



Milly's leerdierentuin

Een eerste, coöperatief leerspel voor 1- 4 kinderen vanaf 2 jaar.

Spelidee: gehabiteerd dr. Gerhard Friedrich, Viola de Galgóczy, Barbara Schindelhauer, HABA-spellenredactie
Illustraties: Marlit Peikert
Speelduur: ca. 10 min.

Milly heeft vandaag een heleboel te doen in de leerdierentuin. Ze moet de post naar de beer, de twee leeuwen en de drie olifanten brengen, hen te eten geven of de dierenhuizen opnieuw verven. Maar wat is dat? De ondeugende pinguïn Dapdap is uit zijn verblijf ontsnapt! Vrolijk loopt hij door de diertuin en groet op zijn wandeling al zijn vriendjes. Kunnen jullie Milly met haar opdrachten helpen en Dapdap terug naar zijn verblijf brengen?

Lieve ouders, beste opvoeders en onderwijzers

de serie “Milly's leerdierentuin” is een concept gericht op de ontwikkeling van voorbereidende wiskundige en taalkundige vaardigheden voor kinderen vanaf 2 jaar. Op basis van uit hersenonderzoek afkomstige inzichten, is dit concept consequent vanuit het perspectief van het kind ontwikkeld. Het bijzondere is de combinatie van een aan de leeftijd aangepaste educatieve inhoud met een motiverende leeromgeving. Met het spel “Milly's leerdierentuin” wordt deze reeks rond een gemeenschappelijke bouwsteen uitgebreid, waarbij de kinderen de getallen van één tot drie spelenderwijs leren kennen en internaliseren. De liefdevol vormgegeven speelwereld stimuleert bovendien het vrije spel. Speel mee! Vertel uw kinderen over de bewoners van de diertuin en Milly's opdrachten en stimuleer hiermee het spraakvermogen, het gehoor, de creativiteit en het spelplezier van uw kind.

Veel plezier bij het spelen!

Gehabiteerd dr. Gerhard Friedrich

Spelinhoud

- 1 speelbord
- 1 oppasster Milly
- 1 pinguïn Dapdap
- 18 voorwerpkaartjes
(3x vlaggen, 3 x verfpotten, 3 x brieven, 9 x voer)
- 16 opgavekaarten
- spelregels

Spelvoorbereiding

Voor het basisspel worden slechts drie voederkaartjes gebruikt (met 1 honingpot, 2 stukken vlees en 3 kroppen sla), de overige gaan terug in de doos. Verdeel alle 12 kaartjes rond de bijpassende hoeken van het speelbord. Schud de opgavekaarten en leg ze verdekt op een stapel naast het speelbord. Zet Dapdap op het pinguïnverblijf en houd Milly klaar.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. Wie het best als een pinguïn kan waggelen, mag beginnen en zet Milly voor zich neer. Milly geeft aan wie op dit moment aan de beurt is en haar met haar opdrachten mag helpen. Pak een kaart van de stapel opdrachtkaarten.

Welke kaart heb je getrokken?



Een Millykaart?

Uitstekend! Nu mag je Milly met haar werk helpen. Kijk naar welk huis Milly op dit moment loopt en of ze met de kruiwagen voedsel uitdeelt, de post bezorgt, een verfpot vervoert of een vlaggetje bij zich heeft.

Zoek nu het juiste kaartje bij een van de hoeken van het speelbord en leg het op het bijpassende veld in het juiste dierenverblijf.



Zo worden de voorwerpen op de juiste manier verdeeld:



Bij de verfpotten gaat het om de juiste kleur. Bij het rode berenhuis hoort de rode verfpot, bij het gele leeuwenhuis hoort de gele verfpot en bij het blauwe olifantenhuis hoort de blauwe verfpot.

Bij de vlaggen gaat het om de afgebeelde vormen. Bij het berenhuis hoort de cirkel, bij het leeuwenhuis hoort het ovaal en bij het olifantenhuis hoort de driehoek. Deze vormen kunnen de kinderen op het speelbord bijvoorbeeld aan de ramen van de huizen of aan de vorm van de verblijven herkennen.



Bij de brieven gaat het om het herkennen van de getallen. Bij het berenhuis hoort de brief met de “1”. Bij het leeuwenhuis hoort de brief met de “2” en bij het olifantenhuis hoort de brief met de “3”. De kinderen kunnen de getallen aan de huisnummers van de dierenhuizen herkennen.

Bij de voederkaartjes moeten de kinderen goed nadenken wat elk dier het liefst eet. Bij het berenhuis hoort een honingpot, bij het leeuwenhuis horen twee stukken vlees en bij het olifantenhuis horen drie slakroppen. Het aantal porties moet met het aantal dieren in het verblijf overeenkomen.



Tip:

bij de voorwerpen worden steeds verschillende aanwijzingen gegeven om de kinderen bij het indelen te helpen. Zo leren de kinderen stap voor stap onbewust alle tekens kennen. Help uw kind als het op een bepaald moment niet weet hoe het verder moet en leg uit hoe het kan herkennen waar een voorwerp bij hoort.

Heb je Milly geholpen en het kaartje op de juiste plek gelegd?

Als beloning mag je de opgavekaart houden en voor je neerleggen.



Een Dapdapkaart?

De kleine Dapdap waggelt vrolijk door de diertuin en groet de bewoners in hun eigen diertaal. Je mag hem nu kloksgewijs naar het volgende dierenverblijf zetten. Als Dapdap bij het berenhuis aankomt, brom je vriendelijk een keertje. Als hij bij de leeuwen komt, brul je ze twee keer een luid “groaaar” toe en bij de drie olifanten toeter je drie keer “tetteretet!”

Heb je op de juiste manier gegroet?

Dan mag je als beloning de opgavekaart houden.

Als je de opdracht hebt uitgevoerd, geef je Milly aan het volgende kind. Nu is dit kind aan de beurt en mag hij/zij een opgavekaart omdraaien.

Als je de opgave een keer niet goed hebt uitgevoerd, gaat de opgavekaart weer onderop de stapel en is het volgende kind aan de beurt.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als Dapdap weer bij zijn eigen verblijf is aangekomen. Jullie hebben Milly geweldig geholpen!

Tip:

Jullie kunnen ook afspreken om net zo lang door te spelen tot alle voorwerpen op zijn plaats liggen.

Moeilijke variant

Het spel wordt met de volgende regels uitgebreid:

Leg aan het begin van het spel alle negen voederkaartjes naast de voederhoek van het speelbord.

Als je een opdrachtkaart met de kruiwagen omdraait, moet je nu het voederkaartje zoeken waarop dezelfde hoeveelheid voedsel staat afgebeeld als het aantal dieren dat in het verblijf woont waar het moet worden neergelegd.

Om bijvoorbeeld te zorgen dat de twee leeuwen genoeg te eten krijgen, moet je het voederkaartje met de twee stukken vlees bij het leeuwenverblijf leggen. Zo leren de kinderen hoeveelheden herkennen en onderscheiden.

Geachte ouders, lieve kinderen

via www.haba.de/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.



DE - 85399 Kitzingen - HABA Spielzeug
Telefon: +49 (0) 9141 91-1111
E-Mail: info@haba.de