

Contact

Ein neuartiges Karten-Kombinations-
spiel für 2-10 Personen ab 4 Jahren.
Ravensburger Spiele Nr. 605 5 504 4
Inhalt: 140 Legekarten.

Vorwort: CONTACT ist ein ungewöhnliches und spannendes Kartenlegespiel, bei dem sich durch vielfältige Kombinationsmöglichkeiten immer wieder neue, überraschende Spielvarianten und reizvolle Muster ergeben. Das Spiel fesselt Kinder ebenso wie Erwachsene. In einem interessanten Wettkampf werden Beobachtungs- und Kombinationsvermögen geschult.

Vorbereitung: CONTACT kann auf einem großen Tisch oder auf dem Fußboden gespielt werden. Die Karten werden gut

gemischt und verdeckt (mit der Bildseite nach unten) in mehreren Stapeln in die Mitte des Teilnehmerkreises gegeben. Jeder nimmt sich 10 Karten und legt diese mit dem Bild nach oben vor sich aus. Jeder Spieler kann den Kartenbestand der anderen übersehen und versuchen, durch geschicktes Plazieren seiner Karten die Mitspieler beim Anlegen zu behindern.

Grundregel: Gespielt wird, indem man eine Karte an die andere reiht und eine beliebig fortlaufende Kette bildet. Jede Karte muß in Muster und Farbe an die davorliegende passen. Keine Karte darf so gelegt werden, daß das Anlegen der folgenden Karte durch ein Hindernis (Tischkante, Wand) verhindert wird.

Es gibt Abzweigungskarten im Spiel. Dadurch entstehen mehrere Anlegemöglichkeiten. Keine Karte darf eine zweite, im Augenblick nicht fortgeführte Anschlußmöglichkeit blockieren.

Spielregel: Der jüngste Teilnehmer eröffnet das Spiel, indem er von seinen Karten eine beliebige Karte in die Mitte des Tisches oder Fußbodens legt. Danach nimmt er eine Karte vom Stapel. Der nächste Spieler legt eine passende Karte an und nimmt ebenfalls eine neue Karte vom Stapel auf. So wird das Spiel reihum fortgesetzt. Ist ein Spieler nicht in der Lage, eine Karte anzuschließen, muß er trotzdem bei jeder Runde eine Karte aufnehmen. Wenn er diese auch

nicht anlegen kann, muß er in dieser Runde auf das Anlegen verzichten. Solange noch Karten im Stapel sind, hat jeder Spieler 10 und mehr Karten.

Gewinner: Ist der Stapel aufgebraucht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Spieler seine letzte Karte angelegt hat. Er ist Gewinner. Ist keiner der Spieler in der Lage, alle seine Karten anzulegen, gewinnt der Spieler mit den wenigsten verbleibenden Karten. Haben zwei Spieler die gleiche Anzahl Karten und keiner kann mehr ablegen, gewinnt der jüngere.

Veröffentlicht in Zusammenarbeit mit James Galt and Company, Limited, Cheadle/Cheshire.
Design Ken Garland and Associates.

Ausgezeichnet mit dem
„Bundespreis Gute Form 1971“

Otto Maier Verlag Ravensburg 1970

