



4 tot 6 jaar



1 kind / 1 volwassene

EEN LEUK EN EENVOUDIG SPEL OM KINDEREN TE LEREN ZICH IN DE RUIMTE TE ORIENTEREN.**Inhoud:** 1 bord, 6 figuurtjes, 20 kaarten met voor- en achterzijde.**Speldoel:** De figuurtjes in dezelfde opstelling plaatsen als op de foto.**Spelvoorbereiding:** Leg het bord voor het kind neer en benoem samen de figuurtjes:

Het huis



De giraf



De olifant



De struik



De aap



De palmboom

Spelprincipe: Op elke kaart staat een foto waarop de 6 figuurtjes in vooraanzicht en in 2 rijen staan opgesteld. Het is de bedoeling om de figuurtjes op dezelfde plaats als op de foto op het bord te zetten.

**In dit voorbeeld zien we dat:**

- de struik, de aap en de palmboom vooraan op de eerste rij staan
- de aap in het midden, de struik links en de palmboom rechts staan
- het huis achter de struik staat
- de giraf achter de aap staat
- de olifant achter de palmboom staat

Spelverloop:

Het kind kiest een kaart en legt deze voor zich neer.
De volwassene stelt hem vervolgens de volgende vragen:

- Wie/wat staat er vooraan?
- Wie/wat staat er in het midden?
- Wie/wat staat er links/rechts?
- Wie/wat staat er achteraan?

Als het kind denkt de juiste positie van het figuurtje te hebben gevonden, zet hij dit figuurtje op het bord.

Als hij alle figuurtjes op het bord geplaatst heeft, draait hij de kaart om en kan hij controleren of ze allemaal goed staan!

Opgelet: de 5 kaarten met een rode rand zijn moeilijker. Sommige personages worden niet van de voorkant afgebeeld, maar van de zijkant of achterkant.

