

Spelidee

Jullie sparen spiegeleieren! Om te beginnen bepaal je hoeveel spiegel-eieren boer Egbert wil eten en zet je hem op de bijpassende koekenpan. Vervolgens wordt met de dobbelsteen gegooid.

Al naargelang wat de dobbelsteen vertoont, kan je de koekenpan meteen pakken, of moet je proberen net zoveel kippenkaarten in de gegooide kleur om te draaien als er eieren in de koekenpan liggen.

Als je hier in slaagt, mag je de koekenpan met de eieren pakken.

Wie aan het einde de meeste koekenpannen heeft, wint het spel.

Spelvoorbereiding

Schud de kippenkaarten en leg ze verdekt op vier rijen in een vierkant. Let erop dat er geen kaarten op elkaar liggen. Leg alle koekenpannen rondom de kippenkaarten in een cirkel neer. Houd boer Egbert en de dobbelsteen klaar.



Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie al ,ns een eitje gebakken heeft, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint de jongste speler. Zet boer Egbert op een koekenpan naar keuze. Maar opgelet: hoe meer spiegeleieren er in de koekenpan liggen, hoe moeilijker het wordt deze pan te bemachtigen. Daarna gooi je met de dobbelsteen.

Wat vertoont de dobbelsteen?

- **Het ei?**

Geluk gehad! Je mag de koekenpan waarop Egbert staat meteen pakken.

- **Een kleur?**

Nu probeer je net zoveel kippenkaarten in de gegooide kleur te vinden als er spiegeleieren in Egberts pan liggen. Draai een kippenkaart om.

Heeft de omgedraaide kaart een achtergrond in dezelfde kleur?

→ **Nee?**

Jammer! Keer de kaart weer om nadat alle andere spelers hem ook hebben gezien. Je beurt is nu helaas voorbij.

→ **Ja?**

Uitstekend!

Als Egbert op een koekenpan met slechts **één ei** staat, mag je de pan pakken en voor je neer leggen.

Liggen er **meer spiegeleieren** in de pan, dan moet je nog meer kaarten in de juiste kleur zoeken. Bij een verkeerde kleur is je beurt onmiddellijk voorbij en moet je alle omgedraaide kaarten weer omkeren.

Als je het juiste aantal kippenkaarten hebt omgedraaid, krijg je als beloning de koekenpan. Vervolgens keer je alle omgedraaide kippenkaarten weer om.

- **De kip?**

Kies een bepaalde achtergrondkleur: rood, geel, blauw of groen. Probeer nu, zoals hierboven beschreven, net zoveel kippenkaarten met dezelfde kleur om te draaien als er spiegeleieren in Egberts koekenpan liggen.

Daarna is de volgende speler aan de beurt en zet hij/zij boer Egbert op een koekenpan naar keuze.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als alle twaalf koekenpannen zijn verdeeld. Iedere speler telt alle spiegeleieren in zijn/haar koekenpannen bij elkaar op. Kleinere kinderen, die nog niet zo goed kunnen tellen, worden door een ander kind of door een volwassene geholpen. De speler met de meeste spiegeleieren wint en wordt door de andere spelers op een driewerf „Ei, ei, ei, een spiegelei hoort erbij!” onthaald. Bij gelijkspel zijn er meerdere winnaars.