

## Spelregels voor 2D opdrachten (binnenkant en onderkant van het spelbord)

- 1 Kies een opdracht en plaats de puzzelstukken zoals aangeduid. De puzzelstukken die in de opdracht staan afgebeeld mag je niet meer verplaatsen.
- 2 Probeer met alle overige stukken de lege plaatsen op te vullen.
- 3 Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

## Spelregels voor 3D-opdrachten

Verwijder alle puzzelstukken. Het middelste deel van het spelbord heeft diepere gaten en vormt zo een vierkant. Dit is je grondvlak voor de 3D-opdrachten.

- 1 Kies een opdracht. Elke opdracht toont in welke van de 5 lagen van de piramide bepaalde bollen van puzzelstukken liggen. Een puzzelstuk kan zowel horizontaal (met alle bollen van het puzzelstuk in één laag) als in een hoek van  $45^\circ$  liggen (met de bollen van het puzzelstuk verspreid over meerdere lagen).

Plaats de puzzelstukken zoals aangeduid in de opdracht. De puzzelstukken die in de opdracht staan afgebeeld mag je niet meer verplaatsen. Witte bollen geven plaatsen aan in de piramide die nog leeg zijn.

Opmerking: In een opdracht worden de bollen van puzzelstukken voor de duidelijkheid soms los van elkaar weergegeven, maar in werkelijkheid vormen ze steeds één geheel. Enkel volledige puzzelstukken worden getoond.

- 2 Probeer de lege plaatsen met de overige stukken op te vullen zodat een piramide met 5 lagen ontstaat.
- 3 Er is telkens maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.