

# TRIVIAL PURSUIT

## België Land van het Bier

Nieuwe snelle spelregels, met 1800 vragen

### De bedoeling

Zorg dat jij de eerste speler bent met zes verschillend gekleurde partjes in je speelschijf en geef het juiste antwoord op de beslissende eindvraag.

### Inhoud

- 1 spelbord • 300 kaarten met vragen en antwoorden
- 1 doos spelkaarten • 1 dobbelsteen • 6 scorevakjes
- 36 gekleurde scorepartjes

### Vorbereiding

1. Spreek samen af of je individueel gaat spelen of in teams.
2. Elke speler kiest een gekleurde speelschijf en zet die op het ronde middenvak van het spelbord.
3. Neem een stapel kaarten en plaats die in de kaarthouder.
4. Werp de dobbelstenen om te weten wie begint. De speler met de hoogste score mag beginnen.



Het spel begint en eindigt op het ronde middenvak.



▲ AARDRIJSKUNDE  
▲ TYPE BIER

▲ GESCHIEDENIS  
▲ CULTUUR & GASTRONOMIE

▲ PRODUCTIE  
▲ VERRASSING

# Als je aan de beurt bent

## 1. Gooi de dobbelsteen.

- Je mag je in elke richting verplaatsen, langs de buitenring of langs één van de spaken. Verplaats je pion vóór- óf achteruit in één richting – je mag je pion nooit in één beurt vóóruit verplaatsen én weer terug.
- Als je het middenvak tijdens je beurt wil oversteken, tel je dit vak gewoon als één vakje.
- Als je precies op het middenvak eindigt, mag je zelf kiezen uit welke categorie je een vraag wil beantwoorden.

- Als je met de dobbelsteen het Jokerpartje gooit, mag je kiezen naar welk scoorvakje (met een gekleurd partje erop) je je wil verplaatsen. Je mag ook een vakje kiezen waar al een andere speler op staat.



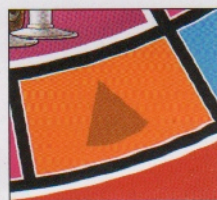
Jokerpartje

- Als je eindigt op een vakje met NOG EENS GOOIEN, gooi je de dobbelsteen nog eens en je verplaatst je opnieuw.



Nog eens gooien

## 2. Als je eindigt op een scoorvakje (met een partje erop), pakt de speler links van je de voorste kaart uit de door jou gekozen kaarthouder en leest de vraag voor van de kleur van het partje waarop je staat. Luister goed en beantwoord de vraag. Als je in teams speelt, mag elke speler in het team mee zoeken naar het antwoord dat jullie zullen geven.



Scoorvakje

- Had je het goed? Pak je gewonnen partje en zet het in je speelschijf. Nu is je beurt voorbij.
- Wist je het antwoord niet? Volgende keer beter. Je beurt is voorbij.

## 3. De vraaglezer zet de kaart achteraan terug in de houder.

## 4. Nu gooit de speler links van je de dobbelsteen en verplaatst z'n speelschijf. Zo gaat het spel verder totdat één speler alle zes de verschillend gekleurde partjes in z'n speelschijf heeft. Let op: zodra je een partje van een bepaalde categorie hebt, kun je niet nog een partje van diezelfde kleur verdienen. Maar je mag natuurlijk wel vragen in die categorie blijven beantwoorden.

## De winnaar

### ▶ Als je speelschijf gevuld is met zes verschillend gekleurde partjes ga je in je volgende beurt op weg naar het middenvak.

- Je moet precies op het middenvak uitkomen. Als je te veel gooit, blijf je doorspelen en blijf je je verplaatsen totdat je precies op het middenvak uitkomt.
- Blijf vragen beantwoorden terwijl je probeert het middenvak te bereiken, ook al krijg je geen partjes meer.
- Als je je zesde en laatste partje wint terwijl je op het middenvak staat, moet je in je volgende beurt het middenvak eerst verlaten voordat je er terug kunt proberen te komen voor je beslissende eindvraag.
- Niet vergeten: als je een Jokerpartje gooit, mag je direct naar het middenvak gaan!

### ▶ Als je op het middenvak staat, kiezen de andere spelers eerst de categorie van je beslissende eindvraag en pakken dan pas de volgende kaart uit de houder. Dan leest iemand de vraag van de gekozen categorie aan je voor. Als je in teams speelt, kiest het andere team je categorie, pakt een kaart en leest de vraag voor.

- Als je het juiste antwoord kent, win je het spel. Gefeliciteerd!
- Als je het niet weet, moet je het middenvak in je volgende beurt verlaten voordat je er terug kunt komen voor je beslissende eindvraag.

## Goed om te weten

De regionale edities van Trivial Pursuit zijn voortaan beschikbaar in deze snellere en vereenvoudigde versie. De spelletjes duren nauwelijks een uurtje.

Je hebt ervoor gekozen om in teams te spelen? Let op: slechts één antwoord per vraag wordt aanvaard, ook al mogen alle teamleden op de vragen antwoorden. Bijgevolg moeten de spelers uit hetzelfde team eerst goed samen overleggen om éénzelfde antwoord te geven.

Bepaal bij het begin van het spel de tijd die de spelers hebben om na te denken voordat ze hun antwoord moeten geven. Bepaal ook de nauwkeurigheid die vereist is om een antwoord goed te keuren. Bijvoorbeeld: je kunt beschouwen dat enkel de familienaam volstaat als antwoord maar je kunt ook beslissen dat het antwoord ongeldig is indien de voornaam niet wordt vermeld.

TRIVIAL PURSUIT, the associated logo, the distinctive design of the game board, trivia cards, game tokens and scoring wedges are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©1981, 2013 Hasbro. All Rights Reserved. Winning Moves is a registered trademark of Winning Moves International Ltd. Kleuren en details kunnen variëren ten opzichte van het gepresenteerde model. Het adres voor verwijzing bijhouden. Geproduceerd en verdeeld door: Winning Moves Frankrijk 16, rue de Fontenay 94300 Vincennes.

Realisatie : [www.dicogames.be](http://www.dicogames.be)

Licensed by



A62891550 01

◆ AARDRIJSKUNDE  
◆ TYPE BIER

◆ GESCHIEDENIS  
◆ CULTUUR & GASTRONOMIE

◆ PRODUCTIE  
◆ VERRASSING

128A62891550