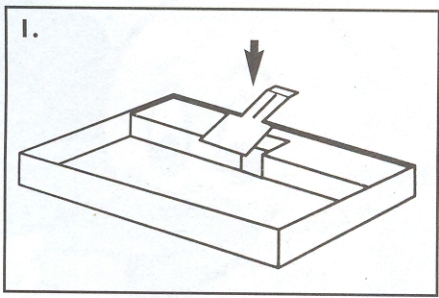
Breng de stickers aan, zodat de eendjes een gekleurde stip aan de onderkant krijgen. Er zijn vier verschillende kleuren (groen, rood, roze en zwart) en drie eendjes per kleur.

Let op! Zorg ervoor dat alle vouwen goed worden aangedrukt.

Vorbereiding

Zet de steiger op zijn plaats en vouw het eendhuisje in elkaar zoals op het plaatje staat afgebeeld.

Alle spelers kiezen een kleur om te verzamelen.



Als er twee spelers zijn, kiest elke speler twee kleuren. Als er drie spelers zijn, kiest elke speler één kleur en blijft de vierde kleur ook in het spel.

Hussel de eendjes door elkaar, zodat niemand weet waar de verschillende kleuren zitten. Zet aan elke kant van het huisje 6 eendjes neer en schuif ze zo dicht mogelijk tegen het randje in het huisje aan, zonder dat ze naar beneden glijden (zie onderstaande afbeelding).

De jongste speler mag beginnen.

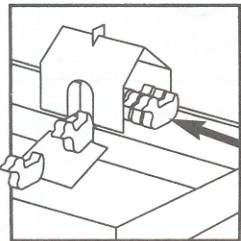
Doel van het spel

Eén voor één moeten jullie de jonge eendjes in de vijver duwen. Degene die als eerste een familie van 3 eendjes met dezelfde kleur heeft verzameld, heeft gewonnen.

Beginnen

Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen.

Laat evenveel eendjes naar beneden glijden als het aantal ogen dat je hebt gegooid. Dit doe je door de eendjes opzij te duwen. **Zachtjes duwen, niet te hard.**



Je mag zelf weten aan welke kant je duwt. Als je 3 hebt gegooid, mag je 3 eendjes naar beneden duwen. Bijv. 2 aan de ene kant en 1

aan de andere kant (beweeg de steiger een beetje heen en weer als de eendjes vastzitten).

Kijk aan de onderkant van de eendjes en zeg hardop welke kleur ze hebben. Als een eendje jouw kleur heeft, zet je het in jouw hoek van de vijver. .

De eendjes die niet jouw kleur hebben, zet je weer terug op de steiger. Je mag zelf weten aan welke kant je ze neerzet. Probeer te onthouden aan welke kant jij en de andere spelers de eendjes neerzetten.

Dan is de volgende speler aan de beurt.

De winnaar

Degene die het eerst 3 eendjes van zijn eigen kleur heeft verzameld, heeft gewonnen.

