

# Premiers mots

## J'apprends l'alphabet en composant des mots.

24 063 0

**Contenu :** 16 puzzles Mot constitués de 78 pièces Lettre

Avant la première partie, commencez par familiariser l'enfant avec les mots qui apparaîtront dans le jeu. Dans un premier temps, laissez les mots sur les planches prédécoupées. Faites-lui décrire ce qu'il voit, tout en lisant les mots à voix haute.

Détachez ensuite soigneusement les pièces des planches prédécoupées. L'enfant peut encore utiliser les planches comme pochoirs.

Si l'enfant joue seul, mélangez les lettres. Il doit alors reconstituer chaque mot. Les découpes différentes des pièces servent de système autocorrecteur. Choisissez un nombre de mots correspondant à l'évolution de votre enfant.

L'enfant apprend ainsi quelles lettres constituent chaque mot et dans quel ordre elles se placent.

### **La chasse aux mots (pour 2 à 5 enfants)**

Jouez avec autant de puzzles Mot qu'il y a de joueurs. Les puzzles Mot restants sont laissés de côté. Regardez bien les mots choisis. Ensuite, enlevez la première lettre de chacun des mots. Ces initiales sont mélangées et chaque joueur en reçoit une. Les autres lettres des mots choisis sont alors détachées, mélangées à leur tour, puis posées au milieu de la table.

Quand vient son tour, le joueur pioche une lettre au milieu, la lit à voix haute et vérifie si elle appartient au mot dont il possède l'initiale :

- Si la lettre appartient au mot du joueur, il peut la garder ;
- Si la lettre n'appartient pas au mot du joueur, il la remet au milieu de la table.

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Le premier qui reconstitue son mot a gagné.

### **Le marché aux mots (pour 3 à 5 enfants)**

Ici aussi, choisissez un mot par joueur. Les puzzles Mot restants sont laissés de côté. Regardez bien les mots choisis. Les lettres sont ensuite détachées. Mélangez-les et distribuez-les équitablement entre tous les joueurs. Il peut

arriver que tous les joueurs n'aient pas le même nombre de lettres.  
Les joueurs placent leurs lettres séparément devant eux, face visible.  
À son tour, chacun cherche une lettre chez ses adversaires, qu'il peut assembler immédiatement avec l'une des lettres qu'il possède déjà. Il nomme la lettre à voix haute et la demande au joueur :

- Si la lettre correspond, il la garde et assemble les pièces ;
- Si la lettre ne correspond pas, il la lui rend.

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

- Si un joueur a déjà assemblé les lettres d'un mot devant lui, les autres n'ont plus le droit d'essayer de reconstituer ce mot.
- Chaque joueur ne peut reconstituer qu'un mot.
- Un joueur peut aussi ajouter ses propres pièces à des pièces déjà assemblées, si elles correspondent.
- Si un joueur ne possède plus de pièces à compléter, il peut demander une lettre au choix appartenant à un mot qu'aucun joueur n'a encore commencé à reconstituer.

Le premier qui reconstitue un mot devant lui a gagné.

Selon l'âge et l'expérience des enfants, il est possible de choisir deux mots ou plus par joueur pour chacune de ces variantes.

### **Jeu de rapidité (pour 2 à 16 enfants)**

Chaque joueur reçoit une lettre d'un mot différent. Les lettres restantes sont mélangées et étalées au milieu de la table, face cachée. Les joueurs essayent alors, tous en même temps, de reconstituer leur mot le plus vite possible. Les lettres qui ne conviennent pas doivent être immédiatement remises au milieu de la table, face cachée.

Voici les puzzles Mot présents dans ce jeu :

|        |        |
|--------|--------|
| Fleur  | Chat   |
| Canard | Auto   |
| Ours   | Table  |
| Maison | Soleil |
| Lune   | Lion   |
| Bateau | Arbre  |
| Livre  | Balle  |
| Rouge  | Bleu   |



©2004 Ravensburger Spieleverlag

www.ravensburger.com  
Jeux Ravensburger S.A.  
Service Consommateurs  
B.P. 60159 • 60111 Méru Cedex

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstrasse 9 • 5436 Würenlos

**Ravensburger**

800 079