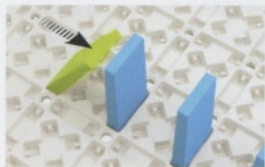




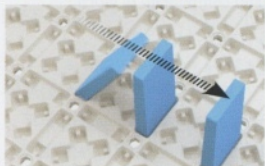
## Handleiding:

**TIP:** voordat je met de eerste uitdaging begint, kun je het beste de werking van alle stukken testen om te kijken hoe alles werkt.



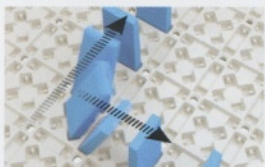
### START DOMINO:

Elk domino-pad moet beginnen met de START domino. Duw voorzichtig om de kettingreactie te beginnen.

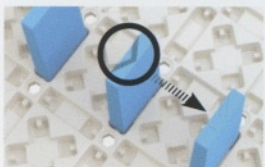


### DOMINOSTENEN:

Vervolg de kettingreactie in een rechte lijn.

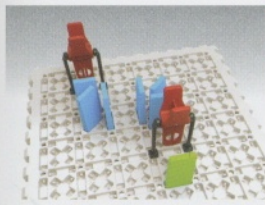


Als de stenen in een hoek geplaatst zijn, kan een steen een draai in de rij maken of de rij in twee richtingen verdelen.



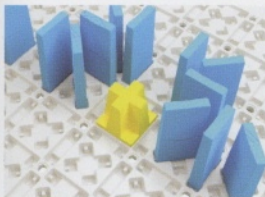
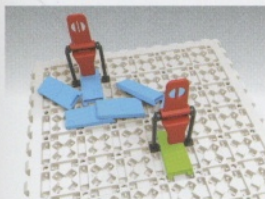
### DOMINO ORIENTATIE

Alle dominostenen vallen in één richting. Zet de pijl in de richting die je wilt dat de stenen vallen.



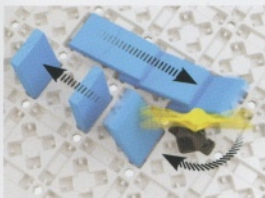
### DOELEN:

Doelen klappen om als ze door de dominostenen of swings worden geraakt. Doelen moeten omvallen in oplopende volgorde (I, II en dan III). Doelen kunnen ook dominostenen omgooien om de kettingreactie te vervolgen.



### BLOKKADE:

De blokkade voorkomt dat andere speelstukken in de de sleuven met X-vorm geplaatst kunnen worden.



### SWINGS:

Swings draaien om de kettingreactie in de tegengestelde richting te vervolgen, ...

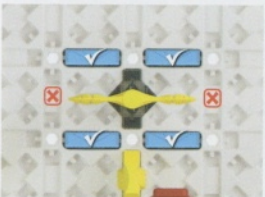


### SWINGS:

... of de rij in twee paden te splitsen.



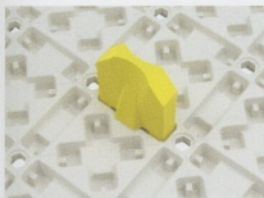
Swings kunnen dominostenen omvergoeien of doelen raken.



De swing moet geraakt worden door een dominosteen in de dichtstbijzijnde sleuf parallel aan een vleugel van de swing.



**LET OP:** start de swing altijd op z'n hoogste punt, met de draaiende vleugels van de swing boven de X-vormen, NIET de verticale sleuven.

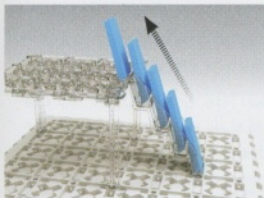


### MUUR:

Verhindert een dominosteen om geplaatst te worden in een enkele verticale of horizontale sleuf.

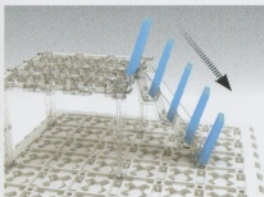


Deze blokkade kan ook gebruikt worden om een vallende dominosteen af te buigen in de juiste richting om dominostenen in een naastliggende rij te beschermen.



### TRAP:

Er kunnen 3 dominostenen op staan. Vervolgt de kettingreactie de trap op of af naar de andere verdieping.

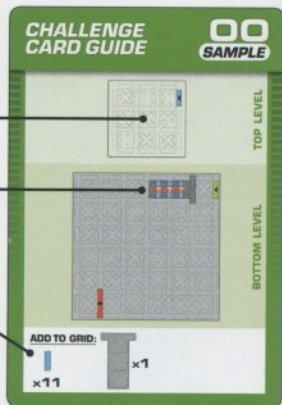


## Uitdagingen:

Bepaal de beste locatie voor de verdieping, maar draai de verdieping niet als hij aan het spelbord wordt vastgemaakt.

Bepaal in welke richting de speelstukken met de "?" vallen. Beweeg geen ander speelstuk.

Voeg speelstukken toe aan sommige open sleuven op de verdieping of het spelbord.



## DOEL:

Gebruik voor iedere uitdaging de speelstukken afgebeeld onder "ADD TO GRID" om een kettingreactie van vallende dominostenen te maken die ervoor zorgen dat de doelen omklappen volgens de volgende voorwaarden:

1. Doelen moeten omklappen in oplopende volgorde; eerst I, dan II en dan III.
2. Alle dominostenen moeten omvergegooid worden.

## Vorbereiding:

1. Kies een kaart met een uitdaging.

**LET OP:** er zijn twee soorten uitdagingen, één voor als alleen het spelbord nodig is en één voor als zowel het spelbord als de verdieping nodig zijn. Dit voorbeeld betreft een uitdaging met twee verdiepingen.

2. Plaats de speelstukken op het spelbord, volgens de afbeelding die staat onder "onderste verdieping".

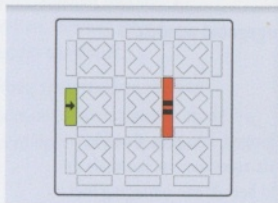
**LET OP:** de afbeelding "BOTTOM LEVEL" geeft de locatie van de speelstukken aan, maar als je een vraagteken ziet, moet je beslissen in welke richting je de dominosteent wilt laten wijzen.



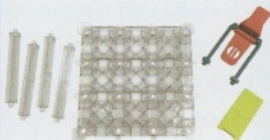
Onderdelen onderste verdieping

3. Verzamel de verdieping, de vier pootjes en enkele speelstukken afgebeeld onder "TOP LEVEL", zet ze dan aan de kant.

**LET OP:** de afbeelding "Top Level" geeft de oriëntatie aan van de verdieping, maar je moet zelf zijn locatie op het spelbord bepalen. Het is misschien het makkelijkst om de verdieping later te plaatsen.



Kaart met uitdaging (verdieping)



Onderdelen verdieping

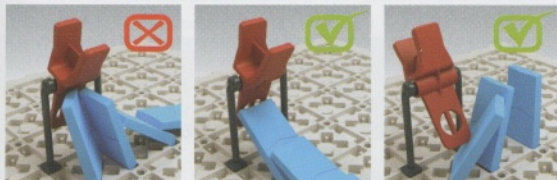
4. Kies de dominostenen en speelstukken afgebeeld onder "ADD TO GRID" bij de uitdaging. Stukken die overblijven worden niet gebruikt.

## STAPPEN OM TE SPELEN

- STAP 1.** Denk goed na over hoe de positie en functie van ieder speelstuk die aan het bord wordt toegevoegd, de kettingreactie beïnvloeden.
- STAP 2.** Plaats de verdieping (indien van toepassing), dominostenen en eventuele swings, doelen en trappen volgens de volgende regels:

## REGELS:

- Je moet **ALLE** speelstukken plaatsen die staan onder "ADD TO GRID" om de uitdaging goed te kunnen oplossen.
- De speelstukken die afgebeeld zijn op het bord op een uitdagingenkaart, moeten ook zo worden neergezet. Als een symbool een vraagteken heeft, mag de dominosteent gedraaid worden, maar mag **NIET** naar een andere sleuf gezet worden.
- De verdieping moet geplaatst worden zoals afgebeeld, maar je mag zelf kiezen waar je deze op de ondergrond bevestigt.
- Je domino-rij mag verschillende kanten opgaan.
- **ALLE** dominostenen moeten omgevallen zijn aan het eind van de kettingreactie.
- De doelen moeten omvallen in oplopende volgorde.
- Een doel kan **GEEN** ander doel raken (het doel zal niet goed omvallen).
- **BELANGRIJK:** doelen mogen **NIET** geraakt worden door diagonale dominostenen (dit voorkomt dat het doel omvalt). Maar, doelen mogen elke dominosteent raken.



- Een swing MOET gebruikt worden om tenminste één andere dominosteen of ander doel te raken.
- Een swing mag NIET in een diagonale sleuf geplaatst worden.
- Dominostenen die in een diagonale sleuf zijn geplaatst, moeten gebruikt worden om een draai in de rij te maken.
- Gebruik alleen de pootjes aan de vier hoeken van de verdieping.
- Een swing mag niet gebruikt worden om een andere swing te raken.

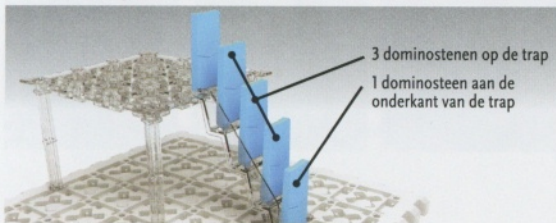
**STAP 3.** Als alle speelstukken op het bord staan, duw dan zachtjes tegen de START dominosteen om de kettingreactie te starten.

**STAP 4.** Als de doelen in oplopende volgorde omvallen en alle dominostenen ook – **WIN JE!**

### Tips:

**TIP 1:** Om een rij recht te laten vallen, plaats je de dominostenen in parallelle, horizontale of verticale sleuven en NIET in de diagonale sleuven.

**TIP 2:** Om de kettingreactie succesvol de trap op of naar beneden te laten volgen, moeten er tenminste 4 dominostenen per trap worden neergezet.



**TIP 3:** Let op het volgende om een parcours te bouwen dat ervoor zorgt dat de doelen in de juiste volgorde omvallen:

- Dominostenen die over het bord gaan, vallen ongeveer 2x sneller om dan dominostenen die de trap op gaan.
- Dominostenen die de trap af gaan, vallen ongeveer 1,5 x zo snel om dan dominostenen die over het bord gaan.

**TIP 4:** Als de verdieping een onderdeel van de uitdaging is, is het het makkelijkst om de oplossing te bouwen door te beginnen met het zoeken van de beste locatie voor de pootjes en de trap, en dan de overblijvende figuren op de verdieping te plaatsen.

**OPLOSSINGEN:** op de achterkant van elke uitdaging staat de beste oplossing.

Voor uitdagingen met zowel de verdieping als het spelbord, geeft de oranje stip aan waar de kettingreactie op het volgende niveau doorgaat.

### OVER DE UITVINDER:

Domino Maze is uitgevonden door Raphael Meyers. Raphael is gek op het oplossen van problemen en hij vindt dat het ontwerpen van spellen en puzzels een goede manier is om dat met anderen te delen. Zijn eerste spel dat is uitgegeven is ThinkFun's Color Cube Sudoku.

### UITDAGINGEN ONTWIKKELD DOOR:

Wei-Hwa Huang

### Extra uitdaging ontwikkeling door:

Tyler Somer