



# SPELREGELS

## Het Grote Vloerspel van Muis

### Doel van het spel

Iedere speler krijgt een Muis-speelfiguur. Muis gaat met de trein naar huis. Onderweg stapt ze bij verschillende stationnetjes uit. Zo komt ze bij de zee, bij Oscar in het park, de speeltuin en de boerderij. Bij ieder station moet Muis een souvenir verzamelen dat bij dat uitstapje hoort. De speler die het eerst 4 souvenirs heeft en die Muis thuis heeft gebracht, wint het spel.

### Spelvoorbereidingen (door een volwassene)

- Plaats de Muis-speelfiguren in een voetje (standaard) zodat ze recht op staan.
- Monteer de wijzer (tweedelig) op de draaischijf; duw het voetje via de onderkant door het gaatje en klik de wijzer er via de bovenkant op vast.
- Leg de mat op een plaats waar genoeg ruimte is; de spelers moeten er goed omheen kunnen zitten en lopen. Leg de draaiwijzer er bij.
- Leg de 16 plaatjes ergens naast de mat bij elkaar neer (afbeelding naar boven).

### Hoe speel je het spel

- Elke speler kiest een Muis speelfiguur en zet het bij de trein die klaar staat om te vertrekken.
- De jongste speler begint en draait als eerste aan de draaiwijzer.  
De speler kiest voor het getal **of** voor de kleur die de wijzer aanwijst. Hij gaat dit aantal stappen vooruit, of hij gaat naar het eerstvolgende vak van de kleur die draaiwijzer aangeeft (zie ook 'Tips').

- Het spel wordt kloksgewijs gespeeld. Zodra een speler een station bereikt, moet hij stoppen. De speler mag nu een plaatje uitkiezen dat bij dit uitstapje hoort. Hierna is zijn beurt voorbij.
- De verschillende stations zijn:  
**Station 1: De zee** (blauwe plaatjes)  
**Station 2: Oscar in het park** (gele plaatjes)  
**Station 3: De speeltuin** (oranje plaatjes)  
**Station 4: De boerderij** (groene plaatjes)

### Winnaar van het spel

De speler die als eerste 4 souvenirs heeft en die zijn Muis-speelfiguur thuis heeft af gezet, wint het spel. Op het eind hoeft een speler niet het exacte aantal, maar natuurlijk wel voldoende, stappen te draaien om het eindpunt, het Huis van Muis, te halen.

### Tips

- Bij het gebruik van de draaiwijzer kan het voor beginners goed zijn om eerst alleen de binnenste **kleuren**ring te gebruiken. Hebben ze dit onder de knie, dan kunnen ze met de buitenste **getallen**ring gaan spelen. Ze kunnen natuurlijk ook beide versies spelen en kiezen voor een kleur of een getal.
- Voorkom 'scherpe vouwlijnen' in de mat; vouw hem voorzichtig op.