

Rimini

Een puzzelspel voor 2-4 personen vanaf 8 jaar.

Inhoud van de doos:

- 1 speelbord
- 72 puzzelkaartjes
- 4 rekjes
- 1 scoreblok

Voorbereiding

Alle spelers krijgen een rekje. Er wordt een speler gekozen, die de score bij gaat houden. De kaartjes worden met de afbeelding naar beneden in de deksel gelegd en door elkaar geschoven. De spelers nemen ieder 5 kaartjes uit de deksel en zetten die kaartjes op hun rekje. De spelers spreken af hoe veel tijd een speler maximaal mag gebruiken tijdens zijn beurt. Er wordt geloot wie er mag beginnen. Het spel verloopt verder in de richting van de wijzers van een klok.

Het spel

Om beurten leggen de spelers twee kaartjes op het spelbord en nemen twee nieuwe kaartjes uit de deksel. Kan een speler maar één kaartje aansluiten dan mag hij ook maar één nieuw kaartje nemen. Een speler mag nooit meer dan vijf kaartjes op zijn rekje hebben. De kaartjes moeten tegen de rand van het spelbord en/of tegen een ander kaartje worden aangelegd en wel zodanig dat er complete dames en complete heren ontstaan. Dus rode handdoeken tegen rode handdoeken, blauwe handdoeken tegen blauwe en bovenlijven tegen onderlijven. Hoe meer badgasten men met één kaartje compleet maakt, hoe meer punten men scoort. Als een speler door het leggen van **één** kaartje:

<u>één</u> badgast compleet maakt dan scoort hij	1 punt
<u>twee</u> badgasten compleet maakt dan scoort hij	4 punten
<u>drie</u> badgasten compleet maakt dan scoort hij	9 punten
<u>vier</u> badgasten compleet maakt dan scoort hij	16 punten

Voor het tweede kaartje geldt dezelfde score. Je mag dus niet het aantal aangesloten zijden van 2 kaarten optellen. Je moet per kaartje de score uitrekenen. In één beurt kan een speler dus maximaal $2 \times 16 = 32$ punten scoren. De punten worden na iedere beurt op een scoreformulier genoteerd.

Parasolkaartjes.

Er zijn twee parasolkaartjes. Zij kunnen ieder ander kaartje vervangen. Ze scoren evenveel punten als een gewoon kaartje. Het is dus handig om deze parasolkaartjes aan vier zijden aan te laten sluiten, zodat de maximale score wordt bereikt. Een parasolkaartje dat al op het bord ligt, mag door een passend kaartje vervangen worden. Dit mag een speler doen als hij aan de beurt is en dit telt als het leggen van een kaartje. Hierna mag deze speler dus nog een kaartje aanleggen, dat kan de parasol zijn, maar hij kan deze ook bewaren voor een latere beurt.

Einde spel.

Als de kaartjes in de deksel op zijn is het spel nog **niet** afgelopen. Als niemand meer een kaartje **denkt** aan te kunnen leggen, leggen de spelers de kaartjes van hun rekje zichtbaar op tafel. Als een speler erin slaagt een kaartje van een andere speler alsnog aan te sluiten, dan krijgt hij hiervoor dubbele punten. Deze punten

worden dan bij de betreffende speler in mindering gebracht. Het spel is afgelopen als er niemand meer een kaartje aan kan leggen. Dan worden de gescoorde punten opgeteld. Degene met de hoogste score heeft gewonnen.

Verklaring van de afbeelding op pag. 12/13/14

Afb. 1

Dit kaartje sluit aan drie zijden aan: score 9 pnt.

Afb. 2

Dit kaartje vervangt het parasolkaartje: score 16 pnt.

Afb. 3/4

Eerst wordt kaartje 1 gelegd dat nu maar aan 1 zijde aansluit. Het tweede kaartje grenst hierdoor aan drie zijden. Totaal scoort het leggen van de kaartjes in deze volgorde hoger, dan de omgekeerde volgorde. Nu nl. $1 + 9 = 10$ pnt.

Rimini

2 à 4 joueurs - Adultes et enfants de plus de 8 ans.

- 1 plateau de jeu
- 72 cartes illustrées
- 4 réglettes en bois
- 1 bloc d'enregistrement de scores.

Préparation:

Au début, chaque joueur reçoit une réglette comme support pour ses cartes. Les 72 cartes sont mélangées, puis déposées faces cachées dans le couvercle. Chacun des joueurs en tire 5 et les dispose sur sa réglette. Les joueurs décident ensemble de la durée maximale de réflexion autorisée pour chaque tour.

Le jeu:

Le 1er joueur (tiré au sort) doit placer une de ses 5 cartes sur le plateau, puis une seconde, avant de repiocher dans le couvercle. (Jamais plus de 5 cartes sur la réglette). Les cartes placées sur le jeu devront être juxtaposées au mieux (serviettes bleues avec bleues, rouges avec rouges... Le but étant, avec 1 seule carte, de compléter plusieurs personnages, pour marquer les points selon le barème suivant, par carte posée:

1 personnage complet	= 1 point
2 personnages complets	= 4 points
3 personnages complets	= 9 points
4 personnages complets	= 16 points

Les mêmes scores sont valables pour la deuxième carte. Mais, le nombre de points doit être calculé séparément et individuellement à chaque pose de carte. En un tour, un bon joueur peut donc compter 32 points maximum (2×16). Jamais plus de 2 cartes par tour.

Les cartes Parasol:

Il y a deux cartes Parasol. Elles peuvent remplacer tout autre carte, et donnent le même nombre de points qu'une carte normale; l'idéal étant de placer son parasol sur une case libre pouvant compléter 4 personnages d'un coup. Une carte