

QUIPS

Bekroond met het predikaat „Spielgut“ van het werkkomité Gutes Spielzeug.

Ravensburger® Spelen No. 00 706 6
Een dobbelsteenspel voor 2—4
spelers van 3—8 jaar.
Idee: Theora
Ontwerp: Christl Burggraf
Redaktrice: Elke Müller-Heffter

Inhoud:

- 4 speelborden
- 84 houten speelstenen in 6 kleuren
- 1 dobbelsteen met 3 punten
- 1 kleurendobbelsteen
- 1 blauwe plastic zak
- 1 spelregel

„Quips“ is een vrolijk gezelschapsspel voor de allerjongsten. Het opmerkelijke aan het spel zijn de bijzonder stevige speelborden met de uitgestanste speelvelden. In vergelijking met andere speelborden is het spelen op deze borden veel gemakkelijker. De uitgestanste, dieper liggende velden hebben een ruimtelijk effect maar nog belangrijker is dat de speelstenen niet zo gemakkelijk door elkaar raken omdat ze stevig in de dieper liggende velden staan. Iedere speler heeft zijn eigen overzichtelijk speelbord. Elk van de vier speelborden heeft zijn eigen vormgeving en een andere rangschikking van de kleuren ten opzichte van het aantal punten. De kinderen oefenen in het spel het benoemen en rangschikken van zes kleuren en het zich eigen maken van de getallen van één tot zes.

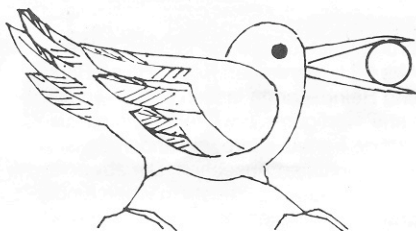
„Quips“ is geschikt om thuis te spelen, op de kleuterschool, in de speelklas en op bijzondere scholen. Omdat de stenen niet weg kunnen glijden, is „Quips“ ook heel geschikt om gespeeld te worden door zieke kinderen, die dan het beste kunnen spelen volgens spelregel 3.

Spelregel 1

Het verrassingsspel:

De speelborden worden onder de spelers verdeeld. Speelborden die over zijn worden, met de stenen die er bij horen, terzijde gelegd. Alle stenen die in het spel blijven worden in de blauwe plastic zak gedaan. Om beurten wordt er nu met de puntendobbelsteen gegooid. Het aantal stenen dat met de worp overeenkomt wordt „blind“ uit de zak gehaald, dat wil zeggen dat er bij het er uit halen niet in de zak mag worden gekeken, maar dat man zich door de greep moet laten verrassen. Ook moet men proberen om met één greep het juiste aantal speelstenen te pakken. Dus niet een hand vol nemen als je maar 1 hebt gegooid.

Vervolgens bekijk je de stenen die je in je hand hebt en plaatst ze in de velden van dezelfde kleur op je speelbord. Stenen waarvoor geen plaats meer is gaan weer in de zak terug. Dan is de volgende speler aan de beurt om met de dobbelsteen te gooien, enzovoort totdat een van de spelers alle velden van zijn speelbord met stenen in de juiste kleur heeft belegd. Die heeft dan gewonnen.



Spelregel 2

Weggeven:

Deze spelregel hebben wij van Monique geleerd toen ze nog maar 2½ jaar oud was. Zij speelde toen „Quips” met „weggeven”. Het wordt net zo gespeeld als het „verrassingsspel”, alleen vond Monique het leuker om de stenen niet in de zak terug te doen maar ze aan een ander kind te geven. Als dat kind niet alle gekregen stenen kan gebruiken dan doet het de stenen die over zijn in de zak terug.



Spelregel 3

Boompje verwisselen:

Deze spelregel heeft Jan ons gestuurd. Hij heeft hem zelf bedacht toen hij 5½ jaar oud was.

Alle spelers beleggen hun speelbord zo dat **alle** gekleurde stenen op de juiste plaats liggen.

Dan verlegt iedere speler zijn stenen zo dat er geen een meer op de juiste plaats ligt. Daar kun je ook al veel plezier aan beleven. Om beurten

gooien de spelers met beide dobbelstenen. Als ik bv. „blauw” en „twee” gooi dan mag ik twee blauwe stenen verplaatsen zodat ze weer op de velden komen te staan waar ze horen. De twee stenen, die plaats gemaakt hebben voor de blauwe stenen, worden in de leeggekomen velden geplaatst. Als ik nog maar één blauwe steen kan verplaatsen, komt het tweede punt te vervallen. Het spannende aan deze spelregel is dat ik erg goed moet oppassen omdat ik dikwijls met één zet twee stenen op de juiste velden kan terug plaatsen. Bv.: een van mijn blauwe stenen staat in een rood veld en een rode steen in een blauw veld. Natuurlijk worden die twee dan tegen elkaar geruild.

Winnaar is de speler die als eerste weer al zijn stenen op de juiste, d.w.z. in velden van dezelfde kleur, heeft kunnen plaatsen.

Spelregel 4

Het kleuren- en puntendobbelsteenspel:

Iedere speler krijgt een speelbord. Borden die over zijn worden met de erbij behorende stenen terzijde gelegd.

In het midden van de tafel wordt open en voor alle spelers goed zichtbaar het doosdeksel met de speelstenen gelegd. Om beurten gooien de spelers met de beide dobbelstenen. De kleurendobbelsteen bepaalt de kleur, de puntendobbelsteen de hoeveelheid stenen die de speler uit het deksel mag nemen. De verworven stenen worden in de velden van dezelfde kleur op het eigen speelbord gezet. Stenen waarvoor geen plaatsen meer vrij zijn moeten teruggelegd worden in het doosdeksel.

Winnaar is de speler die als eerste alle velden op zijn speelbord heeft belegd met stenen in de juiste kleur.