

FR



Dès 5 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 1 plateau, 6 boules de pollen, 1 boule «abeille», 3 dés, 1 récipient pour lancer les dés, 25 pions, 4 cartes «résultat».



But du jeu : Être le premier à compléter sa carte abeille avec 6 pions pollen.

Préparer le jeu :

- Assembler les 4 pièces du plateau
- Placer les boules de pollen sur les fleurs de même couleur et l'abeille sur la fleur noire au centre du plateau
- Chaque joueur prend une carte abeille et la place devant lui.
- Les pions pollen sont placés à côté du plateau
- Les 3 dés sont placés dans le bol.



Règle du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. Il lance les 3 dés en secouant le bol et en le retournant sur la table. Il compte jusqu'à 3 et soulève le bol. En même temps, tous les joueurs doivent attraper une/des boule(s) de pollen ou l'abeille correspondant à une combinaison possible de 2 des 3 dés.

Les joueurs ayant réussi à attraper une boule de pollen gagnent un pion pollen qu'ils placent sur leur carte abeille. Un joueur peut attraper plusieurs boules lors du même tour de jeu, il gagne alors autant de pions pollen que de boules attrapées.

Lorsqu'un joueur attrape l'abeille, il prend un pion pollen sur la carte de celui qui en a le plus et le place sur sa carte. Si aucun joueur n'a de pion sur sa carte, il prend un pion « libre ». Si plusieurs joueurs sont à égalité, il choisit à quel joueur il prend le pion.

Si un joueur se trompe, il doit rendre un de ses pions pollen précédemment gagné.

Une fois le tour terminé, les boules et l'abeille sont replacées sur le plateau et c'est au joueur suivant de lancer les dés.

Le premier joueur à avoir complété sa carte abeille gagne la partie.

$$\text{bleu} + \text{bleu} + \text{bleu} = \text{bleu}$$

$$\text{bleu} + \text{bleu} + \text{jaune} = \text{vert} \text{ ou } \text{bleu}$$

$$\text{bleu} + \text{bleu} + \text{rouge} = \text{violet} \text{ ou } \text{bleu}$$

$$\text{bleu} + \text{bleu} + \text{noir} = \text{bleu}$$

$$\text{bleu} + \text{noir} + \text{noir} = \text{abeille}$$

$$\text{rouge} + \text{noir} + \text{noir} = \text{abeille}$$

$$\text{jaune} + \text{noir} + \text{noir} = \text{abeille}$$

$$\text{rouge} + \text{rouge} + \text{noir} = \text{rouge}$$

$$\text{jaune} + \text{jaune} + \text{noir} = \text{jaune}$$

$$\text{noir} + \text{noir} + \text{noir} = \text{abeille}$$

$$\text{rouge} + \text{rouge} + \text{rouge} = \text{rouge}$$

$$\text{rouge} + \text{rouge} + \text{jaune} = \text{orange} \text{ ou } \text{rouge}$$

$$\text{rouge} + \text{rouge} + \text{bleu} = \text{violet} \text{ ou } \text{rouge}$$

$$\text{jaune} + \text{jaune} + \text{jaune} = \text{jaune}$$

$$\text{jaune} + \text{jaune} + \text{rouge} = \text{orange} \text{ ou } \text{jaune}$$

$$\text{jaune} + \text{jaune} + \text{bleu} = \text{vert} \text{ ou } \text{jaune}$$

$$\text{rouge} + \text{jaune} + \text{bleu} = \text{orange} \text{ ou } \text{violet} \text{ ou } \text{vert}$$



Vanaf 5 jaar



2 tot 4 spelers



Inhoud: 1 spelbord, 6 'pollen' bollen, 1 'bijen' bol, 3 dobbelstenen, 1 kom om de dobbelsteen te gooien, 25 pionnen, 4 'resultaat' kaarten



Doel van het spel: als eerste 6 'pollen' pionnen op je 'bijen' kaart verzamelen.

Voorbereiding van het spel:

- Zet de vier stukken van het spelbord in elkaar
- Plaats de 'pollen' bollen op de bloemen van dezelfde kleur en de bij op de zwarte bloem midden op het spelbord
- Elke speler neemt een 'bijen' kaart en legt die voor zich neer.
- De 'pollen' pionnen worden naast het spelbord gezet.
- De drie dobbelstenen worden in de schudkom gelegd.



Spelregels:

De jongste speler begint. Hij gooit de drie dobbelstenen door met de kom te schudden en deze op tafel om te draaien. Hij telt tot drie en heft de kom op. Alle spelers moeten tegelijk het aantal 'pollen' bollen of 'bijen' bollen nemen dat overeenstemt met een mogelijke combinatie van 2 van de 3 dobbelstenen.

De spelers die erin slagen een 'pollen' bol te nemen, winnen een 'pollen' pion die ze op hun bijenkaart zetten. Een speler kan verschillende bollen nemen tijdens één en dezelfde spelbeurt, hij wint dan zoveel 'pollen' pionnen als het aantal bollen dat hij heeft kunnen nemen.

Wanneer een speler de bij vangt, neemt hij een 'pollen' pion van de kaart van die speler die er het meeste heeft en zet hij de pion op zijn kaart. Indien geen enkele speler een pion op zijn kaart heeft staan, neemt hij een "vrije" pion. Indien verschillende spelers hetzelfde aantal pionnen hebben, kiest hij van welke speler hij een pion wil nemen.

Indien een speler zich vergist, moet hij één van zijn eerder gewonnen 'pollen' pionnen teruggeven.

Eens de beurt is afgerond, worden de bollen en de bij opnieuw op het spelbord gezet en is het aan de volgende speler om de dobbelstenen te gooien.

De speler die als eerste zijn 'bijen' kaart vol heeft, wint het spel.

$$\text{blauw} + \text{blauw} + \text{blauw} = \text{blauw}$$

$$\text{blauw} + \text{blauw} + \text{wit} = \text{groen} \text{ ou } \text{blauw}$$

$$\text{blauw} + \text{blauw} + \text{rood} = \text{paars} \text{ ou } \text{blauw}$$

$$\text{blauw} + \text{blauw} + \text{zwart} = \text{blauw}$$

$$\text{blauw} + \text{zwart} + \text{zwart} = \text{bij}$$

$$\text{rood} + \text{zwart} + \text{zwart} = \text{bij}$$

$$\text{wit} + \text{zwart} + \text{zwart} = \text{bij}$$

$$\text{rood} + \text{rood} + \text{zwart} = \text{rood}$$

$$\text{wit} + \text{wit} + \text{zwart} = \text{wit}$$

$$\text{zwart} + \text{zwart} + \text{zwart} = \text{bij}$$

$$\text{rood} + \text{rood} + \text{rood} = \text{rood}$$

$$\text{rood} + \text{rood} + \text{wit} = \text{oranje} \text{ ou } \text{rood}$$

$$\text{rood} + \text{rood} + \text{blauw} = \text{paars} \text{ ou } \text{rood}$$

$$\text{wit} + \text{wit} + \text{wit} = \text{wit}$$

$$\text{wit} + \text{wit} + \text{rood} = \text{oranje} \text{ ou } \text{wit}$$

$$\text{wit} + \text{wit} + \text{blauw} = \text{groen} \text{ ou } \text{wit}$$

$$\text{rood} + \text{wit} + \text{blauw} = \text{oranje} \text{ ou } \text{paars} \text{ ou } \text{groen}$$