

ONDERUIT!

Na elk spel moeten de schijfjes uit het raam gehaald worden. Druk daarvoor de twee lipjes aan de onderkant van het raam naar elkaar toe (zie afbeelding 7). Draai het raam om en druk de lipjes weer naar elkaar. De schijfjes vallen vanzelf onderuit!

OVER EN UIT

Als je uitgespeeld bent, haal je het raam uit de steunen door het er simpelweg uit te tillen.

Haal vervolgens de twee steunen uit de standaard door de lipjes aan de onderkant in te drukken (zie afbeelding 8).



Afbeelding 7: Druk de lipjes naar elkaar toe



Afbeelding 8: Lipje onderkant

Vier op 'n rij Flip-Flap

Vier op 'n rij zoals je 't nog nooit gespeeld hebt!

Inhoud:

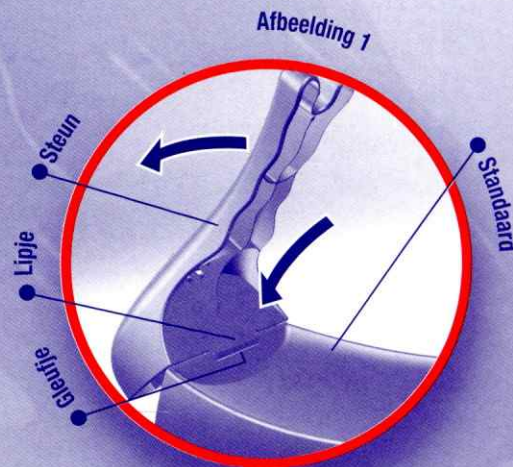
standaard, raam, 2 steunen, 24 groene schijfjes, 24 oranje schijfjes.

DOEL VAN HET SPEL

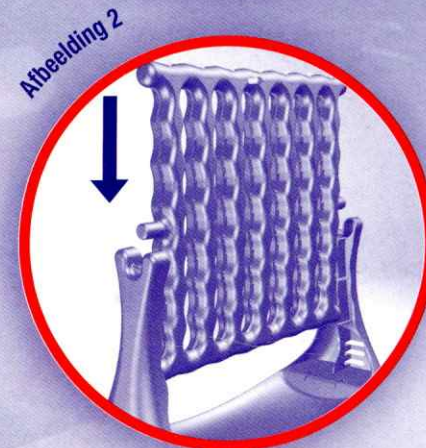
Als eerste speler een rij van vier gekleurde schijfjes maken – verticaal, horizontaal of diagonaal.

VOORBEREIDING

1. Neem een van de steunen, houd hem een beetje schuin en druk het lipje in het gleufje aan de zijkant van de standaard. Draai de steun terug totdat hij op z'n plaats vastklikt in de standaard (zie afbeelding 1). Bevestig de andere steun op dezelfde manier.
2. Houd het raam rechtop en druk het in de bovenkant van de steunen (zie afbeelding 2).
3. Leg de schijfjes onderin de standaard en je bent klaar voor Vier op 'n rij!



Afbeelding 1



Afbeelding 2



© 2000 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Patent aangevraagd.

020155845104



COOL! GEWOON SPELEN OF FLIP-FLAP!

VIER OP 'N RIJ FLIP-FLAP

1. Spreek af met welke kleur schijfjes je speelt en wie er mag beginnen. Als je aan de beurt bent, laat je een van je schijfjes vallen in een opening aan de bovenkant van het raam. Kijk hoe het schijfje zich naar beneden wurmt!

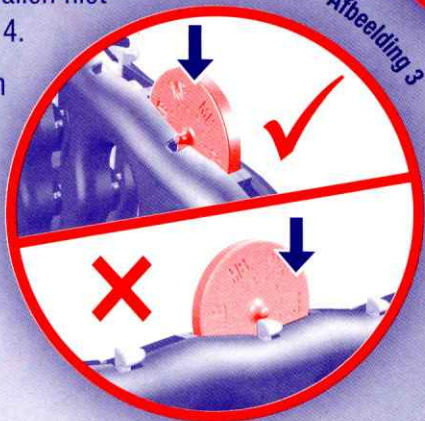
Let op: de schijfjes passen maar op één manier in het raam (zie afbeelding 3).

2. De volgende speler kan nu twee dingen doen:

- gewoon zelf een schijfje laten vallen **of**
- het raam Flip-Flap 180° 'over de kop' draaien en er dan een schijfje in laten vallen

Als je het raam omdraait, blijven de schijfjes die er al in zaten gewoon op hun plaats zitten – ze vallen niet omlaag! Zie afbeelding 4.

3. Speel om de beurt en kies elke keer of je gewoon speelt of Flip-Flap, totdat een van de spelers vier schijfjes op 'n rij heeft.

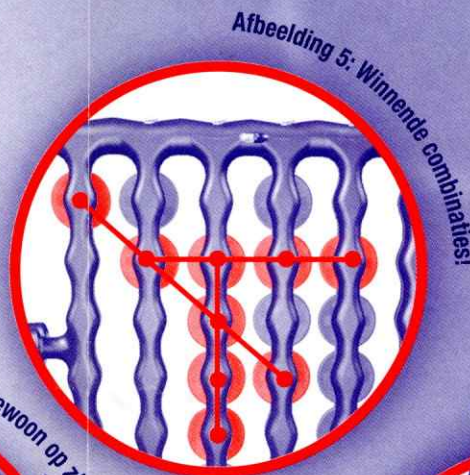


DE WINNAAR

De eerste speler die vier van zijn of haar schijfjes op 'n rij heeft, wint het spel. Een winnende combinatie is een horizontale, verticale of diagonale rij.



Afbeelding 3



Afbeelding 5: Winnende combinaties!



Afbeelding 6

Handige hints

- Vergeet niet het raam al vroeg in het spel te draaien, anders lukt het niet meer!
- Je mag het raam meer dan één keer draaien voordat je besluit waar jij je schijfje laat vallen.
- In elke baan van het raam passen 6 schijfjes. Probeer er geen zevende in te duwen, want die valt er beslist uit als je het raam 180° Flip-Flapt.

VIER OP 'N RIJ KLASSIEK

Als je een potje klassiek Vier op 'n rij wilt spelen, dan draai je het raam tijdens het spel niet over de kop!

PUNTENTELLING

In elke steun zitten drie speciale scoregleufjes (zie afbeelding 6).

Een toernooi

Als jij er écht voor gaat en vaak wilt spelen, maak er dan een toernooi van.

Speel bijvoorbeeld drie rondjes. Degene die de meeste spellen wint is de winnaar van het toernooi!