

DOEL VAN HET SPEL

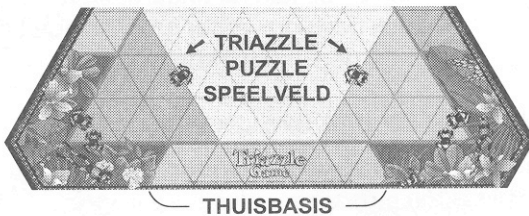
Om als eerste speler al je kikkers naar de andere kant van het spelbord te brengen en al passend te eindigen in de juiste driehoek.

INHOUD

Spelbord
27 Triazzle speelstukken
Spelregels

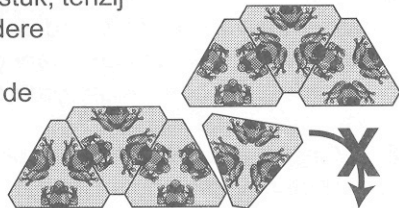
SPEL VOORBEREIDING

- 1 De spelers kiezen elk een kleur (groen, blauw, of rood) en plaatsen de Triazzle delen met kop aan staart in hun thuisbasis. De thuisbasis heeft dezelfde kleur als Triazzle delen.
- 2 De jongste speler begint. Het spel verloopt klokgewijs.



HET SPEL

1. De spelers vormen een ononderbroken rij van kikkers door kop en staart aan elkaar te plaatsen.
2. Spelers mogen hun speelstukken alleen verplaatsen als hun rij daarmee **niet** onderbroken wordt.
3. De spelers bewegen om de beurt een speelstuk, tenzij het speelstuk door die zet de rij van een andere speler raakt. **ZIE EXTRA BEURTEN.**
4. Spelers vertrekken van hun thuisbasis naar de overkant.
5. Spelers zijn niet verplicht te spelen als het hun beurt is, zij mogen hun beurt overslaan.

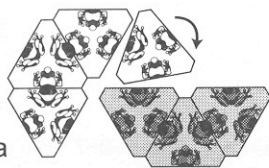


Let op: Spelers mogen hun stukken uitsluitend verplaatsen naar een, op hun eigen rij, aansluitende plek.

EXTRA BEURTEN

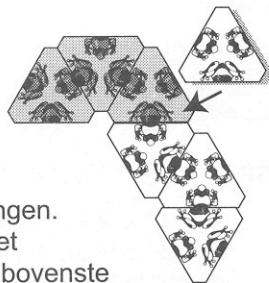
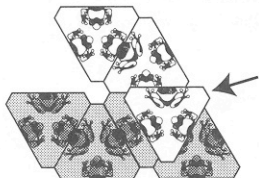
Uw tegenspeler raken:

1. Wanneer uw speelstuk door uw zet contact maakt met dat van een tegenspeler, zonder de rij te verbreken, krijgt de speler die aan de beurt is **één** extra beurt.
2. Voor iedere zet die ertoe leidt dat een nieuw stuk van een tegenstander geraakt wordt, kan de speler eenmalig een extra beurt krijgen (optioneel).



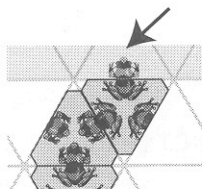
Springen:

1. Een speler mag zijn speelstuk alleen op dat van een tegenstander plaatsen, als de afbeelding identiek is. Er mag maximaal in 2 lagen "gestapeld" worden.
2. De speler krijgt een extra beurt wanneer zijn speelstuk past op dat van zijn tegenstander.
3. De speler mag niet boven op een eigen speelstuk springen.
4. Het onderste speelstuk mag niet verplaatst worden, voordat het bovenste speelstuk verwijderd is.
5. De rij van een speler waar een speelstuk bovenop is geplaatst, kan nu onderbroken zijn. Deze speler mag toch gewoon verder gaan en heeft nu waarschijnlijk meerdere mogelijkheden.



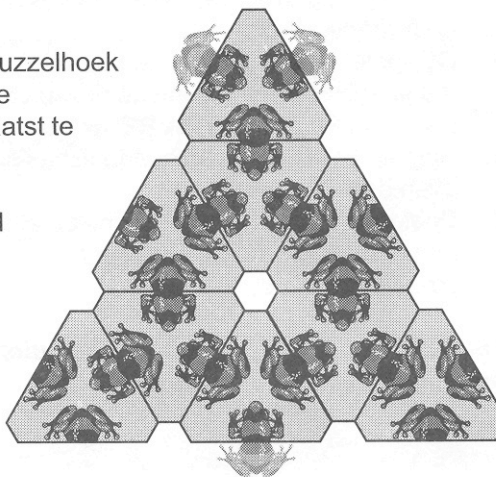
EEN GEDRUKTE KIKKER OP HET SPELBORD

1. Er zijn negen kikkers op het spelbord gedrukt, waarop de verplaatste speelstukken moeten aansluiten (passend met snuit of staart).
2. Spelers krijgen **geen** extra beurt wanneer een speelstuk aansluit op een kikker, gedrukt op het spelbord.



HET BEREIKEN VAN DE TRIAZZLE PUZZELHOEK

4. Wanneer een speler zijn Triazzle puzzelhoek aan de overkant bereikt, dienen alle stukken, passend aan elkaar geplaatst te worden. (Er bestaan meerdere mogelijkheden).
5. Vergeet niet dat de kikker ook altijd moeten passen op de op het spelbord gedrukte kikkers!



WINNAAR VAN HET SPEL

De speler die als eerste passend in zijn Triazzle Puzzelhoek staat is de winnaar!