

# Öl für uns alle

Auteur: onbekende auteur

Uitgegeven door Ravensburger, 1976

Een economisch spel over de olie-industrie.

Vrij vertaald door Bram Van Zoelen (Nederland)

---

## Vorbereidingen

Iedere speler krijgt 12 pinnen en twee kredietkaarten van zijn eigen kleur. Elke speler krijgt ook een boorrechten [blauwe] kaart. Deze kaarten zijn genummerd met 4,5,9,10,14 en 16. De overige kaarten worden geschud een apart gelegd met de kant 'boorrechten' naar boven.

De bank betaald iedere speler een begin kapitaal uit, als volgt:

- Met drie spelers ieder 4.000.000,-  
[10x 5.000, 10x 10.000, 9x 50.000, 7x 200.000, 4x 5000.000]
- Met vier spelers ieder 3.500.000,-  
[10x 5.000, 10x 10.000, 9x 50.000, 7x 200.000, 3x 5000.000]
- Met vijf spelers ieder 3.000.000,-  
[8x 5.000, 6x 10.000, 8x 50.000, 5x 200.000, 3x 500.000]
- Met zes spelers ieder 2.390.000,-  
[6x 5.000, 10x 10.000, 6x 50.000, 5x 200.000, 2x 500.00]

## Kleine pin kaart.

Hierop worden de boringen op bijgehouden.

## Groote pin kaart.

In het bovenste gedeelte worden de marktprijzen bijgehouden, ofwel de vraag en aanbod.

Iedere tankerlading zal de prijs op die markt veranderen. De beginstand is de zwarte stip in het midden.

Op het onderste gedeelte wordt de olie produktie van de verschillende olievelden bijgehouden. Iedere speler plaats een pin in het eerste gaatje van het olieveld die de speler heeft gekregen.

## Spelverloop

In het begin is het belangrijk dat er olie wordt aangeboden Hierna kan de olie getransporteerd worden en de handel kan beginnen. De pionnen bewegen langs de rand van het bord. De velden waarop een pion eindigt geeft aan wat er gaat gebeuren.

## Boring

Wanneer je op dit veld eindigt dan kan je een poging doen om te boren. Om dit te doen moet je eerst de rechten hebben om daar te mogen boren. De plaats van de boring staat op de bovenste boring kaart. Als je deze kaart neemt dan mag je deze nog niet omdraaien voordat je ook daadwerkelijk olie heb aangeboord. Als je de boorrechten neemt dan moet je een pin plaatsen in het bovenste gaatje van het desbetreffende olieveld op kleine pin kaart.

De volgende keer dat je aan de beurt bent ga je daadwerkelijk boren naar het olieveld. Je pion blijft op zijn plaats staan en de pin van de boring gaat het aantal gegooide ogen naar beneden. Zijn er meerdere boringen van je aan de gang dan gaan alle pinnen met hetzelfde aantal naar beneden.

Moet er een boring afgebroken worden, extra kosten betalen worden of terugkrijgen en er zijn meerdere pinnen op dezelfde vlak komen dan mag je zelf kiezen voor welk olieveld dit geldt. Als een boring afgebroken wordt dan gaat de boorrechten kaart weer onderop de stapel.

Je vind olie als je eindigt op of over het onderste veld gaat. Je moet dan de kosten betalen van de kaart die je gaat omdraaien. Hierdoor is je olieveld in produktie. Op de kaart staat ook het nummer van het olieveld dat je heb gevonden. Je moet nu een pin in het eerste gaatje plaatsen van het bijbehorende olieveld op de grootte pinkaart.

## **Olieproduktie F**

Wanneer je op dit veld eindigt of dit veld passeert dan volgt er een olieproduktie. Alle pinnen van uw olievelden worden een gaatje verder gezet. De is de olie die verscheept kan worden. Voor olie uit Saudi-Arabië en Iran geldt dat deze een gemeenschappelijke haven hebben in de Perzische golf.

## **Noordzee produktie**

Als dit veld wordt gepasseerd of als je hierop eindigt dan betaald de bank u direct 300.000,- uit voor iedere pin aan olie. Tevens krijgt u een fiche. Als je ook een partner heeft in dit olieveld dan krijgt deze ook een fiche. Je krijgt alleen uitbetaald als je alleenbezitter of grootaandeel houder bent van dit veld.

## **Abfluss**

Dit geldt alleen voor de raffinaderijen waar al olie is aan afgeleverd. Als je op dit veld eindigt of dit veld passeert dan wordt de marker van de prijzen bij de raffinaderijen verzet zoals aangegeven.

## **Informatie I**

Dit veld is pas geldig als er tenminste eenmaal olie is aangeleverd bij

een raffinaderij. De speler die op dit veld eindigt neemt de bovenste informatie kaart. en voer de aangegeven veranderingen uit. Deze gelden alleen voor de raffinaderijen die al een keer olie hebben aangeleverd gekregen. Als alle informatie kaarten zijn uitgegeven worden ze weer verzameld en geschud.

## **Ereignis E**

Neem de bovenste kaart van de stapel die gemerkt is met een E en voer de aanwijzingen uit zover deze betrekking op jezelf hebben. Hierna wordt de kaart open naast de stapel neergelegd. Als alle kaarten op zijn wordt de stapel opnieuw geschud.

Opmerking: De kaarten met 'Direktangebot' erop.

Het gaat hier om olie, die van welke firma dan ook gevorderd is. Wanneer je denkt dat je voor de olie niet hoeft te investeren dan is het aanbod gunstig.

## **Storm**

Dit veld heeft alleen invloed op je als je in de Noordzee naar olie aan het boren bent. Als je op dit veld eindigt dan moet je de boring in de Noordzee afbreken en de boorrechten kaart teruggeven aan de bank

## **Olfeld versiegt**

Als je op dit veld eindigt is een van je olievelden uitgeput en je moet een olieveld kaart naar keuze teruggeven aan de bank. De voorraden van dit veld moeten gelijk verscheept worden. Als dit niet mogelijk is dan zal de bank de voorraden komen voor 20.000,- per 100.000 Ton.

## **Kopen en transport**

Om olie te transporteren naar de verbruikersgebieden moet je een tanker charteren. De gehele duur van het transport moet je de huur van de tanker betalen. De huurprijs is 5.000,- per beurt.

Er zijn twee tanker typen. Een witte tanker die 100.000 Ton kan verladen en door het Suezkanaal kan en er is een grotere tanker, de zwarte die 200.000 Ton kan vervoeren. Deze laatste kan niet door het Suezkanaal. Wanneer een tanker in een haven wordt gelegd dan is deze gelijk volgeladen. Om te mogen vertrekken moet er belasting aan de OPEC betaald worden. Dit bedraagt 50.000,- voor iedere 100.000 Ton olie. Dit geldt niet voor Alaska omdat die geen lid is van de OPEC.

Om de tanker te laden moet je de olie voorraad van dat gebied verminderen. De olie kan hierbij uit meerdere bronnen komen. Als alles betaald is dan gaat de volgende beurt de tanker op weg. Iedere beurt gaat iedere tanker die je in de vaart hebt een stap vooruit als je de charter kosten voor die beurt betaald hebt.

## Verkoop

Zodra een tanker in een haven met een raffinaderij aankomen geldt de lading als gelost en verkocht. De bank betaald de dan geldende havenprijs uit. Voor iedere 100.000 geleverde Ton krijg je een fiche. De olie aanvoer wordt ook verwerkt in de marktprijs door deze te verlagen. Is de pin in te meest rechtse gaatje [een wit] dan zijn alle voorraad tanks van deze raffinaderij vol en kan er niet meer olie worden opgenomen.

## Krediet

Je heb de mogelijkheid om krediet op te nemen bij de bank. Dit kan gedaan worden door de krediet kaart in te leveren. Dit krediet moet wel in het loop van het spel worden terugbetaald. Zonder kaart kan je geen krediet opnemen. Als je alle krediet weer hebt terugbetaald dan ben je weer kredietwaardig en krijg je weer een krediet kaart van de bank.

## Speelvolgorde

- De dobbelsteen werpen.
- Verplaats je pion.  
Als je "Forderung" of "Abfluss" bereikt of passeert dan deze verwerken. Bij Informatie of Ereignis dan krijg je een kaart van de desbetreffende stapel. Als je Bohrung komt dan mag je een nieuwe boring beginnen als je een boorrechten kaart hebt.
- De pin op de boringkaart verzetten en de aanwijzingen opvolgen
- Tanker(s) betalen en verplaatsen.
- Als de tanker in de haven aankomt deze lossen.

## Einde van het spel

Er kan aan het begin een tijdsduur afgesproken worden waarna wordt gekeken wie het meest succesvol is. Ook kan men spelen tot een bepaald aantal fiches. Bijvoorbeeld, degene die het eerste 10 fiches heeft is de winnaar.

## Eindafrekening.

1. Geld in de kas
2. Ieder 100.000 Tons olieveld en een Noordzee olieveld levert 600.000,- op.
3. Ieder 50.000 Tons olieveld levert 300.00,- op.
4. Olievoorraden brengen 20.000,- per 100.000 Ton op.
5. Tankerladingen op zee ( dus niet in het havenveld) levert 40.000,- per 100.000 Ton op.
6. Krediet wordt hiervan weer afgetrokken.