

DOTS

Snel reageren is snel gewonnen.

Een kogelrond kaartspel van Bernhard Naegele

ADLUNG-1998

Een kaartspel voor 2 tot en met 6 spelers van 10 jaar en ouder.

Speeltijd: 20-30 minuten

Vrij vertaald door Roger Raat (r.raat@bugelhajema.nl)

Inhoud:

- 30 motiefkaarten
- 30 genummerde kaarten (1,2,4,8 en 16 in 6 kleuren)
- spelregels

Spelidee

Met dit rekenspel moet je zo snel mogelijk alle ballen op de motiefkaarten bij elkaar optellen en dit getal vervolgens met (combinaties van) je genummerde kaarten maken.

Doel

De eerste te zijn die het aantal ballen met zijn genummerde kaarten kan laten zien.

Vorbereiding

- leg pen en papier klaar;
- elke speler kiest een kleur en neemt de bijbehorende kaarten. Kleuren die niet worden gekozen blijven buiten het spel;
- de motiefkaarten worden geschud en verdeeld over de spelers. Overblijvende kaarten worden weggelegd;
- elke speler legt zijn stapel motiefkaarten verdekt voor zich neer.

Spelverloop

- in elke ronde leggen alle spelers de bovenste motiefkaart van hun stapel open voor de stapel (en voor iedereen zichtbaar) neer. De spelers moeten dit **tegelijk** doen;
- in een spel met twee of drie spelers legt elke speler twee motiefkaarten open naast elkaar neer.

Belangrijk:

- de kaarten worden zo snel mogelijk open gedraaid, zodat alle spelers onmiddellijk kunnen beginnen met het herkennen en tellen van de ballen. Daarom ook moeten de kaarten zodanig worden opengedraaid dat de andere spelers al de binnenkant kunnen zien tijdens het draaien en de speler zelf dus niet;
- als alle kaarten zo snel mogelijk zijn opengedraaid, begint elke speler de gekleurde ballen op de motiefkaarten voor zichzelf op te tellen (pas op: de witte stipjes of witte ballen worden niet meegeteld);
- als je weet hoeveel ballen er zijn, moet je dit getal met je genummerde kaarten maken. Bijvoorbeeld: het aantal ballen op de opengedraaide motiefkaarten is 23. Je kunt dit getal met je genummerde kaarten maken door de 1,2,4 en 16=23 neer te leggen.

Belangrijk:

- met (combinaties van) je genummerde kaarten kun je elk getal tussen de 1 en 31 maken. Als het aantal ballen op de motiefkaarten groter is dan 31, dan moet je **alle** genummerde kaarten neerleggen;
- als je het getal van het aantal ballen met je genummerde kaarten hebt gemaakt, leg je de genummerde kaart(en) verdekt in het midden van de tafel op één stapel. De snelste speler heeft zijn kaarten zo onderop liggen en de langzaamste speler bovenop.

Puntentelling

- als alle spelers de genummerde kaarten verdekt op één stapel hebben gelegd, wordt de stapel open omgedraaid. Bovenop liggen dan de genummerde kaarten in de kleur van de snelste speler. De waarde hiervan wordt geteld;
- vervolgens wordt het aantal ballen gezamenlijk geteld op de opgedraaide motiefkaarten;
- als een speler met zijn of haar genummerde kaarten het juiste aantal ballen heeft berekend, dan ontvangt deze speler punten;
- in een spel met twee spelers krijgt de speler die als eerste de genummerde kaarten heeft neergelegd 2 punten;
- in een spel met drie tot en met vijf spelers krijgt de eerste speler 2 punten en de tweede 1 punt;
- in een spel met zes spelers krijgt de eerste 3 punten, de tweede 2 punten en de derde 1 punt;
- in het geval een speler niet het goede getal heeft gevormd met de genummerde kaarten, dan krijgt deze speler geen punten. Deze punten gaan naar de eerstvolgende speler die wel het goede getal heeft gevormd;
- de spelers krijgen de punten door een overeenkomstig aantal motiefkaarten te pakken die open op de tafel liggen (1 motiefkaart=1 punt). De overige open gelegde motiefkaarten worden op een aflegstapel gelegd;
- elke speler pakt zijn eigen setje genummerde kaarten terug;
- als de motiefkaarten op zijn, dan leveren alle spelers hun als punten verkregen motiefkaarten in. Het aantal punten (=motiefkaarten) per speler wordt dan op papier genoteerd. De motiefkaarten worden verzameld, geschud en weer verdeeld onder de spelers, die deze als stapel verdekt voor zich neerleggen. Er volgt weer een nieuwe spelronde.

Einde van het spel

Het spel eindigt direct als een speler op het papier 30 of meer punten heeft behaald. Deze speler is de winnaar.