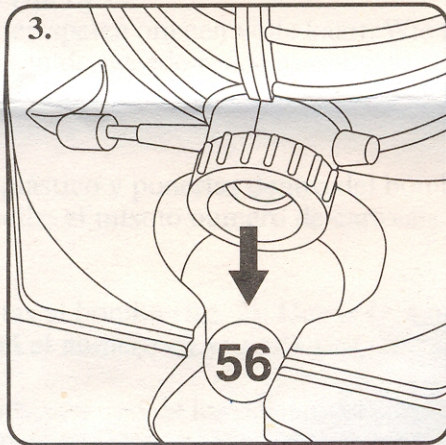
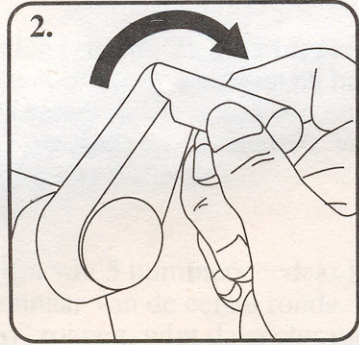
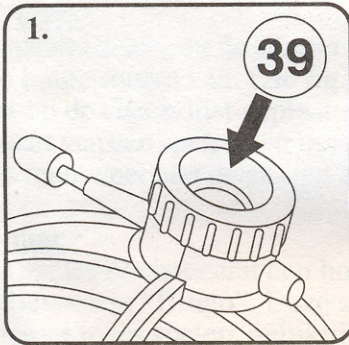


Bingo



GB Preparation

Loosen the balls from the frame and push all numbered balls through the opening in the machine (see fig.1). Each player receives an equal number of bingo-cards and chips.

Playing rules

A player turns the handle of the machine (see fig.2). A ball will fall out of the bingo machine (see fig.3). The player calls out the number and places the ball on the checklist.

If the number matches a number on one of the cards of a player, this player places a chip on this number. Thereafter one can turn the handle again for the next ball.

2. Daraufhin kann man um eine volle Karte spielen. Derjenige der als erster eine volle Karte hat, ist Sieger der zweiten Runde.

(NL) Voorbereiding

Maak de balletjes los van het frame en druk alle genummerde balletjes door de opening van de molen (zie fig. 1). Elke speler ontvangt een gelijk aantal bingo-kaarten en fiches.

Spelregels

Een speler draait aan de slinger van de molen (zie fig. 2), waarbij één balletje uit de bingo-molen valt. (zie fig. 3). Het nummer wordt geroepen en het balletje wordt op de check-lijst geplaatst. Als het nummer gelijk is aan een nummer op een kaart van een speler, dan legt deze speler een fiche op dit nummer. Vervolgens draait men weer aan de slinger voor het volgende balletje.

Winnaar

1. De speler die het eerst een horizontale lijn van 5 nummers bedekt heeft met fiches, roept "Bingo". Deze speler is winnaar van de eerste ronde. Indien twee of meer spelers gelijktijdig "Bingo" roepen, wint de speler met de hoogste score op zijn rij.
2. Vervolgens kan men spelen om een volle kaart. Wie als eerste een volle kaart heeft, is winnaar van de tweede ronde.

(E) Preparación

Sacar las bolas del plástico y ponerlas dentro del bombo por la obertura (fig. 1). Cada jugador recibe el mismo numero de cartones y de fichas.

Reglas del Juego

Un jugador da vueltas al bombo (fig. 2). Una bola saldrá del bombo (fig. 3). El jugador anunciará el numero en voz alta y pondrá la bola en el tablero de control.

Si el numero coincide con uno de los del cartón de juego se debe poner una ficha encima para marcarlo. Seguidamente otro jugador accionará el bombo para sacar otra bola.

Ganador

1. El primer jugador que complete una línea horizontal de 5 números en su cartón gritará "Bingo". Este jugador gana la primera ronda. Si dos jugadores cantan "Bingo" a la vez ganara el que la suma de los números le dé una cifra mayor.
2. Sé continua hasta completar el cartón completo. El jugador que lo consiga ganará el segundo turno.