

GolfProfi

GolfProfi

	Pagina (Ned. vertaling)	
Spelonderdelen	3 (2)	
Hotline	3 (2)	
Doel van het spel	4 (2)	
Slagrichtingen	4 (2)	
Functie van de dobbelsteen	4 (2)	
• Tee shots (20zijdige dobbelsteen = D20)	5 (2)	
• Fairway (D12 / D4)	5 (3)	
• Rough (D10 / groene D4 voor gevorderde spelers)	5 (3)	
• Small Wood (D8)	5 (3)	
• Bunker (D6)	5 (3)	
• The green (dobbelsteen met dubbele getallen)	5 (3)	
• Water (niet bespeelbaar)	5 (3)	
Het gebruik van de dobbelstenen	5 (3)	
Golfstokken ter beschikking voor het eerste spel	6 (4)	
Het uitvoeren van een slag	6 (4)	
De volgorde van spelen	7 (4)	
Bijzonderheden bij het slaan	7 (4)	
Het verbeteren van de speelmogelijkheden	8 (5)	
Handicap systeem	8 (5)	
Het verbeteren van je handicap	9 (6)	
De functie van de schijfjes	9 (6)	
Het toewijzen van golfstokken en schijfjes aan betere spelers.	10 (7)	
De verhouding tussen de golfstokken voor beginners en de andere golfstokken	10 (7)	10 (7)
De Stroke – Index	11 (8)	
Strafslag	12 (8)	
Speelmogelijkheid zonder strafslag	12 (8)	
Het verhogen van je handicap	12 (9)	
Speelvarianten	12 (9)	
Extra Hole	12 (9)	
De scorekaart	13 (9)	
Epiloog	14 (9)	
Bijlage 1		
Afstandstabel voor iedere golfstok	14 (10)	
Bijlage 2		
De golfspelregels gebruikt bij GolfProfi	15 (11)	
Bijlage 3		
Vragen (de antwoorden vind je in de spelregels)	17 (13)	
Kopie van de scorekaart	18	
Andere hoogstaande sportspelen		
TurfMaster + Turfmaster omloop- collectie I		
MotorChamp		

Spelonderdelen :

1 Golfbaan met 18 holes (speelbanen op voor en achterzijde van het speelbord)
2 x 14 Golfstok-dobbelstenen in verschillende vormen
4 Richtings-dobbelstenen
4 Golfbal figuren in 4 verschillende kleuren + 2 reservefiguren in elk kleur
1 Schijfje dat de hole op de green aanduidt + 2 reserve schijfjes
4 Tees in 4 verschillende kleuren
36 Schijfjes
2 Plastieken doosjes voor de onderdelen

Voor alle vragen in verband met het spel kan je ons contacteren op onze **hotline** 7 dagen in de week tot 24.00 uur (GMT) op (+49) 201 2667119

Verdere informatie over onze firma en interessante raadselwedstrijden kan je steeds vinden op onze website www.aza-spiele.com

Auteur :Albrecht Nolte
Grafisch ontwerp en figuren : Georgia Sawenko
Copyright : AZA-Spiele e.K., D-Essen

Doel van het spel

Het doel van het spel is om je golfbal met zo weinig mogelijk slagen in de hole gelegen op de green te krijgen. 2-4 spelers (groep) kunnen gemeenschappelijk aantreden op de golfbaan. Elke deelnemer krijgt een golfbal en een Tee in zijn gekozen kleur. De Tee dient als merkteken van een bal indien er meerdere golfballen vanaf het zelfde plaatsje moeten gespeeld worden. Bij een wedstrijd met meer dan 4 deelnemers moet gespeeld worden op bijkomende speelborden. Men kan GolfProfi echter ook alleen spelen.

Slagrichtingen

Voor elke slag zijn er theoretisch 12 verschillende richtingen mogelijk. 6 rechtdoor en 6 diagonaal. Natuurlijk zijn er per slag normaal gezien slecht 1 of 2 van deze mogelijkheden zinvol.

Afbeelding 1

Functie van de dobbelsteen

De dobbelsteen representeert de golfstok die de speler voor elke slag zal gebruiken. Er zijn 14 verschillende golfstokken ter beschikking (zie bijlage 1) . De witte dobbelstenen zijn voor de beginners, de groene voor gevorderde spelers. De blauwe glimmende dobbelsteen is de Driver voor spelers met een handicap vanaf 11,5

De keuze van de golfstok wordt bepaald door de ondergrond waar de bal ligt voor de slag. Op onze golfbaan vindt men de volgende ondergronden:

- **Tee shots (20 zijdige dobbelsteen = D20)**

Elk afslagplaats (Tee) is duidelijk omrand gekleurd en genummerd en geeft de volgorde van spelen van de verschillende banen aan. De kleuren vertegenwoordigen de verschillende officiële lengtes voor lange, middel en korte afstanden. In ons spel vertegenwoordigt elk een ander golfbaan. In golf is er een verschil tussen het afslagveld voor mannen en vrouwen maar in GolfProfi heeft dit geen belang. Dit betekent dat de speler een van

beide afslagvelden van elke baan (vrouwen of herenkleur) vrij kan kiezen. De overeenkomende gekleurde nummers maken het gemakkelijker om het resultaat na de eerste slag in te schatten.

- **Fairway (D12 / D4)**

De kort gemaaide zone (20mm) op de golfbaan heet de Fairway en heeft een helgroene kleur. Dit is de beste strook om te spelen tussen de afslagplaats (tee) en de green. Hier kan de verste en op de korte afstand de nauwkeurigste slag uitgevoerd worden.

- **Rough (D10 / groene D4 voor gevorderden)**

De Rough heeft een donkergroene kleur, omdat het uit hoog, onverzorgd gras bestaat dat slechts 1 tot 3 maal in het jaar wordt gemaaid. Hierdoor wordt de lengte van de slag gereduceerd en op de korte afstand de nauwkeurigheid van de slag.

8. Small Wood (D8)

Small Wood wordt voorgesteld door bruin gekleurde vakjes en is de zone op de golfbaan met kleine bosjes en onkruid waar het zeer moeilijk spelen is. De slaglengte en de nauwkeurigheid zijn duidelijk verminderd.

- **Bunker (D6)**

Bunkers zijn hindernissen. Ze hebben een gele kleur. Het zijn kunstmatige aangelegde holen die gevuld zijn met zand. Een golfbal uit een bunker krijgen is gemakkelijker dan uit Small Wood maar is eveneens als bij de Small Wood nadelig.

- **De Green (Dobbelsteen met dubbel getalwaarde)**

De Green heeft een geelgroene kleur daar het extreem kort gemaaid is (2,5 – 5mm) Hier bevindt zich de vlag met de golf hole (diameter van 10,88 cm) dat voor elk spel op een andere plaats kan liggen op voorwaarde dat het minstens een veld van het aangrenzende gebied ligt.

- **Water (niet bespeelbaar)**

Water is blauw gekleurd. In Golfprofi kan een speler onmogelijk spelen vanaf een waterveld. (zie pag. 11 Strafslag)

Het gebruik van de dobbelstenen

Voor elke slag mag men gebruik maken van een kortere stok met uitzondering voor slagen uit de Small Wood, de bunker en de green. Dit betekent :

Tee zone :D20, D12, D10, D8, D4

Fairway :D12, D10, D8, D4

Rough :D10, D8 en groene D4

Small Wood :D8

Bunker :D6

Green :Putter (dubbelgetal)

Wanneer een speler gemachtigd is om met een Driver af te slaan (vanaf handicap 11,5) mag hij eveneens op de Fairway met de beide andere 20 zijdige dobbelstenen spelen.

De golfstokken ter beschikken voor het eerste spel.

Voor de beginners (Rabbit) in GolfProfi zijn enkel de 7 witte stokken ter beschikking. Een beginner is een speler die zijn golflicentie behaald heeft. Bij een golflicentie test men de kennis van de speler in verband met de spelregels en de etiquette hoe men golf dient te spelen. De beginner moet 10 vragen beantwoorden gesteld door zijn medespelers. Deze vragen kan men vinden in bijlage 3. Enkel na het succesvol beantwoorden van deze vragen kan een beginner de golfbaan met de volgende **witte stokken** betreden :

20 (lengte 6 – 15), 12 (lengte 5 – 12), 10 (lengte 3 – 8), 8 (lengte 0 – 5), 6 (lengte 1 – 6), 4 (lengte 1 – 4), en Putter (dubbelgetalwaarde). De precieze mogelijkheden van deze dobbelstenen vind je in bijlage 1.

Het uitvoeren van een slag.

Voor elke slag moet de speler de **gewenste richting** van zijn slag aangeven. De richting wordt aangeduid door de bal op zo'n wijze te plaatsen dat de markering (witte lijn) in de geplande richting wijst. De lengte van de slag en de **werkelijke richting** hangt nu af van de uitgevoerde slag.

De speler gooit hiervoor gelijktijdig een golfstok-dobbelsteen en een richtings-dobbelsteen. De lengte van de slag wordt aangegeven door het getal gegooid met de golfstok-dobbelsteen. Wanneer de richtings-dobbelsteen het AZA-logo aangeeft dan vliegt de bal, volgens de aangeduide richting, zoveel velden ver als aangegeven op de golfstok-dobbelsteen. Toont de richtings-dobbelsteen een R dan vliegt de bal diagonaal rechts van de gewenste slaglijn (Slice). Toont de dobbelsteen een L dan is de afwijking diagonaal naar links (Hook). Komt de bal bij een diagonale slag op een lijn te liggen (steeds bij oneven lengte) dan kan de speler kiezen tussen die twee velden waar de bal uiteindelijk komt te liggen.

Afb.2a

De speler kan eveneens in plaats van een richting recht door een diagonale richting kiezen als slagrichting. Hij moet wel voor de slag ofwel rechts (Push) ofwel links (Pull) aangeven. Geeft de richtings-dobbelsteen niet zijn gewenste richting aan dan vliegt de bal afwijkend van de gewenste richting overeenkomstig de dobbelsteen links of rechts van die lijn.

Afb.2b

De volgorde van spelen.

De holes (banen) worden in de volgorde van hun afslagcijfer gespeeld. Eerst 1 dan 2 dan 3 (nu de baan omdraaien) dan 4, 5 enz. tot 18

Afb. 3a De afslag

1, 7, 13 naar green A

2, 8, 14 naar green B

3, 9, 15 naar green C

afb.3b De afslag

4, 10, 16 naar green D

5, 11, 17 naar green E

6, 12, 18 naar green F

De volgorde van spelen bij de eerste afslag wordt bepaald door het lot.

Na de afslag tot het putten is de speler die het verst met zijn bal verwijderd ligt van de hole het eerst aan slag. Dit betekent dat een speler soms meermaals na elkaar aan beurt kan komen. De volgorde van spelen voor de volgende hole (baan) is afhankelijk van de score van de speler in de vorige baan. De laagste score mag eerst beginnen vervolgens de tweede laagste score enz. Indien de spelers een gelijke score behalen dan behoudt men de volgorde van de vorige afslag.

Bijzonderheden bij het slaan.

Wordt een bal uit de bunker of uit de Small Wood gespeeld dan bestaat het gevaar dat er een bijkomende afwijking van de slagrichting met twee vakjes naar links volgt (Socket of Shank shots) Dit gebeurt wanneer de richtings-dobbelsteen de "2L" op de AZA-Logo zijde aangeeft. Bij de andere slagen heeft de "2L" zijde geen enkele invloed en vertegenwoordigt ze een rechte slag

Afb. 4

Met de **D4 kan op de Fairway** een korte slag worden uitgevoerd. Hierbij is een afwijking van de slagrichting niet mogelijk. De richtings-dobbelsteen hoeft dan ook niet gebruikt te worden. Dit geldt zowel voor de witte als voor de groene D4. Bij het originele golfspel kan men ook hier de Putter gebruiken. Dat zou bij GolfProfi tot een onrealistische hoge waarschijnlijkheid van putten buiten de green leiden.

De groene **D4 kan ook op de Rough** gebruikt worden. Hier moet men wel de richtings-dobbelsteen gebruiken. **De witte D4 mag echter niet op de Rough** gebruikt worden, enkel op de Fairway.

Een slag (**putten**) **op de green** kan enkel gebeuren met een putter. De richtings-dobbelsteen hoeft men niet te gebruiken. Op elke zijde van de putter-dobbelsteen staan twee getallen.

Na de slag kan de speler kiezen of hij de bal volgens een van de getallen of de som van beide getallen zal verplaatsen. Komt de bal op een veld net naast de hole dan moet de speler niet opnieuw dobbelen maar telt hij gewoon één slag bij zijn totaal om de bal te putten. Verschillend met de gewone regels mag de speler zijn bal op de green tijdens zijn verplaatsing eenmaal laten afwijken in een richting van zijn keuze (van diagonaal naar rechtdoor of van rechtdoor naar diagonaal) als dat tot het putten van de bal leidt. Deze optie is eveneens geldig wanneer de bal van buiten de green gespeeld wordt (Fade/Draw)

het verbeteren van de speelmogelijkheden.

De groene dobbelsteen (golfstok) voor gevorderde spelers, de Driver en de schijfjes kunnen afhankelijk van de spelerssterkte enkel gebruikt worden wanneer de speler zijn aanvangshandicap van 54 verbetert. Het handicap systeem wordt hierna uitgelegd.

Handicap systeem.

Elke speler heeft een handicap welke zijn speelsterkte aangeeft. Hoe lager de handicap hoe beter de speelsterkte van de speler. Handicaps worden verbeterd in toernooien. Het systeem van handicap laat ook toe om spelers met een verschillende sterkte tegen elkaar te laten spelen waardoor beiden kans maken om te winnen. Wanneer een speler slaagt in zijn golflicentie dan krijgt hij de hoogst toegelaten handicap van 54.

Een partijtje golf speelt zich normaal af op 18 holes. Er kan ook op slechts 9 speelbanen gespeeld worden. 9 holes kunnen echter niet gebruikt worden om je handicap te verbeteren. Voor elke hole is er een standaard resultaat "Par" genoemd (lat: pari = gelijk). De lengte van de hole is meestal bepalend voor de par van de hole maar de moeilijkheidsgraad ervan kan ook medebepalend zijn. Men onderscheidt par 3, 4 en 5. De som van de par van de 18 banen bedraagt gewoonlijk 68 -74 . De standardscore van een golfbaan bedraagt 72. Bij Golfprofi heeft de golfbaan een par van 74. Wanneer een speler precies 74 slagen nodig heeft om de golfbaan af te leggen dan speelt hij een par. Normaal gezien is dit slechts voor de echte GolfProfi.

De speelsterkte van een beginner bedraagt gemiddeld per baan 3 boven par. Dit betekent dat hij waarschijnlijk $18 \times 3 = 54$ slagen extra nodig zal hebben dan de som van de par.

Voor op onze banen, par 74, betekent dit $54 + 74 = 128$ slagen om juist gelijk te spelen volgens de handicap. Heeft men minder slagen nodig dan verbetert men zijn handicap.

Het verbeteren van je handicap.

Bij elke wedstrijd heeft de speler de mogelijkheid om zijn handicap te verbeteren. De handicap wordt berekend volgens de " Stableford" methode. Volgens deze methode worden de volgende punten per put gegeven. Hierbij wordt steeds uitgegaan van het netto resultaat (par plus de individuele voorgift van een speler). De individuele voorgift vloeit voort uit de vorige handicap samen met de stroke index die de volgende waarde heeft :

2 of meer boven par	= 0 punten
1 boven par	= 1 punt
Par	= 2 punten
1 onder par	= 3 punten
2 onder par	= 4 punten
3 onder par	= 5 punten
4 onder par	= 6 punten

Voor een speler met handicap 54 is de individuele voorgift om een par 4 te putten 7 slagen. Lukt het de speler om in 6 slagen te putten dan krijgt hij volgens Stableford 1 onder par = 3 punten. Doet hij er 7 slagen over dan krijgt hij 2 Stablefordpunten. Indien hij na 18 banen in het totaal 36 punten behaalt dan heeft hij volgens zijn handicap gespeeld en heeft hij het dus niet verbeterd of verslechterd.

Daarom moet men meer dan 36 punten behalen om zijn handicap te kunnen verbeteren. Wanneer een beginner met een handicap van 54 na het spelen 41 punten heeft behaald dan heeft hij 5 slagen beter gespeeld dan zijn handicap en mag daarom zijn handicap met 5 slagen verminderen naar 49. Deze berekening geldt voor een handicap van 54 tot 36, na handicap 36 wordt de handicap per punt slechts gering verlaagd en dit als volgt :

54 - 36,0	met 1,0 per punt
36,0 - 26,5	met 0,5 per punt
26,4 - 18,5	met 0,4 per punt
18,4 - 11,5	met 0,3 per punt
11,4 - 4,5	met 0,2 per punt
4,4 - 0	met 0,1 per punt

Als bijvoorbeeld een speler met handicap 39 na het spelen 42 Stableford punten heeft behaald dan heeft hij zijn handicap met 6 slagen verbeterd. Hij vermindert zijn handicap tot de grens van 36 met 1 vanaf dan met slechts 0,5 per slag. Het resultaat van de handicap is daarom 34,5 en niet 33.

De functie van de schijfjes.

De schijfjes dienen om de slagrichting te corrigeren. Wordt de slaglijn door de richtings-dobbelsteen niet bevestigd dan kan men door het uitspelen van een schijfje de vlucht van de bal in de richting van de slaglijn corrigeren. Bij een afwijking van twee bij het dubbelen van "2L" (bunker of Small Wood) heeft men twee schijfjes nodig om een volledige correctie te bekomen.

Het toewijzen van golfstokken en schijfjes aan spelers met een betere handicap.

Hoe beter een handicap (HC) van een speler hoe meer bijkomende groene dobbelstenen en schijfjes men krijgt voor de start van een wedstrijd. De volgende tabel beschrijft wanneer zo iets kan bekomen worden :

Vanaf HC 53	Small Wood D8 (lengte 1 – 8)
Vanaf HC 52	1 schijfje
Vanaf HC 48	2 schijfjes
Vanaf HC 46	Fairway/Rough korte D4 (lengte 3 – 6)
Vanaf HC 44	3 schijfjes
Vanaf HC 42	4 schijfjes
Vanaf HC 40	Bunker D6 (lengte 4 – 9)
Vanaf HC 38	5 schijfjes
Vanaf HC 36	Tee shot (afslag) D20 (lengte 10 – 19) voor 9 van de 18 banen
Vanaf HC 34,0	6 schijfjes
Vanaf HC 32,0	7 schijfjes
Vanaf HC 30,0	Rough D10 (lengte 5 – 11)
Vanaf HC 26,4	Fairway D12(lengte 8 – 16)
Vanaf HC 22,0	8 schijfjes
Vanaf HC 21,0	9 schijfjes
Vanaf HC 20,0	Tee shots D20 voor 10 banen (lengte 10 – 19)
Vanaf HC 19,0	Tee shots D20 voor 11 banen (")
Vanaf HC 18,0	Tee shots D20 voor 12 banen (")
Vanaf HC 17,0	Tee shots D20 voor 13 banen (")
Vanaf HC 16,0	Tee shots D20 voor 14 banen (")
Vanaf HC 15,0	Tee shots D20 voor 15 banen (")
Vanaf HC 14,0	Tee shots D20 voor 16 banen (")
Vanaf HC 13,0	Tee shots D20 voor 17 banen (")
Vanaf HC 12,0	Tee shots D20 voor alle banen (")

Voor elke verbetering met een bijkomende 0,5 krijgt de speler telkens een driver (lengte 15 – 24) Hij kan dan ook beide andere D20 gebruiken op elke Fairway.

Vanaf HC 11,5 Tee shots Driver voor 1 baan
Vanaf HC 3 zijn alle bijkomende mogelijkheden om te verbeteren opgebruikt
Vanaf HC 3,0 kan men alle stokken gebruiken voor alle banen
Vanaf nu probeert men een handicap van 0 te behalen om zo de professionelen te vervoegen.

De verhouding tussen de golfstokken voor beginners en de andere golfstokken.

Een speler die in het bezit is van een groene golfstok hoeft de richtings-dobbelsteen niet te gebruiken wanneer hij de overeenkomende witte stok gebruikt. Wanneer een speler op grond van zijn handicap zowel de groene als de witte bunker-dobbelsteen (Sandwetch) mag gebruiken dan kan hij met de witte zonder richtings-dobbelsteen slaan. Dit geldt eveneens voor de speler die in het bezit is van een driver wanneer hij in plaats daarvan de groene D20 gebruikt om de afslag te spelen. Wordt er echter met de groene D20 op de Fairway gespeeld moet men wel de richtings-dobbelsteen gebruiken.

Zolang de groene afslag-dobbelsteen of de driver niet voor alle 18 banen gebruikt mogen worden kan de speler niet vrij kiezen voor welke banen hij deze wil inzetten. Hij mag ze slechts voor de gemakkelijkere banen inzetten wat wordt aangegeven door de stroke- index.

De stroke-Index.

De stroke-Index van elke hole (speelbaan) is aangegeven op het scoreblad. De stroke-Index geeft de moeilijkheidsgraad aan per hole om een par te scoren. De hole met de stroke-Index 18 is hierbij de gemakkelijkste hole van de golfbaan en de stroke-Index 1 vertegenwoordigt de moeilijkste hole. Daartussen liggen de moeilijkheidsgraden van de overige speelbanen in verhouding tot het bekomen van een par. De stroke-Index is belangrijk voor het zogenoemde "Netto" resultaat. Hiervoor moet bij het begin van elke wedstrijd de beoordeling van elke baan per speler op het scoreblad aangegeven worden. De beoordelingen zijn afhankelijk van de handicap van de spelers. Speelt bijvoorbeeld een speler met handicap (HC) 54 tegen een speler met HC 36 dan is de individuele beoordeling voor de HC 54 op iedere hole 3 boven par, voor de speler met HC 36 telkens 2 boven par. Op een hole met par 4 heeft de HC 54 dus 3 extra slagen samen 7 slagen om een netto resultaat te halen ($7 - 3 = 4$). De speler met handicap 36 mag 6 maal spelen ($6 - 2 = 4$) en een HC 18 mag 5 keer ($5 - 1 = 4$) om een par te behalen op een hole met par-4.

Wanneer een speler met HC 54 tegen een speler met HC 36 speelt en beiden hebben op dezelfde hole 6 slagen nodig om de bal te putten dan wint de speler met HC 54 het "netto" resultaat voor deze hole en wint dan ook het putten.

In de hiervoor beschreven voorbeelden is de individuele beoordeling eenvoudig omdat de handicap steeds deelbaar is door 18. Dat is natuurlijk enkel bij HC 54, 36 en 18 het geval. Bij alle andere gevallen helpt de stroke-Index. Dit wordt verduidelijkt aan de hand van een voorbeeld.

- Bij een HC 46 ligt de individuele beoordeling voor 10 banen op 3 boven par en voor 8 banen 2 boven par ($10 \times 3 + 2 \times 8 = 46$). De 10 moeilijkste banen zijn daarom met 3 boven par beoordeeld (stroke-Index $1 - 10$) en de 8 gemakkelijkere met 2 boven par (stroke-Index $11 - 18$) zie tevens op pag. 13 bij de scorekaart. Bij een HC 30 zijn 12 banen (stroke-Index $1 - 12$) met 2 boven par en 6 banen (stroke-Index $13 - 18$) met 1 boven par beoordeeld.

Strafslag

Komt een bal op een waterveld (blauwe velden) dan krijgt de speler een bijkomende strafslag. Hij heeft dan de volgende mogelijkheden:

- Hij legt de bal (in werkelijkheid laat men de bal met gestrekte arm vallen = droppen) op een veld dat grenst aan de plaats waar de bal de grens met het water heeft overschreden. Echter niet dicht bij de vlag (bij een water aan de zijkant van de golfbaan mag de bal wel dicht bij de vlag gelegd worden) afb.6a
- Hij legt de bal (in werkelijkheid zie hierboven) op een willekeurige punt achter het water waarbij het punt waar de bal de grens met het water overschreden heeft op een lijn tussen de vlag en de bal moet liggen afb.6b
- Hij speelt de bal vanaf dezelfde plaats als waar hij het laatst lag.

Het kost eveneens een strafpunt wanneer de bal buiten de grenzen van de golfbaan komt te liggen (grenzen van speelbanen tellen hier niet) De speler moet dan verder spelen vanaf de plaats van zijn laatste slag.

Ten koste van een strafslag kan de bal op elk ogenblik onbespeelbaar verklaard worden. De speler heeft dan dezelfde mogelijkheden als bij een waterhindernis. In elk geval mag een bal die in een zandbunker ligt niet verwijderd worden.

Speelmogelijkheid zonder strafslag

Dit geldt wanneer de bal op een green ligt dat niet tot de hole behoort waar men op dat ogenblik aan het spelen is. De mogelijkheden van de speler zijn dezelfde als bij een waterhindernis.

Het verhogen van je handicap.

Het verhogen van je handicap treedt dan in voege wanneer een speler een slechtere Stableford uitkomst bekomt dan deze van zijn HC. In elk geval wordt er slechts eenmaal 0,1 afgetrokken zolang de verslechtering boven een bepaalde Pufferzone ligt en niet aansluitend de HC 36,0 overschrijdt.

De Pufferzones zijn :

Bij HC 36,0 tot 26,5	31 tot 36 Stableford punten
Bij HC 26,4 tot 18,5	32 tot 36 Stableford punten
Bij HC 18,4 tot 11,5	33 tot 36 Stableford punten
Bij HC 11,4 tot 0	34 tot 36 Stableford punten

Speelvarianten

We onderscheiden twee types van spelen het "Stroke play" en het "Match play".

Bij een **Stroke play** wint die speler die de minste slagen nodig heeft. Bij een "**Netto**" **Stroke play** speelt de winnaar met het minste netto slagen, dit is het totaal aantal slagen min de handicap van de speler.

Voorbeeld een speler met HC 12 heeft voor de 18 holes 86 slagen nodig (= brutto score) Hij speelt exact zijn handicap $86 - 12 = 74$ (= netto score)

In een **Match play** wordt het spel per hole gespeeld. Hij met de meeste holes wint het spel Hij wiens bal met de minste slagen wordt geput wint een hole. In een "**Netto**" **Match play** wordt per hole rekening gehouden met de individuele handicap van elke speler. In een wedstrijd met handicap wint de laagste netto score de hole.

Andere varianten van spelen zijn Threesomes en Foursomes, Three-Ball, Best-Ball en Four-Ball Match Play, Four-Ball Stroke Play, Bogey, Par en Stableford competitions. Dit alles valt buiten het spelregelboekje maar we raden aan om een kijkje te nemen op de website www.randa.org of www.golf.de of www.golf.be

Extra hole

Is in een wedstrijd na 18 holes nog geen beslissing gevallen dan moet er steeds een extra speelbaan worden afgelegd totdat er een winnaar bekend is.

De scorekaart.

Voor elke speler moet bij het begin van een spel een scorekaart gemaakt worden. Men vindt hierop de datum van het spel, de naam van de speler, het aantal gespeelde wedstrijden en zijn handicap. Om zijn handicap te bewijzen moet de speler aan zijn medespelers zijn laatst gespeelde wedstrijdkaart tonen. Indien hij dit niet kan dan start de speler als een beginner zonder enig wedstrijd ervaring. De slagen die men voor elke hole volgens zijn handicap mag spelen worden genoteerd op het scoreblad.

In de kolom "Stroke" wordt elke slag aangeduid met een streepje. Het aantal slagen om te putten wordt onder de kolom "Sum Stroke" oplopend genoteerd, "Score Nett", is het verschil tussen de slagen die men nodig had om te putten en de individuele handicap. Het is mogelijk dat men een negatief, positief of een nul netto score heeft. Bij "Summ Nett" worden de resultaten uit "Score Nett" oplopend geteld. In de laatste kolom worden de Stableford punten genoteerd.

Om het iets beter te verstaan volgend voorbeeld.

Pag. 13

Epiloog.

GolfProfi is zo gemaakt dat iedere speler de kans heeft te spelen volgens zijn handicap. Speel je beter dan kan je jou handicap verbeteren. Wees niet boos als dit niet lukt bij het eerste spelletje. Misschien had je een slechte dag. Geef niet op! Je zal merken dat de weg naar GolfProfi niet zo eenvoudig is maar eens je jou eerste birdie, 1 onder par, jou eerste eagle, 2 onder par en je eerste albatros 3 onder par hebt gespeeld dan ben je het moeilijkste reeds voorbij. Wanneer de bogeys, 1 boven par, dubbel bogeys, 2 boven par en de triple bogeys, 3 boven par meer en meer tot het verleden behoren dan heb je de moeilijkheden van de golfbaan overwonnen en kan je tevreden zijn over je talent. Dat is in werkelijkheid een goed gevoel.

Bijvoegsel 1
De slagafstand voor elke golfstok

D20

beginner		gevorderde		driver	
getal	aantal	getal	aantal	getal	aantal
6	1	10	1	15	1
7	1	11	1	16	1
8	2	12	2	17	1
9	3	13	3	18	2
10	3	14	3	19	4
11	3	15	3	20	4
12	2	16	2	21	3
13	2	17	2	22	1
14	2	18	2	23	1
15	1	19	1	24	1
				25	1

D12

beginner		gevorderde	
getal	aantal	getal	aantal
5	1	8	1
6	1	9	1
7	2	10	1
8	3	11	2
9	2	12	2
11	1	13	2
12	1	14	1
		15	1
		16	1

D10

beginner		gevorderde	
getal	aantal	getal	aantal
3	1	5	1
4	1	6	1
5	2	7	2
6	3	8	2
7	2	9	2
8	1	10	1
		11	1

D8

beginner		gevorderde	
getal	aantal	getal	aantal
0	1	1	1
1	1	2	1
2	1	3	1
3	1	4	1
4	2	5	1
5	2	6	1
		7	1
		8	1

D6

beginner	gevorderde
1-6 telkens 1 keer	4-9 telkens 1 keer

D4

beginner	gevorderde
1-4 telkens 1 keer	3-6 telkens 1 keer

Bijvoegsel 2**De spelregels van golf gebruikt bij GolfProfi**

1. Spelers mogen niet akkoord gaan om bepaalde spelregels niet te volgen of bepaalde straffen te laten vallen. Het niet volgen van deze eerste regel leidt tot diskwalificatie van beide spelers.
2. Een speler mag een put of een wedstrijd erkennen voor het beëindigen van de put of de wedstrijd.
3. Een speler zal een vastgestelde ronde met niet meer dan 14 golfstukken beginnen.
4. Partners mogen de golfstukken gemeenschappelijk gebruiken op voorwaarde dat ze samen niet meer dan 14 golfstukken bedragen.
5. Het aantal slagen van een speler zal telkens door een andere speler of een neutrale teller opgeschreven worden.
6. Vooraleer men start in een wedstrijd met handicap, zullen de spelers hun respectievelijke handicap meedelen. Indien een speler de wedstrijd begint met een hoger aangegeven handicap wat een invloed heeft op het aantal slagen dat men geeft of ontvangt dan wordt hij gediskwalificeerd. Anderzijds de speler zal spelen met de aangegeven handicap. Het is de verantwoordelijkheid van de spelers om te weten op welke holes men handicapslagen mag geven of ontvangen.
7. Na elke hole zal de teller samen met de deelnemer de score nakijken en noteren. Na het voltooien van een ronde zal de teller de scorekaart tekenen en overhandigen aan de deelnemer. Indien er meer dan een teller de score bijhoudt dan zullen ze allen dat deel tekenen waarvoor ze verantwoordelijk zijn
8. Na het voltooien van een ronde zal de deelnemer zijn score nakijken voor elke hole en elk betwistbaar punt bespreken met het comité. Hij zal er zich verzekeren dat de kaart getekend is door de teller, hij tekent deze eveneens en geeft hem af aan het comité zo vlug hij kan.
9. Het comité is verantwoordelijk voor het optellen van de slagen en de berekening van de handicap genoteerd op de kaart.
10. De speler zal zonder onnodige vertraging spelen en in overeenstemming met de door de spelleiding aangegeven richtlijnen ivm het speltempo. Tussen het beëindigen van een hole en het spelen vanaf de volgende afslagplaats zal de speler niet onnodig tijd verliezen.

Straf

Match play : het verliezen van de hole

Stroke play : 2 slagen

Veelvuldige overtredingen : diskwalificatie

Om het traag spelen te voorkomen kan het comité in het uitschrijven van de wedstrijdregels voor een richtlijn zorgen die een maximale tijdsduur aangeeft om een aangegeven ronde, hole of slag te voltooien.

Enkel in een Stroke play mag het comité in die omstandigheden het niet volgen van deze regels als volgt bestraffen :

Eerste overtreding : 1 slag

Tweede overtreding : 2 slagen

Voor veelvuldige overtredingen : diskwalificatie

11. Tijdens een vastgelegde ronde mag de speler aan niemand in de wedstrijd advies geven met uitzondering van zijn partner en mag hij slechts advies vragen aan zijn partner of aan hun caddies. Advies is elke raad of suggestie welke de speler in zijn spel kan beïnvloeden. De keuze van de golfstok of de wijze waarop men een slag moet uitvoeren. Informatie in verband met de spelregels of wat algemene informatie betreft zoals de positie van een hindernis of vlaggenstok of de green is geen raad.

12. Indien een speler gespeeld heeft wanneer zijn tegenstrever moest spelen dan kan deze tegenspeler onmiddellijk verlangen dat de speler zijn net gespeelde bal annuleert en in de juiste volgorde vanaf hetzelfde punt moet spelen, zonder straf, waar de bal oorspronkelijk lag. (Match play) Bij Stroke play zonder straf.

13. In een Match play : wanneer een speler een slag met de verkeerde bal uitvoert met uitzondering in een hindernis, dan verliest hij de hole. Indien een speler een slag uitvoert in een hindernis met een verkeerde bal dan is er geen straf. Indien de speler en zijn tegenstander hun ballen wisselen gedurende het spelen op een hole dan zal de eerste die de verkeerde bal speelt anders dan van een hindernis verliest de hole; wanneer dit niet kan worden aangetoond dan wordt de hole uitgespeeld met de verwisselde ballen.

14. Stroke play : wanneer een deelnemer een slag of slagen met een verkeerde bal uitvoert dan krijgt hij hiervoor een straf van 2 slagen, tenzij de enige slag of slagen gespeeld met zo'n bal werden uitgevoerd in een hindernis, wat in dit geval geen straf met zich meebrengt. Wanneer een verkeerde bal tot een andere deelnemer behoort dan moet de bezitter deze bal daar leggen waar de verkeerde bal voor het eerst werd gespeeld. De slagen worden niet meegeteld.

Bijvoegsel 3

Vragen (de antwoorden vind je in de spelregels)

1. Wat is een groep?
2. Wat is het maximum aantal golfstokken dat aan een speler mag gebruiken in een officiële wedstrijd ?
3. Wat is de Fairway?
4. Wat is de Rough?
5. Wat is een bunker?
6. Wat is een green?
7. Wat is het verschil tussen een laterale waterhindernis en een waterhindernis?
8. Welke mogelijkheden heeft een speler wanneer zijn bal in een waterhindernis komt te liggen?
9. Wat is de straf wanneer men in een waterhindernis speelt?
10. Wat betekent de speelrichting?
11. Wat betekenen de termen Slice en Hook?
12. Wat betekenen de termen Push en pull?
13. Wat beslist de volgorde van de afslag?
14. Wat beslist de volgorde van de volgende hole?
15. Wat is Socket of Shank?
16. Welke golfstokken zijn niet toegelaten om te putten op de green?
17. Wat betekenen de termen Fade en Draw?
18. Wat is een Par?
19. Wat betekenen de termen Bogey, Birdie, Eagle en Albatros?
20. Wat betekent Par voor de standaardscore?
21. Wat is de par voor de standaardscore bij GolfProfi?
22. Wat is een handicap?
23. Wat is de starthandicap voor een beginner?
24. Met welke methode wordt de verandering van de spelers handicap berekend?
25. Wat is de stroke-index?
26. Wanneer kan een speler zijn bal als onbespeelbaar verklaren?
27. Wat is de straf om zijn bal als onbespeelbaar te verklaren?
28. Waar staat de trem "verkeerde green" voor,
29. Wat gebeurt er wanneer je bal op de verkeerde green komt te liggen?
30. Wat is een Stroke play?
31. Wat is een Match play?
32. Wat betekent de term "netto"?
33. Wanneer moet men een extra hole spelen?
34. Wat gebeurt er wanneer een speler beslist om een regel te negeren of een straf niet aanvaardt?
35. Wanneer kan een hole gegeven worden?
36. Kan traag spelen bestraft worden?
37. Wat gebeurt er wanneer een speler buiten zijn beurt speelt?
38. Wat gebeurt er wanneer een speler de verkeerde bal niet uit een hindernis speelt?
39. Wat gebeurt er wanneer een speler de verkeerde bal uit een hindernis speelt?
40. Wie mag raad geven gedurende het spel?