

Let dus goed op de tien! Daar moet je altijd brengen!

Blijven het varken en de kippen gedurende het hele spel daar maar rustig staan?

Nee hoor!

Luister goed: Wie twee gooit, mag alle dieren bij de put weghalen! Is die even gelukkig!

Er komt nog bij, dat een varken voor drie kippen telt, want een kip telt voor één punt en een varken voor drie. Zo kun je wel eens een flinke buit binnenhalen! De spelleider plaatst dan weer een varken bij de put. Ziezo, er staat al weer voor een waarde van drie punten. Nu maar flink tien gooien, dan komen er weer lekker wat kippetjes bij! En wie dan twee gooit, kan weer „halen“!

Al spelende kun je natuurlijk je kippen kwijt raken. Heb je een varkentje staan, dan geen nood. Je wisselt het bij de spelleider in tegen drie kippen en . . . je speelt weer vrolijk verder. Als je nu echt geen kippen meer hebt? Nu, dan mag je, als het weer je beurt is, nog één keer gooien. Mag je dan „halen“ dan speel je nog mee, maar moet je „brengen“ dan ben je af. (Volgende keer beter!) Zo spelen we door tot er nog twee spelers over zijn. Wie dan de meeste punten heeft, is winnaar. Heeft men één of meer varkens, dan tellen die natuurlijk elk mee voor 3 punten. En nu kan het spel beginnen.

Veel succes!

Gezelschapsspel voor twee tot zes personen. Het spel wordt gespeeld met twee dobbelstenen. De boer bezit dertig kippen en zes varkens. We kiezen een spelleider. Iedere speler ontvangt van hem uit de „pot” vijf kippen, terwijl één der varkens bij de put geplaatst wordt. De rest van de kippen blijft in de pot. Nu gaan we ieder om de beurt gooien en wie het laagste aantal ogen werpt, moet beginnen. Beginnen is bij dit spel heus niet zo leuk, dat zul je wel merken! Daar gaat-ie dan! De beginner gooit b.v. drie. Hij moet één van zijn eigen kippen op 3 zetten. Zijn beurt is meteen voorbij. De volgende speler gooit b.v. vijf en moet één van zijn kippen op 5 zetten. Wie tien gooit, moet één van zijn kippen op of bij de put zetten. Dit moet altijd gebeuren, al staan er nog zoveel kippen rondom de put.

Tot nu toe moesten we steeds opzetten. We noemen dit „brenge”. Wanneer mag je nu „halen”?

Wel, wanneer je b.v. vijf gooit en er staat al een kip op 5, dan mag je die er af halen en bij je eigen kippen zetten.

Heb je „gehaald”, dan mag je nog eens gooien. Kun je dan weer „halen”, dan mag je nog eens, net zo lang tot je moet „brenge” en dan is je beurt natuurlijk voorbij.