



## TOOT & OTTO™

### Doel

De ene speler is TOOT en de andere is OTTO. Om beurten mag je één van je letters in het spelbord laten vallen. De eerste speler die zijn naam spelt (horizontaal, verticaal of diagonaal) wint!

### Beginnen

Steek het spel in elkaar. Iedere speler neemt zes O's en zes T's. Beslis wie er TOOT speelt en wie OTTO.

### Spelen

Om beurten laat elke speler één van zijn letters in een lege plaats in het spelbord vallen. Elke speler probeert zijn eigen naam te maken en tegelijkertijd te voorkomen dat zijn tegenstrever hetzelfde doet.

### Opgelet!

- Het is mogelijk dat geen van beide spelers uiteindelijk zijn naam kan maken nadat alle letters opgebruikt zijn. In dat geval win je allebei!
- Het is ook mogelijk dat beide spelers tegelijk winnen doordat een letter de beide namen maakt (bijvoorbeeld TOOT horizontaal en OTTO verticaal).
- Je mag geen letters terugnemen. Zodra je een letter laat vallen is je beurt voorbij.

