

Kleine Kalmario!

Een leuk leg- en geheugenspel voor 2 - 4 kinderen vanaf 4 jaar.

Auteur: Giansimone Migoni

Illustraties: Gabriela Silveira

Redactie: Robin Eckert

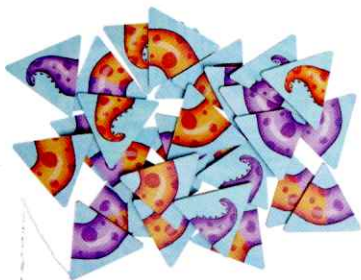
Spelduur: ca. 15 minuten



Klets, klets ...! Het geluid van kleine tentakeltjes ... Kalmario, de kleine inktvis, kan niet wachten tot hij heel groot is. Helaas zijn zijn tentakels nog veel te kort om met de grote inktvissen mee te kunnen spelen. Waarom duurt het groot worden toch zo lang? Misschien kunnen jullie hem helpen?

Het doel van het spel is om al je eigen tentakelkaartjes aan Kalmario te leggen.

Spelinhoud



30 tentakelkaartjes (driehoeken)



lichaam van Kalmario (zeshoek)



hoofd van Kalmario (houten knikker)

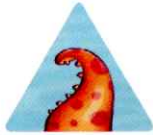
Vóór het eerste spel

Maak alle kartonnen onderdelen voorzichtig los uit het bord. Het frame en de cirkel in het midden van het lichaam van Kalmario hebben jullie niet nodig en mogen jullie weggoaien.

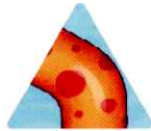
Spelvoorbereiding

Verdeel in het begin al het spel materiaal over de tafel en kijk er goed naar.

Op de voorkant van elk tentakelkaartje staat een tentakelpunt afgebeeld en op de achterkant een tentakelverbinding.



Voor kant met tentakelpunt



Achterkant met tentakelverbinding

Draai nu alle **tentakelkaartjes** op de voorkant, zodat alle **tentakelpunten** zichtbaar zijn (sommige paars, sommige oranje).

Leg nu het lichaam van Kalmario in het midden van de tafel.

In het gat in het midden zetten jullie Kalmario's **hoofd**.
Leg hem op zijn platte kant zodat hij niet wegrolt.

Leg vervolgens aan alle 6 open tentakels van Kalmario's lichaam een qua kleur bijpassende tentakelpunt. Dus paars aan paars en oranje aan oranje.

Neem nu om de beurt telkens een tentakelkaartje tot iedereen 3 paarse en 3 oranje kaartjes voor zich heeft liggen. De tentakelkaartjes die jullie net aan het lichaam van Kalmario hebben gelegd, laten jullie natuurlijk gewoon liggen.

Belangrijk: Jullie mogen niet op de achterkant van de tentakelkaartjes kijken. Stapel jullie tentakelkaartjes willekeurig op elkaar tot er een klein stapeltje ontstaat.

Leg de overgebleven tentakelkaartjes terug in de doos.

TIP: Jullie kunnen voor een korter spel minder of voor een langer (met z'n tweeën of met drieën) meer tentakelkaartjes nemen.

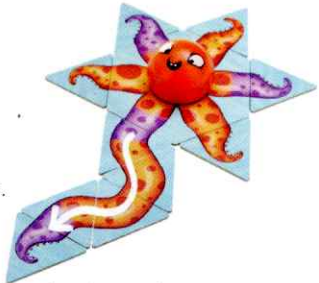
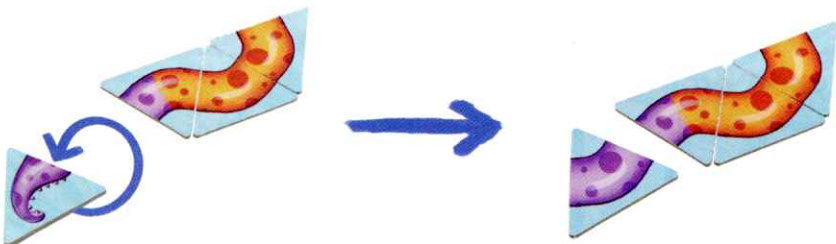


Spelverloop

Jullie spelen om de beurt, met de klok mee.
Wie zijn/haar eigen armen het gekst kan buigen, begint.

Draai de kop van Kalmario in de richting van een tentakel naar keuze. Het mag niet dezelfde richting zijn als aan het begin van je beurt.

Volg de tentakel waar Kalmario nu naar kijkt tot de tentakelpunt (aan het begin van het spel is dat het eerste tentakelkaartje). Draai de tentakelpunt om: op het kaartje staat een tentakelverbinding weergegeven.



Controleer of de omgedraaide tentakelverbinding past tussen de nu open plek en de tentakelpunt die bovenop je stapeltje ligt. De kleurovergang tussen de twee kaartjes moet passen.

Als je niet zeker weet of het past, kun je de tentakel eraan leggen om te checken. Passen de kleuren bij elkaar?



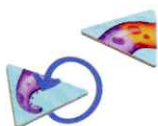
Nee: De kleur van je tentakelpunt past helaas niet. Wat jammer!

Draai de omgedraaide tentakelverbinding terug.



Ja: Alle kleuren passen bij elkaar. Joepie!

Leg je tentakelpunt aan de tentakelverbinding. Dankzij jou is Kalmario weer een stukje gegroeid.



Nu zie je weer een tentakelpunt. Leg deze terug aan het open einde. Je eigen tentakelpunt blijft op de stapel liggen.

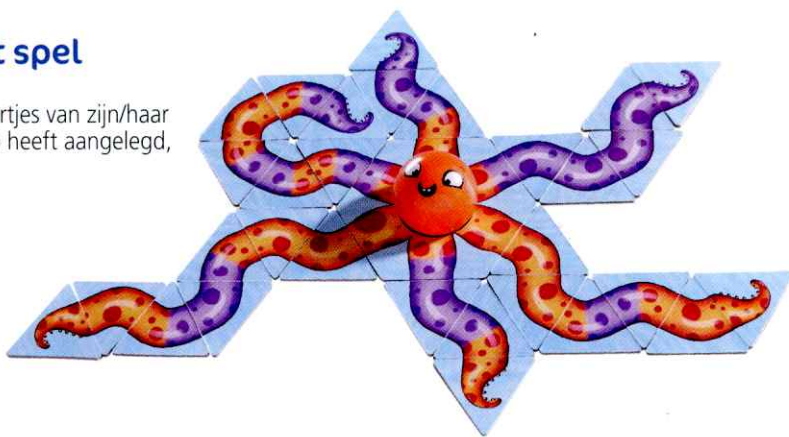
UITZONDERING: Het kan gebeuren dat een punt qua kleur past, maar dat de plek al door een ander kaartje wordt geblokkeerd. In dat geval past je punt helaas niet. Deze arm kan dan niet groeien.

Hierna is de volgende speler aan de beurt.

Let op: Weten jullie zeker dat alle 6 tentakelverbindingen dezelfde kleur hebben en dat jullie allemaal de andere kleur bovenop jullie stapeltje hebben liggen? Dan kunnen jullie er samen voor kiezen dat iedere speler de bovenste tentakelpunt van zijn/haar stapeltje onderop de eigen stapel legt.

Einde van het spel

Wie als eerste alle kaartjes van zijn/haar stapeltje aan Kalmario heeft aangelegd, wint het spel.



Geachte ouders, lieve kinderen

via www.haba-play.com/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spel materiaal nog kunnen worden nabesteld.