

OHIO (Een spel van Reiner Knizia)

NL

Aantal spelers: 2 tot 5

Speeltijd: 10 minuten per spelletje

Het spel in het kort:

Ohio is een spannend kaartspel, waarbij kaarten met een lage waarde het winnen van kaarten met een hogere waarde.

Alle spelers krijgen precies dezelfde kaarten. Om de beurt speelt iedereen een steeds lagere kaart uit. Wie de laagste kaart speelt, wint de slag. Winnaar is uiteindelijk degene die de meeste punten heeft verzameld.

Het spelverloop:

Iedere speler krijgt een complete serie kaarten van een kleur, dat wil zeggen kaarten van 1 tot en met 10 en de speciale Ohio-kaart. De spelers houden hun kaarten in een waaier in de hand. Je loot wie de eerste kaart uitspeelt. Daarna speel je met de klok mee.

Het gaat erom slagen te halen met zoveel mogelijk punten. Als je aan de beurt bent, speel je een lagere kaart dan je voorganger, of je past. Je mag ook passen uit tactische overwegingen, terwijl je nog wel een lagere kaart zou kunnen spelen. Als je past mag je deze slag niet meer meedoen.

De kaarten hoeven niet op elkaar te volgen, als ze maar lager zijn. Als je voorganger een '9' speelt, mag je in een keer naar een '3', een '2' of zelfs een '1' springen.

Het is heel goed mogelijk dat spelers tijdens één slag vaker aan de beurt komen. Pas als alle spelers passen, dan mag de speler die de laatste kaart heeft gespeeld, de slag hebben. Je legt de kaarten van die slag dicht voor je neer en je speelt de eerste kaart van de volgende slag uit.

Alle kaarten van de lopende slag moet iedereen goed kunnen zien. Die liggen open op een rij. De spelers roepen de totale waarde van de slag als ze een kaart spelen.

De waarde van een hele slag is de waarde van alle kaarten.

Wanneer er bijvoorbeeld op tafel al een 10 en een 8 liggen, en je speelt een 4, dan moet je '22' ($10 + 8 + 4$) roepen.

Maar let op: de speciale Ohio-kaart telt voor **min10!**

De Ohio-kaart kan altijd worden gespeeld, ook na een andere Ohio-kaart. Hij is altijd een beetje lager dan de voorlaatste kaart. Bijvoorbeeld: er kan een 4, dan een Ohio-kaart, dan nog een Ohio-kaart en dan een 3 worden gespeeld.

Als een slag met een Ohio-kaart wordt geopend, dan kan iedere kaart daarop volgen.

Einde van het spel:

Als een speler zijn laatste kaart uitspeelt dan wordt deze slag nog helemaal uitgespeeld. Daarna is het spelletje afgelopen.

Iedere speler telt de punten van zijn behaalde slagen op en trekt daar de waarde van de kaarten die hij nog in zijn hand heeft, vanaf. Iedere Ohio-kaart telt voor -10; het maakt niet uit of je hem in een slag hebt gehaald, of dat je hem nog in je hand hebt. De speler die de meeste punten heeft, wint het spel.

Je rekent je score het makkelijkste uit door eerst alle kaarten in je hand en de Ohio-kaarten op te tellen. Vervolgens neutraliseer je deze minpunten met de andere kaarten. En dan tel je de rest op.

Het is het leukste om een aantal spelletjes na elkaar te spelen. Je schrijft de behaalde punten op en wie na een aantal spelletjes de meeste punten heeft, wint het spel.