



INHOUD

- 60 uitdagskaarten (oplossing op de rugzijde)
- 4 speelborden (combineerbaar)
- 20 tegels: 3 varkens, 3 huizen, 12 wegen, 1 wolf, 1 meer



INLEIDING

Storm op komst! Help de varkens terug naar huis, maar pas op voor de wolf en het meer, die je taak bemoeilijken!



DOEL VAN HET SPEL

Plaats de wegtegels op de juiste manier om elk varken terug naar het juiste huis te leiden. Er is voor elke uitdaging slechts één oplossing.



UITDAGINGSKAARTEN

Het spel bestaat uit vier opeenvolgende moeilijkheidsniveaus: **beginner** (groen), **eenvoudig** (geel), **gemiddeld** (oranje), **moeilijk** (rood). Speel bij voorkeur de uitdagingen in volgorde (van nummer 1 tot 60), te beginnen met de gemakkelijkste.

Voorzijde van de kaart: de uitdaging

1 De varkens bovenaan de kaart moeten terug naar huis worden geleid.

2 De vakken tonen de locatie van de wolf en het meer.

3 De getallen naast de tegels geven aan hoeveel er van elke tegel nodig zijn om de uitdaging te voltooien.

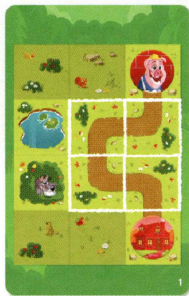
4 De huizen waarnaar je de varkens moet leiden, staan onderaan de kaart.

5 De kleur rond het uitdagningsnummer geeft het moeilijkheidsniveau van de uitdaging aan.



Rugzijde van de kaart: de oplossing

De route die je moet volgen om de varkens naar huis te leiden bevindt zich op de achterzijde van elke kaart.



Groene en gele uitdagingen

10 groene uitdagingen: 3x4 raster met 4 of 5 wegtegels.

10 gele uitdagingen: 3x4 raster met 6 wegtegels.

Om groene en gele uitdagskaarten te spelen, zijn twee borden vereist. Combineer deze twee borden om samen één bord te maken, zoals hiernaast weergegeven.



Oranje en rode uitdagingen

20 oranje uitdagingen: 3x5 raster met 7 of 8 wegtegels.

20 rode uitdagingen: 3x5 raster met 9 wegtegels.

Om rode en oranje uitdagskaarten te spelen, zijn de drie borden vereist. Combineer deze drie borden om samen één bord te maken, zoals hiernaast weergegeven.



SPEELWIJZE

Neem een uitdagskaart en plaats deze naast het bord met de voorzijde naar boven. Plaats de nodige tegels (de varkens, de huizen, het meer en de wolf) op het speelbord zoals aangegeven op de afbeelding van de uitdagskaart. Neem alleen de wegtegels op de kaart om de uitdaging het hoofd te bieden. De resterende tegels worden niet gebruikt. Probeer alle wegtegels te verbinden om de varkens van de bovenkant van het bord naar de huizen aan de onderkant van het bord te leiden. Wees voorzichtig, de oplossing moet één doorlopende route zijn en het enige aan beide uiteinden zijn de huizen of de varkens. Lussen in de route zijn toegestaan.



HOE TE WINNEN

Om te winnen, moet je de wegtegels op alle lege velden van het bord op het speelbord plaatsen. De route mag alleen van de varkens naar de huizen leiden.

Elke uitdagskaart heeft slechts één oplossing.

Succes!



© 2020 Blue Orange Edition. Pig Puzzle en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu

Pig Puzzle™



SPELREGELS

