

INHOUD VERKADE SPELENDOS

Nr.	Titel
	Bordspelen:
1	Mens erger je niet*
2	Hindernis
3	Schansje
4	Ladderspel
5	Verkadespel
	Mikado:
6	Mikado
	Kaartspelen:
7	Hartenjagen
8	Gin rummy
9	Whist
10	Eén en twintigen
11	Eén, twee, drie
12	Harten aas, harten tien
13	Rood en zwart
14	Poker
15	Bridge
	Dobbelsteen spellen
	Spellen met 1 dobbelsteen
16	Koeiestaart
17	Zeppelin
18	Luisje werpen
19	De boze drie
20	Blinde koe
21	Sultan
22	Spekuleren
23	Eénentwintig maal één
24	De boze één
25	Op en neer
26	1 rechts, 2 links, 6 naar het midden

Spellen met 2 dobbelstenen

27	Spin
28	Eén maal één
29	Elf
30	Ster
31	Optellen en delen
32	Hans stok op
33	Dubbel en zeven
34	Af en aan
35	Casino
36	Gevangenis venster
37	Even en oneven
38	Poets
39	Handjes gooien
40	Blinde vink
41	Kruisen strepen

Spellen met 3 dobbelstenen

42	Plus en min
43	Keizer nero
44	Rentmeester
45	Afschuiven
46	Liegen
47	Peter springt van de toren
48	Duizend wint

Spellen met 5 dobbelstenen

49	Poker
50	Superscore

* 'Mens erger je niet' is het wettig gedeponeerde handelsmerk van Hausemann & Hötte N.V. te Amsterdam.

1 Mens erger je niet: 2 tot 4 personen

Elke speler kiest een kleur en plaatst zijn 4 pionnen op de startveldplan. Daarna werpt elke speler éénmaal met de dobbelsteen en de meeste aantal punten heeft gegooid mag het spel beginnen. Hij plaatst zijn pionnen op het beginvak en mag zoveel vakjes vooruitgaan als hij heeft geworpen. De pionnen om alle 4 pionnen in de aangegeven eindvakjes te krijgen. Hiervoor moet de juiste aantal punten werpen, anders moet men terugtellen. Als één de pion op een vakje eindigt waar een andere pion staat, wordt deze afgevoerd en opnieuw beginnen. De volgende pion mag pas in het spel gebracht worden als een 'zes' werpt, waarbij men direkt nog éénmaal mag werpen. Wie de eindvakken heeft, is natuurlijk winnaar.

2 Hindernis: 2 - 4 personen

De spelregels hiervan zijn gelijk aan „Mens erger je niet“, met dit verschil dat men eerst een dobbelsteen en plaatst deze naar keuze als hindernis op het spelbord. De hindernissen mogen niet worden gepasseerd, maar precies worden bereikt. Heeft een der spelers aldus een hindernis bereikt, dan mag deze wegnemen en naar keuze weer op het spelbord plaatsen. De pionnen zichzelf tegen achtervolging beschermen en zijn medespelers en de pionnen plaatsen.

3 Schansje

De spelregels hiervan zijn gelijk aan „Mens erger je niet“, maar waar de pionnen van dezelfde kleur achter elkaar heeft staan, mogen deze de pionnen der niet afgeslagen of gepasseerd worden.

4 Ladderspel: voor 2-6 personen

Begin van het spel:

Alle spelers plaatsen hun pion op vak 1 van het bord en werpen alle met de dobbelsteen.

Degene, die het hoogste aantal heeft geworpen, mag beginnen.