



7+
jaar 1-4
spelers 30+
minuten

NL  Nederlands

BOMBAY Bazaar

Doel van het spel

Er is grote chaos op de Bazaar van Bombay. De slurfen van de olifanten liggen allemaal door elkaar terwijl de eigenaars discussiëren over welke olifant de langste slurf heeft. Elke speler probeert de slurf van zijn olifant langer te maken en ondertussen zijn medespelers te verhinderen hetzelfde te doen.

Spelvoorbereidingen

- Leg het spelbord op de tafel.
- Sorteert de slurfstukken naar afbeelding en stapel ze op elkaar, met de slufkant naar boven, op dezelfde vakken op het spelbord.
- Elke speler kiest dan een olifant om te beginnen. Als je met twee spelers speelt, gebruik dan olifanten die tegenover elkaar staan.
- Speel je met twee of drie spelers, maak de slurfen van de ongebruikte olifanten dan af met een eind-slurfstuk.
- De eerste speler wordt door het toeval gekozen.
- Het spel verloopt in de richting van de klok

Bepaal eerst wie mag beginnen.

Op een manier zoals gebruikelijk op een Indiase bazaar, wordt door gokken bepaald wie mag beginnen. Elke speler neemt 3 slurfkaartjes in de hand en verbergt hiervan één, twee of drie stuks onder de andere hand. Om de beurt gokt elke speler of het aantal onder de handen verstopte kaartjes bij elkaar opgeteld, even of oneven is. Als iedereen goed of fout gegokt heeft, volgt een nieuwe ronde. Spelers die mis-gegokt hebben vallen af en de overige spelers gokken opnieuw tot er een winnaar is, die het spel mag beginnen.

Spelregels

- Wanneer het zijn beurt is kiest elke speler een slurfstuk, zet het op het vakje naast zijn slurfbegin en richt het zoals hij wil.
- Elk nieuw stuk moet de slurf langer maken; er mag geen opening zijn in de slurf. **Zie fig. 1.**
- Een stuk kan 1, 2 of 3 slurfdelen hebben.
- Bij het plaatsen van een slurfstuk moet je 3 regels volgen:

1. Geen enkel slurfdeel of eindstuk, zelfs ongebruikt, mag buiten het spelbord komen. **Zie fig. 2.**
2. Geen enkel slurfdeel mag verbonden zijn met de slurf van een tegenspeler: de twee slurfen zouden dan overeenkomen met één slurf met twee hoofden en dat is onmogelijk.
3. Elk slurfdeel moet op een logische wijze met elke "opening" van de slurf van de speler verbonden zijn. Opzettelijk een "opening" blokkeren is niet toegestaan. **Zie fig 3.**

- Elk slurfstuk kan slechts éénmaal en door één speler gebruikt worden.
- Een slurfstuk dat uit meerdere delen bestaat,

Inhoud:

- spelbord
- 68 slurfstukken en 4 eind-slurfstukken.
- 12 olifantenmedailles

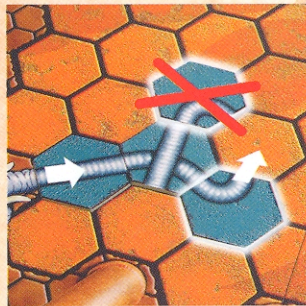


Fig. 1

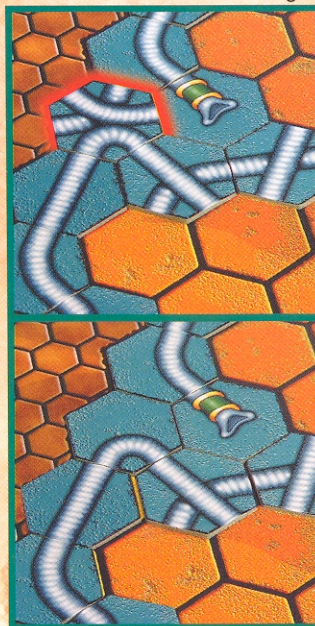


Fig. 2

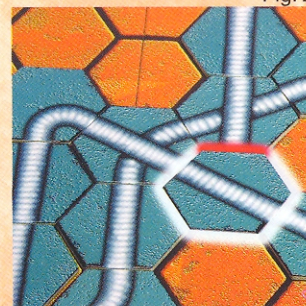


Fig. 3

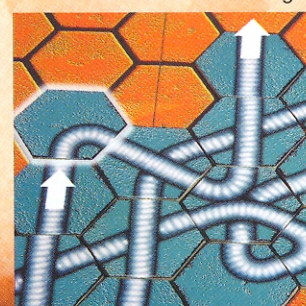


Fig. 4

kan meerdere keren door dezelfde speler gebruikt worden als er knopen in zijn slurf zijn, of door zijn tegenspelers als hun slurfpad erdoor gaat.

- Soms kan een speler, door een stuk te plaatsen, zijn slurf verbinden met een ongebruikte lengte slurf. Zijn eigen slurf wordt dan zoveel slurfdelen langer en hij zal zijn volgende stuk aan het einde van de nieuwe slurflengte plaatsen. **Zie fig. 4.**

N. B.: Wanneer slurfstukken van een bepaalde vorm opgebruikt zijn, zal je genoeg moeten nemen met andere vormen.

Spelers uitschakelen

- Als een speler geen enkele van de beschikbare overblijvende stukken kan plaatsen zonder de hierboven vermelde regels te schenden, plaatst hij een eind-slurfstuk op het vakje naast zijn slurf, daarmee beëindigt hij dus het spel en stopt met spelen.
- Voor de andere spelers gaat het spel nog verder. Wanneer er maar één speler overblijft, speelt deze alleen verder tot hij ook niet verder meer kan.
- Dan eindigt het spel.

N. B.:

- De einde-slurfstukken zijn de enige die geplaatst kunnen worden zonder rekening te houden met ongebruikte "openingen".
- Meerdere einde-slurfstukken kunnen op hetzelfde vakje geplaatst worden.

Winnaar

- Wanneer alle einde-slurfstukken geplaatst zijn, telt elke speler zijn slurfdelen, vanaf het stuk naast het hoofd, via het slurfpad naar het einde-slurfstuk. Als het slurfpad twee of drie keer door hetzelfde stuk gaat, telt hij het twee of drie keer.
- De speler met het grootste aantal slurfdelen is de winnaar.
- Gelijkspel is mogelijk.

Bombay Bazaar Tournooi

Als je Bombay Bazaar Tournooi wil spelen, bevat het spel 12 olifantenmedailles. Je kunt bijvoorbeeld vier rondes spelen en de winnaar van elke ronde krijgt een gouden medaille, de tweede wint zilver en de derde brons. Door de medailles is het gemakkelijker om te zien wie het tournooi wint. De winnaar is de speler met de meeste gouden medailles! Bij gelijkspel worden de andere medailles geteld om de winnaar te bepalen.

Solospel

- De speler plaatst de einde-slurfdelen op de drie ongebruikte olifanten.
- Hij verlengt zijn slurf volgens de plaatsingsregels.
- Hij stopt met spelen wanneer hij niet meer verder kan.
- Hij telt zijn slurfdelen zoals in het spel met meerdere spelers.
- Van deze score trekt hij het aantal lege vakjes en ongebruikte "openingen" af.
- En hij probeert zijn score te evenaren in een volgend spel...

Succes!