

# Husch Husch Kleine Hexe

Auteur: Heinz Meister

Uitgegeven door FX Schmid, 1994

Een heerlijk spannend kleuren-geheugenspel voor kleuters én ouders (2 tot 6 spelers vanaf 3,5 jaar).

Vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Schrijf je reacties en suggesties naar [pnotebaert@unicall.be](mailto:pnotebaert@unicall.be).

---

## Spelmateriaal

- 1 speelbord met 7 langwerpige speelvelden
- 5 heksenhoeden waaronder zich 5 heksen in verschillende kleuren bevinden
- 1 kleurendobbelsteen

## Spelvoorbereiding

- Het speelbord wordt in het midden van de tafel gelegd
- Onder elke hoed wordt één heks verstopt.
- Vervolgens worden de hoeden goed door elkaar geschoven zodat niemand meer weet onder welke hoed welke heks zit.
- De 5 hoeden worden naast elkaar op de vijf startvelden (pijl) geplaatst.

## Spelverloop

De oudste speler gooit als eerste met de dobbelsteen. Nadat hij gespeeld heeft, volgen de andere spelers in uurwijzerzin.

De dobbelsteen kan of kleuren, of een X aangeven:

1. **Kleuren:** Als je een bepaalde kleur dobbelde, hef je die hoed op waarvan je denkt dat zich daaronder de heks met dezelfde kleur bevindt. Heb je juist gegokt, dan beweeg je de heks één veld vooruit. Bovendien mag je nogmaals met de dobbelsteen gooien en weer onder een hoedje kijken, enzovoort. Elke speler is zo lang aan beurt tot hij een X gooit of zich vergist.
2. **X:** Als je een X dobbelt, heb je pech en mag je niet onder een hoedje kijken. Als troost mag je echter wel voorzichtig en zonder onder de hoeden te kijken twee heksen onderling van plaats verwisselen. Bij kleinere kinderen kan er bij het gooien van een X afgesproken worden dat de speler gewoon zijn beurt moet overslaan, het wisselen van de hoeden kan dan best achterwege gelaten worden.

## Einde van het spel

De speler die als eerste het laatste veld van het speelbord bereikt, wint het spel.

---