

Drunter und Drüber
Sens dessus dessous
Alles staat
ondersteboven
Sottosopra
Helter-Skelter

Alles staat ondersteboven

door H. Heller

Inhoud: 48 stenen (= 6 stel à 8 stenen in 6 verschillende kleuren), 1 bord.

Aantal deelnemers: 2–6 spelers.

Doel van het spel: Het gaat erom, zo snel mogelijk met de eigen stenen op de vakjes met dezelfde kleur te komen.

Zo gaat het:

Iedere speler kiest 8 stenen van een bepaalde kleur. De overige stenen worden opzij gelegd. Er wordt geloot wie mag beginnen. Deze speler zet een van zijn stenen op een van de gekleurde cirkeltjes van het bord, **maar niet op zijn eigen kleur**.

Nu zetten de andere spelers om de beurt een steen, totdat ieder zijn 8 stenen op het bord gebracht heeft. De spelers mogen op elke willekeurige kleur – behalve hun eigen kleur – zetten.

Als alle stenen op het bord geplaatst zijn, mogen ze verzet worden. De spelers moeten nu proberen, al hun 8 stenen op de 8 vakjes met dezelfde kleur te krijgen. In elke ronde mag elke speler een van zijn stenen één vakje in een willekeurige richting verzetten.

De kunst is om de medespelers te hinderen, zodat ze niet tijdig hun stenen op de eigen vakjes kunnen brengen. Elke speler mag stenen van de tegenstander blokkeren, die niet op vakjes met de juiste kleur staan. Daartoe wordt de eigen steen op die van een tegenstander gelegd; deze is dan geblokkeerd – en mag niet verzet worden – totdat hij weer vrijgegeven wordt.

Staat echter de aangevallen steen op een vakje van de juiste kleur (b. v. een rode steen op een rood

vakje), dan kan zijn speler dit melden – als hij tenminste zeker van zijn zaak is. De aanvallende steen moet dan weer teruggezet worden en deze zet vervalt voor de aanvallers. Het spel gaat over naar de volgende speler.

Het kan natuurlijk gebeuren, dat een speler het overzicht verliest en een al op de juiste kleur staande steen weer verzet. Hier geldt de regel "aangeraakt is verzet"; de steen moet dan ook inderdaad verzet worden en de volgende speler komt aan de beurt.

Wie het eerst denkt, dat zijn 8 stenen op de vakjes met de juiste kleur staan, roept: "Klaar!". Nu wordt gecontroleerd of dit klopt. Als zijn 8 stenen op vakjes met dezelfde kleur staan, heeft deze speler gewonnen. Maar als er ook maar één steen fout staat – dus op de verkeerde kleur – dan moet deze speler uitvallen. Zijn stenen worden van het bord genomen.

De overblijvende spelers gaan om de beurt door, totdat de volgende denkt, zijn doel bereikt te hebben. Ook dan gaat het weer zoals boven omschreven. Als geen van de spelers inderdaad goed raadt, wint de speler wiens stenen tot het einde op het bord zijn blijven staan.